

تم تحميل وعرض المادة من

منهجي

mnhaji.com



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوزيع
المناهج وتحضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

حمل تطبيق منهجي ليصلك كل جديد



الاختبار النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الثاني متوسط الفترة الدراسية الأولى الدور الأول (لانتساب الكلي) لعام ١٤٤٨هـ

اسم الطالبة : الصف :

| | | |
|--|----------------|---------------|
| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة : | | |
| ١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات : | | |
| not | while | for |
| ٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي : | | |
| جدول الحقيقة | جدول الضرب | جدول القسمة |
| ٣- دالة تستخدم لتحديد عدد مرات التكرار : | | |
| Range () | Input() | Print() |
| ٤- تستخدم لتكرار الأوامر طالما الشرط متحقق : | | |
| break | While | for |
| ٥- أمر يستخدم لإيقاف الحلقة والانتقال للأمر الذي يليها : | | |
| true | break | return |
| ٦- تنقسم الجمل الشرطية إلى أنواع هي : | | |
| لا شيء مما ذكر | If -else -elif | IF - else |
| ٧- في نهاية الشرط if وأيضا في نهاية الحلقة for يجب وضع : | | |
| نقطتين رأسيين : | أقواس | علامة تنصيب |
| ٨- يدل هذا الرمز != في البايثون على : | | |
| يساوي | أكبر من | لا يساوي |
| ٩- من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصوت: | | |
| mp4 | mp3 | gif |
| ١٠- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى : | | |
| بايت | هيرتز | بكسل |
| ١١- لتصغير حجم ملف الفيديو نقوم بـ ... | | |
| ضغط الملف | فك الضغط | تخصيص الملف |
| ١٢- الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل : | | |
| خلوها من التشويش | الإضاءة الجيدة | اهتزاز الصورة |

أقلمي الصفحة

| خطأ | صح | السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : |
|-----------------------|-----------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٤- جملة if ...elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً . |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٩- يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١٠- يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط في جهازك عن طريق التحقق من امتدادها. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١١- العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم للتقاطه. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١٢- مخطط المعلومات البياني يستخدم لإثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط فهم المعلومات . |

| السؤال الثالث : اكتب ناتج البرامج التالية : | |
|--|--|
| $X=5$ $y=6$ $K=X<10 \text{ and } y<8$ $\text{Print}(K)$ | $X=7$ $y=6$ $m=X-Y\leq 0$ $\text{Print}(m)$ |
| | |

| السؤال الرابع: عددي ؛ من أنواع مخططات الرسم البياني : |
|---|
| ١- |
| ٢- |
| ٣- |
| ٤- |

انتهت الأسئلة
تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح
مديرة المدرسة : إيمان البركاتي
معلمة المادة : إيمان اللقمانى

نموذج الإجابة

٦٠

الاختبار النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الثاني متوسط الفترة الدراسية الأولى الدور

الأول (لانتساب الكلي) لعام ١٤٤٨هـ

اسم الطالبة : الصف :

| | | |
|--|----------------|---------------|
| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة : | | |
| ١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات : | | |
| not | while | for |
| ٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي : | | |
| جدول الحقيقة | جدول الضرب | جدول القسمة |
| ٣- دالة تستخدم لتحديد عدد مرات التكرار : | | |
| Range () | Input() | Print() |
| ٤- تستخدم لتكرار الأوامر طالما الشرط متحقق : | | |
| break | While | for |
| ٥- أمر يستخدم لإيقاف الحلقة والانتقال للأمر الذي يليها : | | |
| true | break | return |
| ٦- تنقسم الجمل الشرطية إلى أنواع هي : | | |
| لا شيء مما ذكر | If -else -elif | IF - else |
| ٧- في نهاية الشرط if وأيضا في نهاية الحلقة for يجب وضع : | | |
| نقطتين رأسيين : | أقواس | علامة تنصيص |
| ٨- يدل هذا الرمز != في البايتون على : | | |
| يساوي | أكبر من | لا يساوي |
| ٩- من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصوت: | | |
| mp4 | mp3 | gif |
| ١٠- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى : | | |
| بايت | هيرتز | بكسل |
| ١١- لتصغير حجم ملف الفيديو نقوم بـ ... | | |
| ضغط الملف | فك الضغط | تخصيص الملف |
| ١٢- الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل : | | |
| خلوها من التشويش | الإضاءة الجيدة | اهتزاز الصورة |

أقلمي الصفحة



| خطأ | صح | السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : |
|----------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً . |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٤- جملة if ...elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات . |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي . |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً . |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٩- يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ١٠- يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط في جهازك عن طريق التحقق من امتدادها. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ١١- العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم للتقاطه. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | ١٢- مخطط المعلومات البياني يستخدم لإثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط فهم المعلومات . |

| السؤال الثالث : اکتبي ناتج البرامج التالية : | |
|--|---|
| <pre>X=5 y=6 K=X<10 and y<8 Print(K)</pre> | <pre>X=7 y=6 m=X-Y<=0 Print(m)</pre> |
| True | False |

| السؤال الرابع: عددي ؛ من أنواع مخططات الرسم البياني : |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> المخطط الزمني المخطط الهرمي المخطط القائم على صورة مخطط الخريطة مخطط السيرة الذاتية المخطط التشرحي مخطط المقارنة |

المادة: المهارات الرقمية

الدور الأول ثاني متوسط
(منتسبات) 1447هـ / 1448هـ

| |
|----|
| 60 |
|----|

الدرجة :

اسم الطالبة : الصف :

| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة : (درجتان لكل فقرة) | | |
|--|----------------|------------------------|
| 1- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى: | | |
| بايت | هيرتز | بكسل |
| 2- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ويقصد بها إنشاء رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله: | | |
| النص | جدول التصوير | مخطط القصة |
| 3- الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل: | | |
| خلوها من التشويش | الإضاءة الجيدة | اهتزاز الصورة |
| 4- التوازن بين كمية البيانات وتصميم مخطط المعلومات البياني | | |
| البساطة | الجاذبية | التوازن |
| 5- تمثيل مرئي ملخص للمعلومات، أو البيانات، أو المعرفة: | | |
| قواعد البيانات | النماذج | مخطط المعلومات البياني |
| 6- المتغيرات التي يمكن الإعلان عنها في الدالة تسمى: | | |
| الوسائط | المعاملات | الدوال |
| 7- الدالة التي تطبع العدد في البرنامج تسمى: | | |
| () input | () print | () Color |
| 8- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية : | | |
| NOT | IF | char |
| 9- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات: | | |
| or | FOR | AND |
| 10- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي: | | |
| جدول الضرب | جدول الحقيقة | جدول الجمع |

(درجتان لكل فقرة)

| | |
|--|--|
| | السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : |
| | 1- في المرة الأولى التي تقوم فيها بتثبيت بيئة التواصل باي تشارم على جهاز الحاسب ينشئ البرنامج تلقائياً مجلد باسم: (Python Project) |
| | 2- المتغيرات المحلية نطاقها خارج الدالة حيث تم التصريح عنها |
| | 3- يدعم بايثون نوعين من الحلقات حلقة for وحلقة : while |
| | 4- تستخدم حلقة while عندما يكون عدد التكرارات معروفاً سابقاً |
| | 5- يسمى المتغير الذي يحسب التكرار العداد: (counter) |
| | 6- المسافة البادئة لعبارة if الشرطية ليس أمراً مهم في بايثون |
| | 7- في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد |
| | 8- لاستخدام بايثون مع اكسل لا تحتاج إلى مكتبة |
| | 9- طالماً أن حالة الشرط صحيحة في حلقة while فإن الحلقة تتكرر وتفحص بعد كل تكرار للتأكد من صحتها |
| | 10- يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر |
| | 11- إذا لم يصبح شرط while خطأ فسينتهي بك الأمر بحلقة لا نهائية |
| | 12- برنامج كانفا مخصص للمصممين فقط |
| | 13- في الحلقات المتداخلة يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر |
| | 14- لا يمكن فتح المشاريع الأخيرة في برنامج كاب كت |
| | 15- الدالة مجموعة من الأوامر التي يتم تجميعها في مكان واحد مع إعطائها اسماً ويتم تنفيذها من خلال استدعائها عند الحاجة لها |
| | 16- لا يمكن انشاء مخطط معلومات بحجم مخصص في كانفا |
| | 17- في بايثون يعرف الجزء الأول من الدالة باستخدام الكلمة الأساسية : def |
| | 18- العامل المهم في جودة الفيديو هو السعة التخزينية |
| | 19- في جملة if الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع : if |
| | 20- يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط في جهازك عن طريق التحقق حجمها |

انتهت الأسئلة

نموذج الإجابة

المادة: المهارات الرقمية

الدور الأول ثاني متوسط

(منتسبات) 1447هـ / 1448هـ

الدرجة :

60

اسم الطالبة : الصف :

| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة : | | (درجتان لكل فقرة) |
|--|----------------|------------------------|
| 1- تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى: | | |
| بايت | هيرتز | بكسل |
| 2- من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ويقصد بها إنشاء رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله: | | |
| النص | جدول التصوير | مخطط القصة |
| 3- الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل: | | |
| خلوها من التشويش | الإضاءة الجيدة | اهتزاز الصورة |
| 4- التوازن بين كمية البيانات وتصميم مخطط المعلومات البياني | | |
| البساطة | الجانبية | التوازن |
| 5- تمثيل مرئي ملخص للمعلومات، أو البيانات، أو المعرفة: | | |
| قواعد البيانات | النماذج | مخطط المعلومات البياني |
| 6- المتغيرات التي يمكن الإعلان عنها في الدالة تسمى: | | |
| الوسائط | المعاملات | الدوال |
| 7- الدالة التي تطبع العدد في البرنامج تسمى: | | |
| () input | () print | () Color |
| 8- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية : | | |
| NOT | IF | char |
| 9- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات: | | |
| or | FOR | AND |
| 10- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي: | | |
| جدول الضرب | جدول الحقيقة | جدول الجمع |



(درجتان لكل فقرة)

| السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : | |
|---|--|
| ✓ | 1- في المرة الأولى التي تقوم فيها بتثبيت بيئة التواصل باي تشارم على جهاز الحاسب ينشئ البرنامج تلقائياً مجلد باسم: (Python Project) |
| ✗ | 2- المتغيرات المحلية نطاقها خارج الدالة حيث تم التصريح عنها |
| ✓ | 3- يدعم بايثون نوعين من الحلقات حلقة for وحلقة while : |
| ✗ | 4- تستخدم حلقة while عندما يكون عدد التكرارات معروفاً سابقاً |
| ✓ | 5- يسمى المتغير الذي يحسب التكرار العداد: (counter) |
| ✗ | 6- المسافة البادئة لعبارات if الشرطية ليس أمراً مهم في بايثون |
| ✓ | 7- في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد |
| ✗ | 8- لاستخدام بايثون مع اكسل لا تحتاج إلى مكتبة |
| ✓ | 9- طالماً أن حالة الشرط صحيحة في حلقة while فإن الحلقة تتكرر وتفحص بعد كل تكرار للتأكد من صحتها |
| ✗ | 10- يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر |
| ✓ | 11- إذا لم يصبح شرط while خطأ فسينتهي بك الأمر بحلقة لا نهائية |
| ✗ | 12- برنامج كانفا مخصص للمصممين فقط |
| ✓ | 13- في الحلقات المتداخلة يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر |
| ✗ | 14- لا يمكن فتح المشاريع الأخيرة في برنامج كاب كت |
| ✓ | 15- الدالة مجموعة من الأوامر التي يتم تجميعها في مكان واحد مع إعطائها اسماً ويتم تنفيذها من خلال استدعائها عند الحاجة لها |
| ✗ | 16- لا يمكن انشاء مخطط معلومات بحجم مخصص في كانفا |
| ✓ | 17- في بايثون يعرف الجزء الأول من الدالة باستخدام الكلمة الأساسية: def |
| ✗ | 18- العامل المهم في جودة الفيديو هو السعة التخزينية |
| ✓ | 19- في جملة if الشرطية البسيطة إذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع: if |
| ✗ | 20- يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط في جهازك عن طريق التحقق حجمها |

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :



معلمة المادة :

اليوم :
الزمن : ساعة
الصف : ثاني متوسط " انتساب "

أسئلة اختبار مادة المهارات الرقمية (نظري) للفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام
الدراسي 1448هـ

اسم الطالبة : رقم الجلوس :

| السؤال | الدرجة | المصححة | المراجعة | المدققة |
|---------------|----------|---------------|----------|----------|
| الاول | | | | |
| الثاني | | | | |
| الثالث | | | | |
| المجموع رقماً | درجة فقط | المجموع كتابة | | درجة فقط |

عدد الاوراق للاختبار : 2

تعليمات الاختبار :

- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- في حالة الرغبة في شطب الاجابة يفضل وضعها بين قوسين ووضع علامة * .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .

استعيني بالله ، وثقي بنفسك ، وعبري عن فهمك .. ♥



السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة :

| | | | |
|--|--------------------------|--|--------------------------|
| يمكن بسهولة تمييز ملفات الوسائط المتعددة من خلال | 2 | يقدم معلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية . | 1 |
| اسم الملف | <input type="checkbox"/> | مخطط الخريطة أو الموقع | <input type="checkbox"/> |
| امتداد الملف | <input type="checkbox"/> | المخطط الزمني | <input type="checkbox"/> |
| حجم الملف | <input type="checkbox"/> | المخطط المفرد | <input type="checkbox"/> |
| تطبيق سحابي مجاني وسهل الاستخدام يوفر قوالب جاهزة لإنشاء مخططات المعلومات البيانية | 4 | تستخدم لتكرار الأوامر طالما الشرط متحقق | 3 |
| Excel | <input type="checkbox"/> | while | <input type="checkbox"/> |
| Canva | <input type="checkbox"/> | break | <input type="checkbox"/> |
| Word | <input type="checkbox"/> | for | <input type="checkbox"/> |
| من المعاملات المنطقية في بايثون يعطي القيمة العكسية للدخلات | 6 | تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة | 5 |
| AND | <input type="checkbox"/> | مخطط المعلومات البياني | <input type="checkbox"/> |
| NOT | <input type="checkbox"/> | النماذج | <input type="checkbox"/> |
| OR | <input type="checkbox"/> | الجدول الحسابية 4 | <input type="checkbox"/> |
| تستخدم للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط | 8 | يمكن عرض الصور والفيديو على جهاز الحاسب عن طريق برنامج | 7 |
| الفاصلة | <input type="checkbox"/> | صور مايكروسوفت | <input type="checkbox"/> |
| النقطتان الرأسيتان | <input type="checkbox"/> | مايكروسوفت أكسل | <input type="checkbox"/> |
| المسافة البادئة | <input type="checkbox"/> | مايكروسوفت تيمز | <input type="checkbox"/> |
| مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن أو أكثر داخل كائن آخر | 10 | المعامل =! من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني | 9 |
| الحلقات | <input type="checkbox"/> | لايساوي | <input type="checkbox"/> |
| التداخل | <input type="checkbox"/> | أكبر من | <input type="checkbox"/> |
| الدمج | <input type="checkbox"/> | يساوي | <input type="checkbox"/> |

10

السؤال الثاني : ضعي علامة ✓ عند الاجابة الصحيحة وعلامة ✗ عند الاجابة الخاطئة :

| | |
|----|---|
| 1 | لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي |
| 2 | تستخدم مخططات المعلومات البيانية لتبسيط عرض كمية كبيرة من المعلومات |
| 3 | يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغيرات التي تجريها على ملفاتك |
| 4 | يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية |
| 5 | المعامل == من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني (لايساوي) |
| 6 | عند ضغط ملف الفيديو ستفقد بعضاً من جودته |
| 7 | لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if |
| 8 | While وحلقة for يدعم بايثون نوعين من الحلقات : حلقة |
| 9 | المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً |
| 10 | عند ضغط ملف الفيديو ستفقد بعضاً من جودته |

5

السؤال الثالث: اكتبى نوع المخطط البياني كما هو موضح بالصور التالية :

(مخطط الخريطة أو الموقع – المخطط المفرد – المخطط الهرمي – المخطط الزمني – المخطط التشريحي)

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| | | | | |
| | | | | |

انتهت الاسئلة ..

بالتوفيق والنجاح لطالباتي مبرمجات المستقبل ☑

الصف/ ثاني متوسط

الفصل الدراسي الاول

المادة: مهارات رقمية

الاختبار العملي لنهاية الفصل الدراسي الاول - للعام الدراسي ١٤٤٨ هـ

١٥

س ١

٢٥

س ٢

٤٠

المجموع

اسم الطالبة رابعياً:

السؤال الأول: أ / اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1- يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج:

أ- مايكروسوفت اكسل ب- مايكروسوفت وورد ج- صور مايكروسوفت

2- تمثيل مرئي ملخص للمعلومات والأفكار :

أ- الصيغ ب- المخطط ج- smart Art

3- لإنشاء تصميم مخطط المعلومات البياني نستخدم برنامج:

أ- فورمز ب- كانفا ج- باي تشارم

4- في لغة بايثون المعامل (=) معناه:

أ- أكبر من ب- يساوي ج- أصغر أو يساوي

5- الخطوة الاولى من خطوات مخطط المعلومات البياني:

أ- تحديد الجمهور ب- اختيار الموضوع ج- تحديد الاهداف

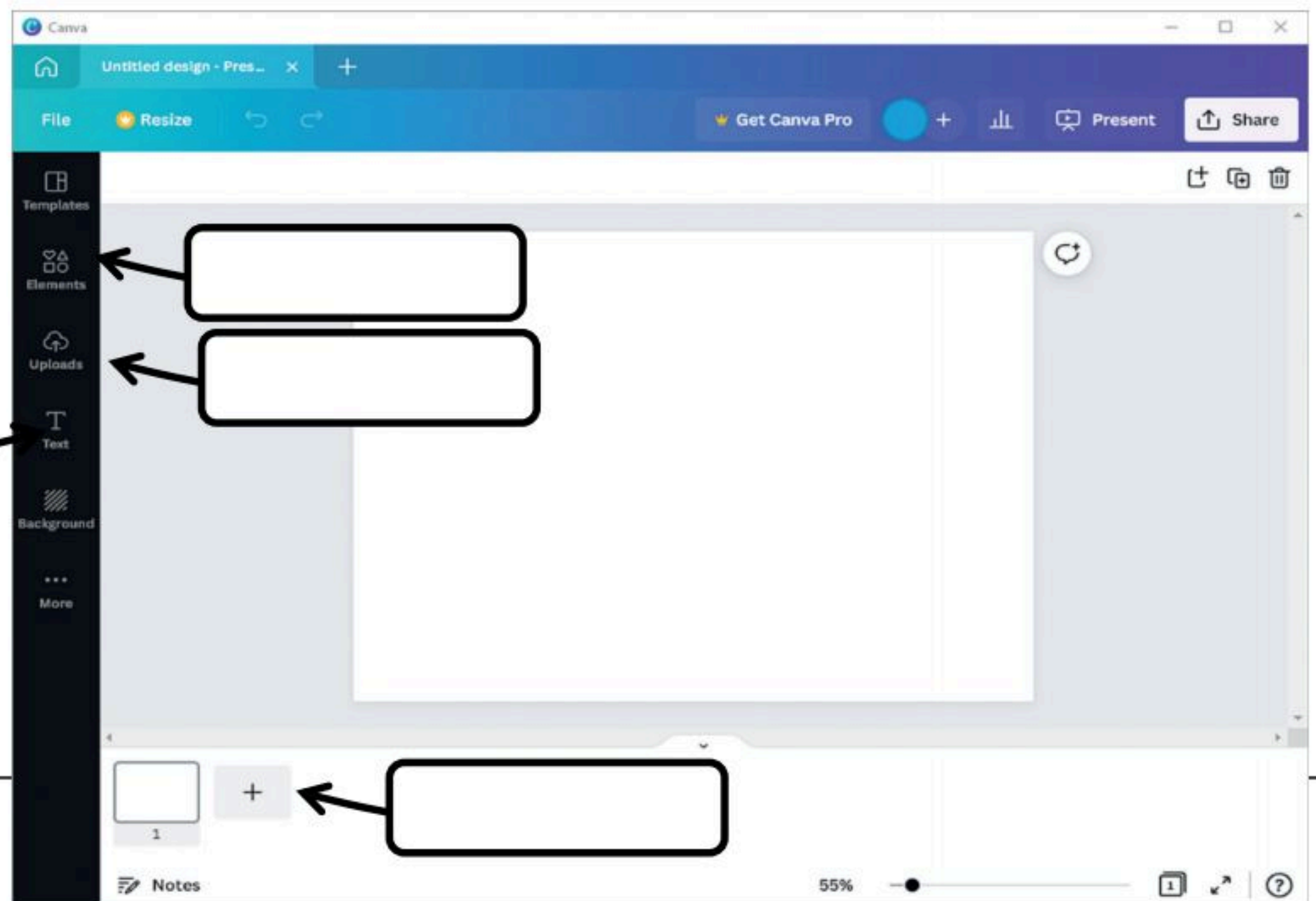
6- تعود القيمة صواب اذا كانت احدى العبارتين صحيحة في المعامل :

أ- OR ب- AND ج- NOT

7- تعود القيمة صواب (True) اذا كانت كلتا العبارتين صحيحة في المعامل:

أ- OR ب- AND ج- NOT

ب/ من خلال دراستك لبرنامج كانفا اختاري المكون وضعيه في المكان المناسب:
(إضافة نص - العناصر - تحميل العناصر- إضافة صفحة)



أقليبي

الورقة

(١)

السؤال الثاني: أ- أكتبى مخرجات البرامج التالية بلغة البايثون:

٢٥

```
# بطبع قيمة i
for i in range(5):
    print(i)
```

```
# بطبع قيمة i
for i in range(2,5):
    print(i)
```

```
# بطبع قيمة i
for i in range(10,5,-2):
    print(i)
```


ب- أقرى العبارات التالية ، ثم ظللي الحرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة، و حرف(خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

| | | |
|---|---|---|
| خ | ص | ١- في برنامج شوت كت عند استيراد مقطع صوتي يتم تضمينه تلقائياً في الفيديو |
| خ | ص | ٢- عند استيراد ملفات في برنامج شوت كت shortcut يتم إضافتها إلى المخطط الزمني Time Line |
| خ | ص | ٣- كل كلمة ممكن أن تكون اسماً للمتغير |
| خ | ص | ٤- يتم استخدام التأثيرات الانتقالية على مقطع فيديو لربط لقطة فيديو بأخرى |
| خ | ص | ٥- يمكنك في برنامج شوت كت shortcut إدراج التأثيرات الحركية والانتقالية في مقاطع الفيديو الخاصة بك |
| خ | ص | ٦- العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم في التقاطه |
| خ | ص | ٧- في لغة بايثون يوجد ثلاثة أنواع من الجمل الشرطية |
| خ | ص | ٨- نتيجة not false هي True |
| خ | ص | ٩- لا يمكنك حذف مقطع من المخطط الزمني |
| خ | ص | ١٠- إضافة نص متحرك إلى مقاطع الفيديو يعد أمراً إلزامياً |

ج/ اكتبى ناتج كل من الاكواد التالية:

```
X=True
Y=False
Z=X==y
Print(Z)
```

```
X=5
Y=6
K=x<y
Print(K)
```

```
X=5
Y=5
M=x-y<=0
Print(M)
```


(٢)