|  |  |
| --- | --- |
| **المادة** | **تقنية رقمية** |
| **الصف** | **أول ثانوي** |
| **عدد الصفحات** | **3** |
| **عدد الأسئلة** | **2** |
| **الزمن** | **ساعة** |

****

**الإدارة العامة للتعليم**

أسئلة اختبار مادة / التقنية الرقمية 1-3

للصف / الأول

-عملي-

الفصل الدراسي الثالث لعام 1446 هـ (الدور الأول)

|  |  |
| --- | --- |
| **اسم الطالبة** |  |
| **رقم الجلوس** |  |
| **الشعبة** |  |
| **اليوم** |  |
| **التاريخ** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **بيان تقدير الدرجات** | |
| **رقم السؤال** | **طريقة تصحيح** |
| **السؤال الأول** | **15 درجة تصحيح آلي** |
| **السؤال الثاني** | **10 درجات تصحيح آلي** |
| **المجموع** | **25 درجة**  **ابنتي الغالية:**  **تذكري دائماً أن النجاح هو نتيجة العمل الجاد والإصرار. اجعلي من هذا الاختبار فرصة لإظهار تفوقك وقدراتك. أنتِ قادرة على تحقيق أهدافك، فابذلي جهدك وكوني واثقة بنفسك!**  **معلمتك،،،** |

|  |  |
| --- | --- |
| **الدرجة المستحقة بعد المراجعة** | |
| **رقماً** | **كتابة** |
|  |  |

اختبار مادة التقنية الرقمية للصف الأول ثانوي -عملي-

الفصل الدراسي الثالث (الدور الأول) للعام الدراسي 1446هـ

**السؤال الأول: اختاري الاجابة الصحيحة بتظليل الحرف المناسب:**

**تابعي الحل**

**15**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **لتكرار شكل في برنامج سكريبوس نضغط على:** | 1. **Ctrl+D** |
| 1. **Ctrl+A** |
| **ج- Ctrl+S** |
| **د- Ctrl+Z** |
|  | **لكتابة نص داخل الشكل من convert to نختار:** | 1. **image** |
| 1. **Text Frame** |
| **ج- Image Frame** |
| **د- Symbol** |
|  | **الجهاز التالي هو:** | 1. **موجه لاسلكي** |
| 1. **مودم لا سلكي** |
| **ج- محول** |
| **د- موزع** |
|  | **لإدراج جدول في سكريبوس من تبويب Insert نضغط على:** | 1. **Line** |
| 1. **Text** |
| **ج- Table** |
| **د- Shape** |
|  | **للتوصيل بين منفذ المودم السلكي ومنفذ الانترنت نستخدم كابل:** | 1. **المحوري** |
| 1. **النحاسي** |
| **ج- الايثرنت** |
| **د- الانترنت** |
|  | **لإدراج إطار نص في سكريبوس من تبويب Insert نضغط على:** | 1. **Line** |
| 1. **Table** |
| **ج- Shape** |
| **د- Text Frame** |
|  | **في برنامج سكريبوس هذا النوع من الأسئلة يعد من أسئلة:** | 1. **الاختيار من متعدد** |
| 1. **المقياس الثنائي** |
| **ج- ليكرت** |
| **د- مفتوحة النهاية** |
|  | **الشبكة التالية هي:** | 1. **شبكة شخصية** |
| 1. **شبكة محلية** |
| **ج- شبكة متوسطة** |
| **د- شبكة واسعة** |
|  | **للتحقق من عناوين ip للشبكة نكتب في موجه الأوامر الأمر:** | 1. **ipconfig** |
| 1. **ping** |
| **ج- address** |
| **د- ip** |
|  | **للتحقق من وصول الأجهزة في الشبكة نكتب في موجه الأوامر الأمر:** | 1. **ipconfig** |
| 1. **ping** |
| **ج- address** |
| **د- ip** |
|  | **في صندوق قناع الشبكة (Subnet Mask) يعبأ تلقائياَ بالرقم:** | 1. **255.255.255.0** |
| 1. **255.255.255.1** |
| **ج- 255.255.255.2** |
| **د- 255.255.255.3** |
|  | **نتيجة تنفيذ المقطع البرمجي التالي هي:** | 1. **يعرض 100** |
| 1. **يعرض 200** |
| **ج- يعرض a is greater than b** |
| **د- يعرض b is greater or equal to a** |
|  | **نتيجة تنفيذ المقطع البرمجي التالي:** | 1. **يعرض كلمة Student** |
| 1. **يعرض كلمة Hello** |
| **ج- يعرض رمز القلب** |
| **د- يعرض رمز المنزل** |
|  | **نتيجة تنفيذ المقطع البرمجي التالي:** | 1. **يعرض 0 ، 1 ، 2 على المايكروبت** |
| 1. **يعرض 1 ، 2 ، 3 على المايكروبت** |
| **ج- يعرض 0 ، 1 ، 2 ، 3 على المايكروبت** |
| **د- لا يعمل البرنامج** |
|  | **نتيجة تنفيذ المقطع البرمجي التالي:** | 1. **يعرض حرف A عند الضغط على زر A** |
| 1. **يعرض حرف A عند الضغط على زر B** |
| **ج- يعرض حرف S عند الضغط على زر A** |
| **د- يعرض حرف S عند الضغط على زر B**  **تابعي الحل** |

**10**

**السؤال الثاني: ظللي الحرف (ص ) إذا كانت العبارة صحيحة و (خ ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **عدد المصابيح في جهاز مايكروبت 23 مصباح.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **يعد برنامج Cisco Packet Tracer أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **برنامج سكريبوس هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **لحذف لبنة نقوم بسحبها وإفلاتها مرة أخرى في مربع أدوات اللبنات (Blocks).** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **في برنامج المايكروبت لزيادة قيمة المتغير بمقدار 2 نكتب الأمر Item +=1.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **لإنشاء مستند جديد في برنامج سكريبوس نختار من قائمة ملف File الأمر Open** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **يكتشف الأمر temperature () درجة الحرارة المحيطة ويقيسها بالدرجة المئوية.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **في برنامج Cisco لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **في برنامج سكريبوس لا يمكننا تغيير شفافية الشكل.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **يحتوي جهاز المايكروبت على مستشعر واحد فقط.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **جهاز خام الموقع الإلكتروني هو من الأجهزة الطرفية.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **في برنامج Cisco يحتوي كل تصنيف رئيسي على تصنيفات فرعي واحد فقط.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **خاصية Round Corners تسمح بتغيير زوايا الشكل إلى زوايا دائرية.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **يحتوي جهاز المايكروبت على زران هما A و B.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **لبنة on start تشغل جزء من المقطع البرمجي بصورة متكررة.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **من الممكن تحويل اللبنات البرمجية إلى أوامر نصية.** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **لإنشاء كائن رسومي بإحداثيات معينة نستخدم اللبنة** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **نقطة الأصل في جهاز المايكروبت هي (1,1).** | **∕ص** | **∕خ** |
| 1. **في برنامج Cisco إذا كانت نسبة الضياع أثناء ارسال الحزم تساوي 100 بالمائة فهذا يعني أن الأجهزة متصلة ببعضها.** | **∕ص** | **∕خ** |

**---- انتهت الأسئلة ----**

**مع الامنيات لكن بالتوفيق**

صورة تحتوي على نص

تم إنشاء الوصف تلقائياً

**المادة : تقنية رقمية 1-3**

**التاريخ : / 11 /1446هـ**

**الدرجة : 25**

**الزمن : ساعة واحدة**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم......**

**مدرسة ثانوية........**

**اختبار نهائي (عملي ) لمادة التقنية الرقمية 1-3 نظام المسارات المشترك لعام 1446 هـ**

أسم الطالبة : ..................................................... الفصل : ................... رقم الجلوس : ........................

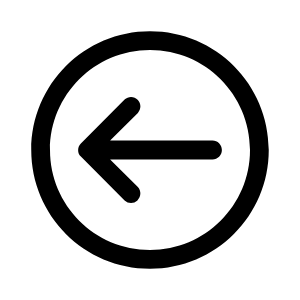
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| رقم السؤال | الأول | الثاني | الثالث | المجموع | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الدرجة |  |  |  |  |  |  |  |

عدد اوراق الاختبار: 4

**10**

**السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | في برنامج microbit) )دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية : | 2 | في برنامج microbit) )أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 : |
| 🞎 | on\_forever( ) | 🞎 | Item +=1 |
| 🞎 | on\_button\_pressed\_a( ) | 🞎 | Item -=1 |
| 🞎 | on\_gesture\_shake( ) | 🞎 | Item \*=1 |
| 3 | يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج ((microbit في فئة : | 4 | لإنشاء مستند جديد في برنامج Scribus)) نختار من قائمة ملف (File ) الأمر : |
| 🞎 | الاساسية | 🞎 | Open |
| 🞎 | الحساب | 🞎 | new |
| 🞎 | الادخال | 🞎 | print |

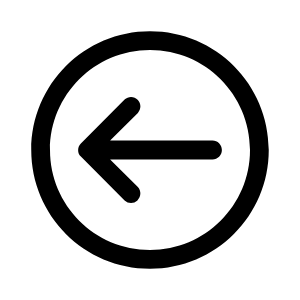


|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5 | لاستيراد صوره في برنامج Scribus)) نختار من قائمة ملف (File ) الأمر : | 6 | لتعديل خلايا الجدول في برنامج Scribus)) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر : |
| 🞎 | Export | 🞎 | رموز symbols |
| 🞎 | Open | 🞎 | tools |
| 🞎 | Import | 🞎 | Properties |
| 7 | لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب : | 8 | لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب: |
| 🞎 | Services | 🞎 | physical |
| 🞎 | Config | 🞎 | Config |
| 🞎 | Gul | 🞎 | Gul |
| 9 | في شاشة LED الخاصة بالمايكروبت يستخدم الرمز ..... لتشغيل المصابيح : | 10 | في برنامج ( Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لدية عنوان IP من خلال الامر: |
| 🞎 | & | 🞎 | ipconfig |
| 🞎 | # | 🞎 | Desktop |
| 🞎 | @ | 🞎 | IP Address |

**10**

**السؤال الثاني : ضعي علامة( ✓ )عند الاجابة الصحيحة وعلامة( 🗶 )عند الاجابة الخاطئة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | يعد برنامج ( Cisco Packet Tracer ) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة. |  |
| 2 | برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات. |  |
| 3 | في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعة من الأوامر بعدد محدد من المرات . |  |
| 4 | في برنامج Cisco)) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به . |  |



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED . |  |
| 6 | معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية . |  |
| 7 | يكتشف الأمر حرارة (temperature( ) ) درجة الحرارة المحيطة ويقيسها بالدرجة المئوية. |  |
| 8 | في برنامج Cisco)) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة . |  |
| 9 | في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط . |  |
| 10 | في برنامج (microbit)عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { }. |  |

**5**

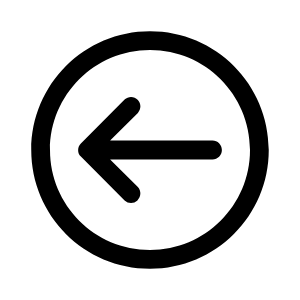
**السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية 1-3 ) اجيبي عن التالي :**

1. من خلال دراستك لبرنامج (Scribus) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :

صورة تحتوي على منضدة

تم إنشاء الوصف تلقائياً

1. ........................................................................................................................................................................................
2. ........................................................................................................................................................................................



1. من خلال دراستك لبرنامج (microbit) اكتبي مخرجات البرامج التالية :

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق**

**معلمة المادة : مديرة المدرسة :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية** |  |  | **اسم الطالب:** |
| **وزارة التعليم** | **رقم الجلوس:** |
| **الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جده** | **25** | **المــادة: التقنية الرقمية 1-3** |
| **مكتب التعليم** | **الصف: الأول ثانوي** |
| **مدرسة** | **الدرجة كتابة:** | | **الزمن: ساعة ونصف** |

**اختبار الفصل الدراسي الثالث عملي [الدور الأول] لعام 1446هـ**

**السؤال الأول: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

**10**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **ما هو برنامج سكريبوس " "Scribus؟** | | | |
| **أ** | **برنامج لتحرير الصور.** | **ب** | **برنامج لتصميم الغرافيك.** |
| **ج** | **برنامج لتحرير الفيديو.** | **د** | **برنامج لتصميم النشرات والمنشورات.** |
| 1. **كيف يمكن إدراج إطار نص في برنامج سكريبوس؟** | | | |
| **أ** | **بالنقر على زر "إدراج" واختيار "إطار النص".** | **ب** | **بالنقر على زر "تحرير" ثم اختيار "إطار النص".** |
| **ج** | **بالنقر على زر "نص" ثم اختيار "إدراج إطار".** | **د** | **بالنقر على زر "ملف" واختيار "إدراج إطار نص".** |
| 1. **كيف تساهم مساحات الفراغ في تصميم مستندات الأعمال؟** | | | |
| **أ** | **توزيع استخدام الألوان بدقة.** | **ب** | **توزيع النصوص بشكل أفضل.** |
| **ج** | **الشعور بالراحة للقارئ وتحسين قابلية القراءة.** | **د** | **تحسين تجربة المستخدم في الإنترنت.** |
| 1. **كيف يمكن إدراج جدول في برنامج سكريبوس؟** | | | |
| **أ** | **بالنقر على زر "أضافات" ثم اختيار "جدول".** | **ب** | **بالنقر على زر "إدراج" ثم اختيار "جدول".** |
| **ج** | **بالنقر على زر "تعديل" ثم اختيار "إدراج جدول".** | **د** | **بالنقر على زر "تنسيق" ثم اختيار "إدراج جدول".** |
| 1. **ما هو الغرض الرئيسي من استخدام شبكة المحلية؟** | | | |
| **أ** | **تبادل الرسائل النصية.** | **ب** | **توفير خدمات البريد الإلكتروني.** |
| **ج** | **مشاركة الملفات والموارد.** | **د** | **توفير خدمات الإنترنت للمستخدمين.** |
| 1. **ما هي وظيفة شبكة التخزين (SAN)؟** | | | |
| **أ** | **توفير خدمات الاتصال بين الأجهزة النقالة وشبكة الإنترنت.** | **ب** | **توفير الاتصال بين أجهزة التخزين والخوادم بغرض تخزين البيانات وإدارتها.** |
| **ج** | **توفير خدمات الاتصال بين الأجهزة المحلية وشبكة الواي فاي.** | **د** | **توفير الاتصال بين الحواسيب والطابعات لطباعة المستندات.** |
| 1. **ما الوظيفة الرئيسية التي يمكن أداؤها باستخدام برنامج Cisco Packet Tracer؟** | | | |
| **أ** | **إنشاء الشبكات الاجتماعية.** | **ب** | **إنشاء تطبيقات الألعاب.** |
| **ج** | **تطوير واختبار تكوينات الشبكة.** | **د** | **تحليل بيانات.** |
| 1. **ما هو بروتوكول الإنترنت (IP)؟** | | | |
| **أ** | **بروتوكول لنقل الملفات عبر الإنترنت.** | **ب** | **بروتوكول نقل البيانات وربط وتوجيه الأجهزة في شبكة الإنترنت.** |
| **ج** | **بروتوكول وللمكالمات الصوتية عبر الإنترنت.** | **د** | **بروتوكول للاتصال اللاسلكي عبر الإنترنت.** |
| 1. **ما هو المايكروبت (Micro: bit)؟** | | | |
| **أ** | **لوحة تطوير إلكترونية.** | **ب** | **نوع جديد من الهواتف الذكية.** |
| **ج** | **تقنية للتحكم بالصوت.** | **د** | **برنامج بيانات حديث.** |
| 1. **ما هي الطريقة التي يتم بها إضافة اللبنات البرمجية في Microsoft MakeCode؟** | | | |
| **أ** | **لكتابة يدويًا بواسطة لوحة المفاتيح.** | **ب** | **النقر على اللبنات لتحديدها فقط.** |
| **ج** | **سحب وإفلات اللبنات في محرر البرمجة.** | **د** | **استخدام أوامر البرمجة الصوتية.** |

**تابع الأسئلة..**

**10**

**السؤال الثاني: ضع علامة (🗸 ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (🞩) أمام العبارة الخاطئة:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **مستندات الأعمال الرقمية غالبًا ما تتطلب بيئة عمل تقليدية.** | **( )** |
|  | **رسائل البريد الإلكتروني قد تُستخدم كوسيلة للتواصل الداخلي والخارجي في الشركات.** | ( ) |
|  | **النماذج عبر الإنترنت يمكن أن تكون وسيلة فعالة لجمع المعلومات وتفاعل المستخدمين.** | ( ) |
|  | **النموذج يمكن استخدامه لجمع المعلومات بطريقة عشوائية دون ترتيب.** | ( ) |
|  | **تقارير الأعمال يمكن استخدامها لاتخاذ قرارات استراتيجية وتطويرية للمنشأة.** | ( ) |
|  | **تُستخدم خطابات الأعمال في التواصل بين المؤسسة والأطراف الخارجية.** | ( ) |
|  | **نموذج فاتورة البيع هو أحد أكثر النماذج استخدامًا من قبل الشركات.** | ( ) |
|  | **شبكات الحاسب هي مجموعة من الحواسيب المتصلة ببعضها لتبادل البيانات.** | ( ) |
|  | **يمكن تغيير العنوان الفيزيائي (MAC Address) لجهاز في شبكة الحواسيب دون مشاكل.** | ( ) |
|  | **تقنية "5G" تسهم في تمكين وتوسيع انتشار تقنيات مثل السيارات ذاتية القيادة ونظارات الواقع الافتراضي.** | ( ) |

**السؤال الثالث: اختر للعمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني:**

**5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **العمود الأول** | **#** | **العمود الثاني** |
| **1** | **نموذج الأعمال** |  | **استخدم الكلمات والتعبيرات اليومية الشائعة ويركز على التواصل والتفاعل.** |
| **2** | **مستندات المعاملات** |  | **التواصل بين المؤسسة والأطراف الخارجية مثل العملاء من الأفراد والمؤسسات الأخرى**. |
| **3** | **الصيغة غير الرسمية** |  | **يستخدم لجمع المعلومات بطريقة منطقية وذات مغزى**. |
| **4** | **خطابات الأعمال** |  | **التعبير المهني ويركز على الأدوار والبروتوكول في بيئة الأعمال.** |
| **5** | **الصيغة الرسمية** |  | **نموذج طلب أو فاتورة أو إيصال أو قائمة معينة ويعتمد على نوع العمل أو المؤسسة**. |

**مع دعائي لك بالتوفيق والنجاح .....**

**معلم المادة : عبدالله المالكي .**

**انتهت الأسئلة..**

صورة تحتوي على نص

تم إنشاء الوصف تلقائياً

**المادة : تقنية رقمية 1-3**

**التاريخ : / 11 /1446هـ**

**اليوم :**

**الزمن : ساعة و ربع**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم بالأحساء**

**مدرسة ثانوية الحليلة**

**اختبار نهائي (عملي ) لمادة التقنية الرقمية 1-3 نظام المسارات المشترك لعام 1446 هـ**

أسم الطالبة : ..................................................... الفصل : ................... رقم الجلوس : ........................

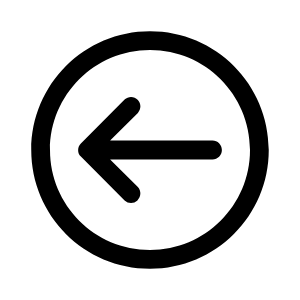
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| رقم السؤال | الأول | الثاني | الثالث | المجموع | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الدرجة |  |  |  |  |  |  |  |

عدد اوراق الاختبار: 4

**10**

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | في برنامج microbit) )دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية : | 2 | في برنامج microbit) )أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 : |
| 🞎 | on\_forever( ) | 🞎 | Item +=1 |
| 🞎 | on\_button\_pressed\_a( ) | 🞎 | Item -=1 |
| 🞎 | on\_gesture\_shake( ) | 🞎 | Item \*=1 |
| 3 | يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج ((microbit في فئة : | 4 | لإنشاء مستند جديد في برنامج Scribus)) نختار من قائمة ملف (File ) الأمر : |
| 🞎 | الاساسية | 🞎 | Open |
| 🞎 | الحساب | 🞎 | new |
| 🞎 | الادخال | 🞎 | print |

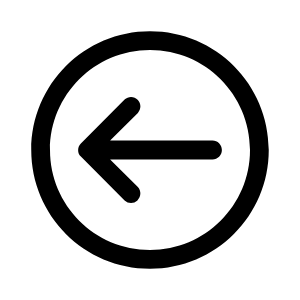


|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5 | لاستيراد صوره في برنامج Scribus)) نختار من قائمة ملف (File ) الأمر : | 6 | لتعديل خلايا الجدول في برنامج Scribus)) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر : |
| 🞎 | Export | 🞎 | رموز symbols |
| 🞎 | Open | 🞎 | tools |
| 🞎 | Import | 🞎 | Properties |
| 7 | لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب : | 8 | لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب: |
| 🞎 | Services | 🞎 | physical |
| 🞎 | Config | 🞎 | Config |
| 🞎 | Gul | 🞎 | Gul |
| 9 | في برنامج Cisco) ) يمكن التحقق من امكانية الوصول الى الاجهزة باستخدام الامر: | 10 | في برنامج ( Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لدية عنوان IP من خلال الامر: |
| 🞎 | ping | 🞎 | ipconfig |
| 🞎 | ipconfig | 🞎 | Desktop |
| 🞎 | IP Address | 🞎 | IP Address |

**10**

السؤال الثاني : ضعي علامة( ✓ )عند الاجابة الصحيحة وعلامة( 🗶 )عند الاجابة الخاطئة :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | يعد برنامج ( Cisco Packet Tracer ) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة. |  |
| 2 | برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات. |  |
| 3 | في برنامج (Scribus) يعد استخدام (التسطير )من التنسيقات المهمة في النماذج. |  |
| 4 | في برنامج Cisco)) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به . |  |

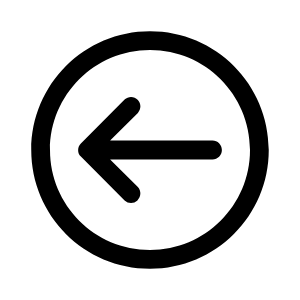


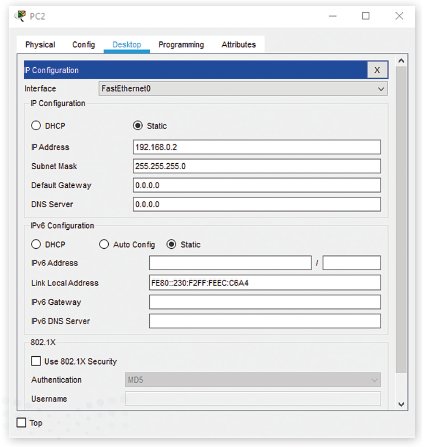
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED . |  |
| 9 | في برنامج (microbit) يتم تمثيل الأس في لغة بايثون بالشكل : ‌X \* \* 2 . |  |
| 7 | يكتشف الأمر حرارة (temperature( ) ) درجة الحرارة المحيطة ويقيسها بالدرجة المئوية. |  |
| 8 | في برنامج Cisco)) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة . |  |
| 9 | في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط . |  |
| 10 | في برنامج (microbit)عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { }. |  |

**5**

السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية 1-3 ) اجيبي عن التالي :

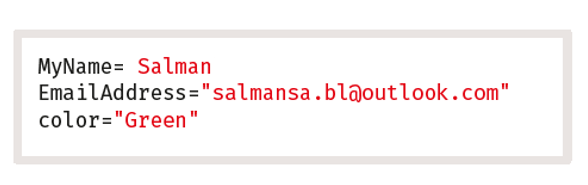
1. من خلال دراستك لبرنامج (سكريبوس) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :



1. من خلال دراستك لبرنامج ( سيسكو ) حددي (عنوان IP الثابت ) :
2. من خلال دراستك للغة البرمجة ( بايثون ) في برنامج المايكروبت :

* صورة تحتوي على نص

  تم إنشاء الوصف تلقائياًما لعبارة التي يتم عرضها على الشاشة :

...........................................................................................................................................................................................

* ما لخطأ البرمجي التالي:

...........................................................................................................................................................................................

**انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق**

**معلمة المادة : عبير صالح الغريب مديرة المدرسة : ابتسام علي الكليب**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية  وزارة التعليم  الإدارة العامة للتعليم بمكة المكرمة  ثانوية …… | |  | | الاختبار العملي النهائي  لمادة تقنية رقمية 1 – 3  الصف الأول ثانوي  الفصل الدراسي الثالث  1446 هـ |
| اسم الطالب : | | | | |
| رقم الجهاز |  | | الدرجة النهائية  25 |  |

السؤال الأول : افتح برنامج سيسكو ونفذ التالي

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| م | المهمة المطلوب تنفيذها | التنفيذ | الدرجة المستحقة | الدرجة النهائية |
| 1 | 1- اضف جهاز كمبيوتر  2- طابعة  3- سويتش 2690 | 1 □ نعم □ لا  2 □ نعم □ لا  3 □ نعم □ لا |  | 3 |
| 2 | 1- اجعل ip جهاز الكمبيوتر 192.168.10.1  2- Ip الطابعة 192.168.10.2 | 1 □ نعم □ لا  2 □ نعم □ لا |  | 4 |
| 3 | استخدم كيبل copper – straight للتوصيل بين  1- جهاز الكمبيوتر و السويتش  2- الطابعة و السويتش | 1 □ نعم □ لا  2 □ نعم □ لا |  | 4 |
| 4 | تحقق من إمكانية الوصول لجهاز الكمبيوتر  واكتب نتيجة الحزم المرسلة ………  الحزم المستقبلة ……… عدد الحزم المفقودة ………  \*\* يجب إبقاء شاشة موجه الأوامر مفتوحة \*\* | 1 □ نعم □ لا  2 □ نعم □ لا  3 □ نعم □ لا |  | 6 |
| المجموع | | |  | 17 |

ا لسؤال الثاني افتح برنامج ميك كود makecode ونفذ التالي

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| م | المهمة المطلوب تنفيذها | التنفيذ | الدرجة المستحقة | الدرجة النهائية |
| 1 | اكتب برنامج بلغة البايثون يقوم  بعرض الأرقام من ( 0 - 9) بإستمرار  واحفظ الملف داخل مجلدك الخاص (المرحلة الثانوية) | 1 □ نعم □ لا |  | 8 |
| المجموع | | |  | 8 |

انتهت الأسئلة ،، مع تمنياتي لكم التوفيق و النجاح

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **وزارة التعليمالمملكة العربية السعودية**  **وزارة التعليم**  **الإدارة العامة التعليم بالمنطقة الشرقية**  **مكتب التعليم بمحافظة الخبر**  **اختبار الجانب العملي لمقرر تقنية رقمية 1-3 الفصل الدراسي الثالث لعام 1446هـ** | | | | | |
| **الاسم** |  | **الشعبة** |  | **رقم الجهاز** |  |

**25**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **السؤال الأول :** | | **الدرجة** | **الدرجة المستحقة** |
| **1** | **قومي بفتح برنامج scribus** | **1** |  |
| **2** | **صممي فاتورة البيع بناء على المتطلبات التالية بحيث تظهر بهذا الشكل النهائي :** | **1** |  |
| **3** | **قومي بإضافة شكل مستطيل وضبط خاصية اللون : اخضر التظليل : 10%** | **2** |  |
| **4** | **قومي بإضافة مربع نص بأسمك مع تغير مايلزم من الخط واللون والمحاذاه** | **2** |  |
| **5** | **قومي بإضافة مربع نص بكتابة ( فاتورة البيع – اسم العميل – رقم الفاتورة – تاريخ الفاتورة )** | **2** |  |
| **6** | **قومي بإضافة صورة وتحجيمها** | **2** |  |
| **7** | **قومي بإضافة جدول وكتابة البيانات وضبط المحاذاة** | **3** |  |
| **8** | **قومي بإضافة 3 مربعات نص وكتابة ( إجمالي المبيعات – 17- اسم المستلم – التوقيع )** | **2** |  |
| **المجموع** | | **15** |  |

1 من 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **السؤال الثاني :** | | **الدرجة** | **الدرجة المستحقة** |
| **1** | **قومي بالدخول على** [**https://makecode.microbit.org**](https://makecode.microbit.org)  **وإنشاء مشروع جديد بإسمك** | **2** |  |
| **2** | **قومي بسحب اللبنات التي تحقق تنفيذ اختيار رقم عشوائي عند اهتزاز المايكروبت** | **2** |  |
| **3** | **قومي بسحب اللبنات التي تظهر الرقم (5) عند النقر على زر A** | **2** |  |
| **4** | **قومي بسحب اللبنات التي تظهر ايقونة (HAPPY) عند النقر على زر B** | **2** |  |
| **5** | **قومي بتحويل اللبنات إلى لغة البايثون وعرض الكود البرمجي** | **2** |  |
| **المجموع** | | **10** |  |

**انتهت الأسئلة**

2 من 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية  وزارة التعليم  الإدارة العامة لتعليم بجدة  مدرسة |  | المادة: التقنية الرقمية 1-3  الصف: الأول ثانوي  العام الدراسي:1446  الفصل الدراسي الثالث |

**الاختبار النهائي – الجزء العملي**

أسم الطالب: ................................................ الشعبة: .....................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | A | تعرض 0 ، 1 ، 2 على الشاشة |
| B | تعرض 1 ، 2 ، 3 على الشاشة |
| C | تعرض 0 ، 1 ، 2 ، 3 على الشاشة |
| D | لا يعمل البرنامج |
|  | A | يعرض عبارة Student |
| B | يعرض زمر البطة |
| C | لا يعرض أي شيء |
| D | لا يعمل البرنامج |
|  | A | عند ضغط A يعرض كلمة Heart |
| B | عند ضغط B يعرض كلمة Heart |
| C | يعرض رمز Heart |
| D | يعرض كلمة Heart عند التشغيل |
|  | A | تعريف التكرار |
| B | جملة شرطية |
| C | تعريف دالة |
| D | تعريف ثابت |
|  | A | يقوم بجمع العدد مع 2 |
| B | يقوم بتكرار العدد مرتين |
| C | شرط ان يساوي العدد رقم 2 |
| D | يتحقق أن العدد أكبر من 2 |
|  | A | تنفذ الدالة الكود بشكل لانهائي في الخلفية |
| B | تنفذ الدالة الكود عند الضغط على زر |
| C | تنفذ الدالة الكود عند بدأ التشغيل |
| D | تنفذ الدالة الكود عندما تهز المايكروبت |
|  | A | أمر يقوم بإدخال قيمة A النصي |
| B | أمر يقوم بعرض حرف A |
| C | أمر يقوم بعرض قيمة A العددي |
| D | أمر يقوم بعرض رمز A على الشاشة |
|  | A | متغير عددي |
| B | متغير نصي |
| C | ثابت عددي |
| D | متغير غير صحيح |
|  | A | ناتج العملية صحيح |
| B | ناتج العملية يساوي 10 |
| C | ناتج العملية يساوي 4 |
| D | ناتج العملية يساوي 6 |
|  | A | يستخدم لتكرار مشروط |
| B | يستخدم في التحقق من الشرط |
| C | يستخدم لتكرار محدد بعدد معين |
| D | يستخدم لعرض النتائج بشكل متسلسل |

قم بكتابة برنامج يقوم بطباعة نتيجة الطالب عند الضغط على الزر B ، إذا علمت أن درجة الطالب هي 70 وإن درجة النجاح هي 50

|  |
| --- |
| اكتب التعليمات البرمجة |
| 1 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  2 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  3 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  4 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  5 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  6 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  7 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  8 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  9 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  10 ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  11 ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  12 …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… |

**اختبار مادة تقنية رقمية 3-1**

**عملي - نهائي**

**عام 1446هـ**

**عزيزتي الطالبة الرجاء كتابة**

**الاسم :**

**الشعبة :**

25

11

المملكة العربية السعودية

وزارة التربية والتعليم

المتوسطة الرابعة ببقيق

المملكة العربية السعودية

وزارة التربية والتعليم

المتوسطة الرابعة ببقيق

**Graphical user interface, application

Description automatically generatedالسؤال الاول: أجيبي على الاسئلة التالية بناءً على المعلومات الموضحة في الصورة**

Cisco Packet Tracer

Graphical user interface

Description automatically generated

Switch

**4**

**3**

**2**

**1**

سطح المكتب

تكوين IP

PC1

PC2

Printer

Cooper – محوري

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | ماهو اسم البرنامج المستخدم ؟ |  |
| 2 | ما نوع الشبكة الموضحة في الصورة؟ |  |
| 3 | عددي الاجهزة الطرفية التي تم اضافتها |  |
| 4 | ماهو جهاز الشبكة المستخدم ؟ |  |
| 5 | ما نوع الكيبل المستخدم لربط الاجهزة؟ |  |
| 6 | ماهي خطوات تكوين عنوان IP للجهاز PC1 |  |
| 7 | ماهي خطوات حفظ العمل ؟ |  |
| 8 | حددي اداة الحذف (اكتبي الرقم فقط ) |  |
| 9 | حددي اداة التحديد (اكتبي الرقم فقط ) |  |
| 10 | حددي اداة الفحص (اكتبي الرقم فقط ) |  |
| 11 | حددي اداة الملاحظة (اكتبي الرقم فقط ) |  |

**السؤال الثاني :أ- من خلال معرفتك ببرنامج Microsoft make Code ضعي الرقم المناسب في المكان الصحيح**

**14**

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | المحاكي |
| **2** | صندوق ادوات اللبنات |
| **3** | محرر اللبنات |
| **4** | التنقل بين اللبنات البرمجية والبايثون |
| **5** | اللبنات البرمجية الافتراضية |
| **6** | اسم المشروع |
| **7** | تحميل البرنامج على مايكروبت |



**ب : ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة و خطأ امام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | الامر التالي يقوم بانشاء دالة **For loop\_variable in range ():** |  |
| **2** | كاسم متغير **import** يمكناستخدام |  |
| **3** | الامر التالي سوف يعرض سلسلة نصية على الشاشة **basic.show\_string(Hello world**) |  |
| **4** | الامر **While true :**  هو امر تكرار لا نهائي |  |
| **5** | **For I in range (10):**  **Basic.show.number(i)**  سوف يقوم بطباعة الارقام من 0 الي 9 على الشاشة |  |
| **6** | **If a>b :**  **Basic.show\_srting(“a is greater than b”)**  **Else**  **Basic.show\_string(“b is greater than a”)**  اذا تحقق الشرط فانه سيتم طباعة a is greater than b |  |
| **7** | عدد مرات التكرار في الامر التالي هو 3 مرات **while 3>=5 :** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية**  **وزارة التعليم**  **الإدارة العامة للتعليم .............** **............................** | **الاختبار النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3**  **للعام الدراسي 1446 هـ** | المادة | **التقنية الرقمية1-3** |
| الدرجة  النهائية |  |

**اسم الطالبة**/..................................................................................**الصف/**..............................

**الاختبار العملي** **النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3 للعام الدراسي 1446 هـ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | مستخدمة برنامج سكريبوس (scribus) قومي بانشاء مستند فاتورة بيع بعمل التالي: | الدرجة المستحقة | درجة الطالبة |
| ١ | فتح البرنامج | ١ |  |
| ٢ | اظهار خطوط الشبكة | ١ |  |
| ٣ | إدراج شكل مستطيل خلفية للمستند وتعبئته بلون وردي وضبط الشفافية 20% | ٣ |  |
| ٤ | إضافة صورة أو شعار للفاتورة . | ١ |  |
| ٥ | إدراج عنوان للنموذج باسم (فاتورة بيع محلات+ اسمك | ١ |  |
| ٦ | إدراج جدول يحتوي على 3 صفوف و3 أعمدة | ٢ |  |
| ٧ | إضافة البيانات داخل الجدول | ١ |  |
| الدرجة النهائية | | ١٠ |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | مستخدمة برنامج مايكروسوفت ميك كود (Microsoft MakeCode) قومي بعمل التالي: | الدرجة المستحقة | درجة الطالبة |
| ١ | فتح برنامج (Microsoft MakeCode) | ١ |  |
| ٢ | انشئ مشروع جديد وسمه ( باسمك ). | ٢ |  |
| ٣ | عند الضغط على الزر (A) يعرض( أسمك الأول ) على شاشة المايكروبت. | ٣ |  |
| ٤ | عند الضغط على الزر (B) يعرض ( عمرك ) على شاشة المايكروبت. | ٣ |  |
| ٥ | عند الضغط على الزر (A+B) يعرض ايقونة ( قلب ) على شاشة المايكروبت. | ٣ |  |
| الدرجة النهائية | | ١٥ |  |

**ملاحظة: بعد تقييم المعلمة ورصد الدرجة قومي باغلاق البرامج قبل مغادرتك المعمل**

**انتهت الأسئلة - وابل التوفيق يمطرك🌨️ - معلمة المادة : أ-**



الزمن: ساعة

الاختبار العملي النهائي لمادة تقنية رقمية 1-3 الفصل الدراسي الثالث 1446هـ

اسم الطالبة : الشعبة : رقم الجهاز ( )

..................................................................................................................................................................................................................................................

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم بـ القريات

الثانوية

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **السؤال الاول** | الدرجة | الدرجة المستحقة |
| باستخدام برنامج ( سكربيوس) او اي برنامج لتصميم مستندات الأعمال  قومي بتصميم سيرتك الذاتية مع مراعاة النقاط التالية : | 1 |  |
| الكتابة باللغة العربية وخلوها من الأخطاء اللغوية والنحوية | 2 |  |
| ان تتضمن البيانات الشخصية – المهارات- الشهادات | 4 |  |
| التنسيق من حيث الألوان المستخدمة والخط | 3 |  |
| المجموع | 10 |  |
|  |  |  |
| **السؤال الثاني** | | |
| باستخدام برنامج المايكروبت (makecode. microbit ) |  |  |
| 1. انشاء برنامج جديد باسمك الثلاثي وظيفية عرض الرسائل على شاشة المايكروبت | 2 |  |
| 1. عندما يتم الضغط على الزر A سيتم عرض الرمز (قلب) | 2 |  |
| 1. عندما يتم الضغط على الزرB سيتم عرض الرسالة (اسمك باللغة الانجليزية ) | 2 |  |
| 1. عندمنا يتم الضغط على الزر A والزر B معا" يتم رسم الدالة (3,2) | 2 |  |
| 1. شغلي المحاكي وتأكدي من عمل البرنامج بشكل صحيح | 1 |  |
| 1. حفظ البرنامج | 1 |  |
| المجموع | 10 |  |
|  |  |  |
| **السؤال الثالث** | | |
| جربي البرنامج التالي واكتبي ما يظهر على الشاشة | 5 |  |
|  | | |
| العبارة التي تظهر على الشاشة هي: ( ) |  |  |
| المجموع النهائي | 25 |  |

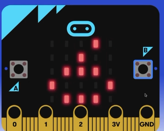
مع تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

معلمة المادة حمدهـ الفنوني

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: أول ثانوي** |
| **إدارة التعليم بمنطقة الجوف**  **ثانوية عذفا** | **الزمن: ساعة** |

الاختبار العملي النهائي لمقرر ( التقنية الرقمية ١ -٣) – الدور الأول – الفصل الدراسي الثالث

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الاسم** |  | **رقم الجهاز** |  |

****

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **السؤال الثاني :** | | **الدرجة** | **الدرجة المستحقة** |
| **1** | **قومي بالدخول على** [**https://makecode.microbit.org**](https://makecode.microbit.org)  **وإنشاء مشروع جديد بإسمك** | **5** |  |
| **2** | **اكتبي عبارة Good morning باستخدام دالة basic** | **5** |  |
| **3** | **ادرجي أيقونة الوجة المبتسم Happy** | **5** |  |
| **4** | **استخدمي ال Ld لكتابة الحرف الأول من اسمك** | **5** |  |
| **5** | **عند النقر على زر B ادرجي عبارة My age ثم عمرك.** | **5** |  |
| **المجموع** | | **٢٥** |  |

انتهت الأسئلة – بالتوفيق

أ.شيماء الصالح

**الاختبار النهائي لمادة التقنية الرقمية1-3 ( عملي ) للصف الأول ثانوي (مسارات)**

**الفصل الدراسي الثالث لعام 1446 هـ**

|  |
| --- |
|  |
| **25** |

**اسم الطالب:** ........................................................................**.الشعبة** :................... **الدرجة النهائية**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | مستخدماً محاكي الشبكة cisco packet Tracer قم بعمل التالي: | الدرجة | درجة الطالب |
| 1 | تشغيل المحاكي cisco packet Tracer | 2 |  |
| 2 | اضف أجهزة الشبكة التالية لمساحة العمل (جهازين كمبيوتر- طابعة -محول Switch 2960 ) | 3 |  |
| 3 | قم بتوصيل الأجهزة بالمحول عن طريق الكابلات المناسبة والمنافذ الصحيحة. | 3 |  |
| 4 | تعيين عنوان IP ثابت (Static) + قناع الشبكة الفرعية ( Subnet Mask)  لأجهزة الحاسب والطابعة في شبكتك المحلية. | 6 |  |
| 5 | تحقق من عناوين Ip الخاصة بكل جهاز بإستخدام الطريقة والأمر المخصص لذلك . | 6 |  |
| 6 | تحقق من إمكانية الوصول إلى الأجهزة. باستخدام  الأمر " ping "، وتحقق من الاتصال بين PC1 والطابعة.  **ملاحظة : أعرض نتيجة موجه الأوامر للمعلم** | 4 |  |
| 7 | حفظ العمل بإسمك الثلاثي متبوعاً برقم الشعبة | 1 |  |
| الدرجة النهائية | | 25 |  |

**السؤال الأول : قم ببناء شبكة محلية LAN وفق المطلوب في الجدول ادناه :-**

**الجدول المساعد**

|  |  |
| --- | --- |
| **عنوان Ip الجهاز الأول** | **192.168.0.1** |
| **قناع الشبكة الفرعية** | **255.255.255.0** |

**انتهت الأسئلة وفقكم الله،،،،،،،،،،أ.مشعل المنتشري**