|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: أول متوسط** |
| **إدارة التعليم** ...... | **الزمن: ساعة** |
| **متوسطة**...... |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام1446هـ** **(الدور الأول)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  |  فقط  |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-**

**5**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **بيئة فيكس كود في آر** | **الواقع الافتراضي** | **نظام الاحداثيات** | **مايكروسوفت باوربوينت** | **حدد هدفك بدقة** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.** |
|  | **منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكراتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .** |
|  | **هو محاكاة مشابهه للعالم الحقيقي.** |
|  | **نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.** |
|  | **أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.** |

**السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

**10**

|  |
| --- |
| **1- تعد دالة …… من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل:** |
| 🞎 | LF | 🞎 | IF | 🞎 | FI |
| **2- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :** |
| 🞎 | المبعثر | 🞎 | الخطي | 🞎 | الدائري |
| **3- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمه :** |
| 🞎 | عدد الشرائح | 🞎 | عدد الصفحات | 🞎 | عدد الفواصل |
| 4- **من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :** |
| 🞎 | استخدام اللبنات البرمجية | 🞎 | استخدام القوالب البرمجية | 🞎 | استخدام المفكرة |
| **5- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :** |
| 🞎 | الخلفي من الروبوت | 🞎 | الأمامي من الروبوت | 🞎 | السفلي من الروبوت |

**ب- ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .** |  |
| **2** | **الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.** |  |
| **3** | **لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.** |  |
| **4** | **تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.** |  |
| **5** | **المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.****انتهت الاسئلة** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعوديةوزارة التعليمإدارة التعليم .............المتوسطة ................. | شعار-الوزارة-ابيض-واسود |  اختبار مقرر: المهارات الرقمية الصف: أول متوسط  زمن الاختبار: ساعة واحدة  عدد الصفحات: 3 صفحات |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري)**

**للصف أول متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي 1446هـ**

**استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:**

* الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
* التأكد من عدد صفحات الاختبار.
* كتابة اسمك رباعياّ ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
* عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
* يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

**المجموع النهائي من 15**

**كتابة:**

**رقماً:**

**السؤال الثالث**

**السؤال الاول**

**السؤال الثاني**

**اسم المدققة**

**التوقيع**

**اسم المراجعة**

**التوقيع**

**اسم المصححة**

**التوقيع**

**اسم الطــــــــالبة:** ..................................................................................

**رقم الجلــــــوس:** ..................................................................................

**الفصـــــــــــــــــل:** ..................................................................................

**(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلا)**

**5**

**السؤال الأول: اكتبي المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :**

**التأثيرات الانتقالية**

**الدوال المنطقية**

**المخطط البياني**

**الواقع الافتراضي**

**السمات**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام. |  |
| 2 | مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح اكثر جاذبية. |  |
| 3 | تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة الى أخرى . |  |
| 4 | تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ. |  |
| 5 | محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي . |  |

**5**

**السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة. | صح | خطأ |
| 2 | يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية. | صح | خطأ |
| 3 | تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل . | صح | خطأ |
| 4 | لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك . | صح | خطأ |
| 5 | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط . | صح | خطأ |

**الصفحة التالية**

**5**

**السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر: |
| أ | عادي | ب | فارز الشرائح | ج | صفحة الملاحظات |
| 2 | من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز: |
| أ | استخدام الأوان الفاقعة | ب | كثرة التأثيرات الحركية | ج | تحضير العرض التقديمي |
| 3 | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
| أ | \* | ب | = | ج | / |
| 4 | نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية : |
| أ | العامودي | ب | الخطي | ج | الدائري |
| 5 | من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف : |
| أ | إلى الأبد | ب | تكرار حتى ( ) | ج | في حين ( ) |

**انتهت الأسئلة ,,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .**

**معلمة المادة : مديرة المدرسة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: الأول متوسط** |
| **إدارة تعليم**  | **الزمن: ساعة واحدة** |
| **متوسطة**  |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام 1446هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  |  فقط  |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**7**

**السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

|  |
| --- |
| **1- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:** |
| 🞎 |  X  | 🞎 | Y | 🞎 | Z |
| **2-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:** |
| 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | المخطط الخطي | 🞎 | المخطط الهرمي |
| **3-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:** |
| 🞎 | المخطط المساحي | 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | مخطط الأعمدة |
| **4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:** |
| 🞎 | سكراتش | 🞎 | جافا | 🞎 | باسكال |
| **5-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:** |
| 🞎 | مايكروسوفت اكسل | 🞎 | مايكروسوفت وورد | 🞎 | مايكروسوفت بوربوينت |
| **6-يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :** |
| 🞎 | العمل | 🞎 | الأكل | 🞎 | الاختبارات |
| **7- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:** |
| 🞎 | التعليقات | 🞎 | المتغيرات | 🞎 | العمليات |
| **8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى | 🞎 | الشريحة الأخيرة | 🞎 | الشريحة الثانية |
| **9-يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :** |
| 🞎 | التنسيق | 🞎 | النمط | 🞎 | الموضوع الذي تريد تقديمه |
| **10-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :** |
| 🞎 | الرؤوس والتذييلات | 🞎 | الحدود والتظليل | 🞎 | الخطوط |
| **11- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:** |
| 🞎 | نظام الدفع  | 🞎 | العرض | 🞎 | المغناطيس |
| **12- طرق العرض في البوربوينت :** |
| 🞎 | مختلفة | 🞎 | ثابتة | 🞎 | واحدة |
| **13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:** |
| 🞎 | الخلفي | 🞎 | الأمامي | 🞎 | الأيمن |
| **14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى فقط | 🞎 | في أي شريحة | 🞎 | في الشريحتين الأخيرةاقلب الورقة |

**8**

**السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي |  |
| **2** | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط |  |
| **3** | دالة IFتعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل |  |
| **4** | الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية |  |
| **5** | ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة  |  |
| **6** | نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين |  |
| **7** | الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة  |  |
| **8** | بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة |  |
| **9** | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي |  |
| **10** | تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك  |  |
| **11** | من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش |  |
| **12** | الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ |  |
| **13** | يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة |  |
| **14** | جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية |  |
| **15** | من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية |  |
| **16** | من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلويةانتهت الاسئلة |  |

|  |
| --- |
| **العام الدراسي : 1446 هـ** |
| **الفصل الدراسي الثالث** |
| **المادة: مهارات رقمية** |
| **الصف: الأول متوسط** |
| **الزمـــن: 45 دقيقة** |



|  |
| --- |
| **المملكة العربية السعودية** |
| **وزارة التعـــليـم**  |
| **الإدارة العامة للتعليم ................**  |
| **مكتب تعليم.................** |
| **المتوسطة.....................** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث- الدور الأول- للعام الدراسي 1446 هـ**

اسم الطالبة رباعياً: ............................................................................................. رقم الجلوس ( )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| السؤال | الدرجة | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الأول |  |  |  |  |
| الثاني |  |  |  |  |
| المجموع |  |  |



**النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة**

**أ. ليلى العتيبي**

**السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

**5**

**10**

|  |
| --- |
| **1- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:** |
| **أ- الدوال المنطقية** | **ب-الدوال المثلثية** | **ج-الدوال الجبرية** | **د-الدوال الكسرية** |
| 1. **أهم برامج العروض التقديمية:**
 |
| **أ- مايكروسوفت إكسل** | **ب- مايكروسوفت باوربوينت** | **ج-الرسام** | **د- الحاسبة** |
| **3- يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت :** |
| 1. **العجلات**
 | 1. **قلم الروبوت**
 |  **ج- مستشعر الجيرسكوب** | **د-الكاميرات** |
| **4** **- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في عرض معلومات العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :**  |
| 1. **الحركات**
 | 1. **الانتقالات**
 | 1. **الرؤوس والتذييلات**
 | **د- SmartArt** |
| **5- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تتحكم في حركة الروبوت:** |
| **أ- مغناطيس** | **ب-العرض** | **ج- نظام الدفع** | **د- تحكم** |

**السؤال الثاني: أقري العبارات التالية ، ثم ظللي الحرف (ص) في ورقة التظليل إذا كانت العبارة صحيحة،**

**و حرف(خ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

**انتهت الاسئلة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **طريقة العرض (فارز الشرائح) هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **يمكن تحديد مدة الانتقال**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **عندما نستخدم الروبوت الافتراضية نتجنب إتلاف إي معدات**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة**
 | **ص** | **خ** |
| 1. **نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية**
 | **ص** | **خ** |

**استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:**

* الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
* التأكد من عدد صفحات الاختبار.
* كتابة اسمك رباعياّ ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
* عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
* يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية****وزارة التعليم****الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة****مكتب التعليم ببحره****مدرسة عبد الله ابن أم مكتوم المتوسطة** | **اختبار نهاية الفصل الدراس الثالث** **الدور الأول - للعام الدراسي 1446 هـ** | **الصف** | **الأول المتوسط** |
| **المادة** | **المهارات الرقمية** |
| **الزمن** | **ساعة** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **مجموع** **الدرجات** | **رقما** | **كتابة** | **المصحح** | **المراجع** |
|  |  | **أ / فايز الغامدي**  |  |
| **15** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **اسم الطالب** |  | **الصف**  |  **أولى /**  |

**السؤال الأول : ضع علامة ( √ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( × ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| الرقم | العبارة | العلامة |
| 1 | **من أشهر الدوال المنطقية دالة IF وهي تتيح إجراء عمليات حسابية فقط .** |  |
| 2 | **لا يمكن تغيير حجم المخطط البياني أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل** . |  |
| 3 | في برنامج مايكروسوفت باوربوينت لا يمكن إدراج الصور والمقاطع والجداول . |  |
| 4 | يمكن معاينة العرض التقديمي ببرنامج باوربوينت وذلك بالضغط على F5 في لوحة المفاتيح . |  |
| 5 | **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي أو مختلفة تماماً عنه** . |  |
| 6 | أوامر التكرار هي لبنات تستخدم عن الحاجة إلى تنفيذ نفس التعليمات البرمجية عدة مرات . |  |
| 7 | قلم الروبوت يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت |  |

**السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :**

|  |
| --- |
| 1 - **هي الدوال التي تكون نتائجها قيمة مكونة من عنصرين ، عادة ما تكون صواب أو خطأ** : |
| أ | **الدوال المنطقية .**  | ب | **الدوال الحسابية .**  | ج | **الدوال غير المنطقية .** |
| 2 - أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض أفكارك في مجالات مختلفة : |
| أ | باوربوينت . | ب | وورد . | ج | اكسل . |
| 3 - تستخدم للتحكم في حركة الروبوت المختلفة : |
| أ | المستشعرات . | ب | أوامر التكرار . | ج | قلم الروبوت . |
| 4 - منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و تتميز بالبساطة : |
| أ | بيئة فيكس كود في آر . | ب | قوقل . | ج | درايف ون . |
| 5 -  **تمثيل مرئي للمعلومات يتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل :** |
| أ  | القصاصات الفنية . | ب | المخططات البيانية .  | ج | الأشكال الهندسية . |
| 6 - بيئة فيكس كود في آر مدعومة من :  |
| أ | البريد . | ب | قوقل . | ج | سكراتش .  |

**السؤال الثالث : عدد اثنين فقط من أنواع المخططات البيانية :**

* ......................................................................
* ......................................................................

**انتهت الأسئلة ،،،، مع تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح .**

**معلم المادة : أ / فايز الغامدي .**