|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: أول متوسط** |
| **إدارة التعليم** ...... | **الزمن: ساعة** |
| **متوسطة**...... |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام1445هـ** **(الدور الأول)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  |  فقط  |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-**

**5**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **بيئة فيكس كود في آر** | **الواقع الافتراضي** | **نظام الاحداثيات** | **مايكروسوفت باوربوينت** | **حدد هدفك بدقة** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.** |
|  | **منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكراتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .** |
|  | **هو محاكاة مشابهه للعالم الحقيقي.** |
|  | **نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.** |
|  | **أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.** |

**السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

**10**

|  |
| --- |
| **1- تعد دالة …… من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل:** |
| 🞎 | LF | 🞎 | IF | 🞎 | FI |
| **2- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :** |
| 🞎 | المبعثر | 🞎 | الخطي | 🞎 | الدائري |
| **3- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمه :** |
| 🞎 | عدد الشرائح | 🞎 | عدد الصفحات | 🞎 | عدد الفواصل |
| 4- **من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :** |
| 🞎 | استخدام اللبنات البرمجية | 🞎 | استخدام القوالب البرمجية | 🞎 | استخدام المفكرة |
| **5- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :** |
| 🞎 | الخلفي من الروبوت | 🞎 | الأمامي من الروبوت | 🞎 | السفلي من الروبوت |

**ب- ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .** |  |
| **2** | **الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.** |  |
| **3** | **لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.** |  |
| **4** | **تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.** |  |
| **5** | **المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.****انتهت الاسئلة** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعوديةوزارة التعليمإدارة التعليم .............المتوسطة ................. | شعار-الوزارة-ابيض-واسود |  اختبار مقرر: المهارات الرقمية الصف: أول متوسط  زمن الاختبار: ساعة واحدة  عدد الصفحات: 3 صفحات |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري)**

**للصف أول متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي 1445هـ**

**استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:**

* الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
* التأكد من عدد صفحات الاختبار.
* كتابة اسمك رباعياّ ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
* عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
* يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

**المجموع النهائي من 15**

**كتابة:**

**رقماً:**

**السؤال الثالث**

**السؤال الاول**

**السؤال الثاني**

**اسم المدققة**

**التوقيع**

**اسم المراجعة**

**التوقيع**

**اسم المصححة**

**التوقيع**

**اسم الطــــــــالبة:** ..................................................................................

**رقم الجلــــــوس:** ..................................................................................

**الفصـــــــــــــــــل:** ..................................................................................

**(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلا)**

**5**

**السؤال الأول: اكتبي المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :**

**التأثيرات الانتقالية**

**الدوال المنطقية**

**المخطط البياني**

**الواقع الافتراضي**

**السمات**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام. |  |
| 2 | مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح اكثر جاذبية. |  |
| 3 | تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة الى أخرى . |  |
| 4 | تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ. |  |
| 5 | محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي . |  |

**5**

**السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة. | صح | خطأ |
| 2 | يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية. | صح | خطأ |
| 3 | تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل . | صح | خطأ |
| 4 | لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك . | صح | خطأ |
| 5 | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط . | صح | خطأ |

**الصفحة التالية**

**5**

**السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر: |
| أ | عادي | ب | فارز الشرائح | ج | صفحة الملاحظات |
| 2 | من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز: |
| أ | استخدام الأوان الفاقعة | ب | كثرة التأثيرات الحركية | ج | تحضير العرض التقديمي |
| 3 | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
| أ | \* | ب | = | ج | / |
| 4 | نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية : |
| أ | العامودي | ب | الخطي | ج | الدائري |
| 5 | من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف : |
| أ | إلى الأبد | ب | تكرار حتى ( ) | ج | في حين ( ) |

**انتهت الأسئلة ,,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .**

**معلمة المادة : مديرة المدرسة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: الأول متوسط** |
| **إدارة تعليم**  | **الزمن: ساعة واحدة** |
| **متوسطة**  |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام1445هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  |  فقط  |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**7**

**السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

|  |
| --- |
| **1- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:** |
| 🞎 |  X  | 🞎 | Y | 🞎 | Z |
| **2-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:** |
| 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | المخطط الخطي | 🞎 | المخطط الهرمي |
| **3-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:** |
| 🞎 | المخطط المساحي | 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | مخطط الأعمدة |
| **4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:** |
| 🞎 | سكراتش | 🞎 | جافا | 🞎 | باسكال |
| **5-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:** |
| 🞎 | مايكروسوفت اكسل | 🞎 | مايكروسوفت وورد | 🞎 | مايكروسوفت بوربوينت |
| **6-يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :** |
| 🞎 | العمل | 🞎 | الأكل | 🞎 | الاختبارات |
| **7- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:** |
| 🞎 | التعليقات | 🞎 | المتغيرات | 🞎 | العمليات |
| **8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى | 🞎 | الشريحة الأخيرة | 🞎 | الشريحة الثانية |
| **9-يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :** |
| 🞎 | التنسيق | 🞎 | النمط | 🞎 | الموضوع الذي تريد تقديمه |
| **10-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :** |
| 🞎 | الرؤوس والتذييلات | 🞎 | الحدود والتظليل | 🞎 | الخطوط |
| **11- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:** |
| 🞎 | نظام الدفع  | 🞎 | العرض | 🞎 | المغناطيس |
| **12- طرق العرض في البوربوينت :** |
| 🞎 | مختلفة | 🞎 | ثابتة | 🞎 | واحدة |
| **13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:** |
| 🞎 | الخلفي | 🞎 | الأمامي | 🞎 | الأيمن |
| **14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى فقط | 🞎 | في أي شريحة | 🞎 | في الشريحتين الأخيرةاقلب الورقة |

**8**

**السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي |  |
| **2** | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط |  |
| **3** | دالة IFتعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل |  |
| **4** | الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية |  |
| **5** | ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة  |  |
| **6** | نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين |  |
| **7** | الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة  |  |
| **8** | بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة |  |
| **9** | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي |  |
| **10** | تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك  |  |
| **11** | من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش |  |
| **12** | الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ |  |
| **13** | يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة |  |
| **14** | جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية |  |
| **15** | من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية |  |
| **16** | من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلويةانتهت الاسئلة |  |

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** |
| **أ.) منطقية**  | **ب.) عددية**  | **ج.) نصية**  | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء**  |
| **أ.) المخطط الخطي**  | **ب.) المخطط الدائري**  | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني**  |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** |
| **أ.) +**  | **ب.) -**  | **ج.) =**  | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:** |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات**  | **ج.) تصميم** | **د.) عرض**  |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود**  | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة**  | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:**  |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط**  | **ب.) في أي شريحة**  | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة**  |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية |
| **أ.) السمات**  | **ب.) الانتقالات**  | **ج.) الحركات**  | **د.) فارز الشرائح**  |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة:** |
| **أ.) ملف** | **ب.)**  **بيانات**  | **ج.)**  **الصيغ**  | **د.) عرض**  |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |

**(ب) عددي اثنين مما يلي:**

 1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

**1**......................................................  **1**............................................................

2- .................................................... **2**- ........................................................

**(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

**السؤال الثاني:**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_البوربوينت )**

**1- (...........................................) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.........................................** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف**  |  |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** |  |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** |  |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** |  |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** |  |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** |  |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** |  |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** |  |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره**  |  |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** |  |

 **(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم  | ب  |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة**
 |  | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية**  |
| 1. **المخططات الخطية**
 |  | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم**  |
| 1. **الواقع الافتراضي**
 |  | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية**
 |  | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**  |
| 1. **البوربوينت**
 |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

7

7

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** |
| **أ.) منطقية**  | **ب.) عددية**  | **ج.) نصية**  | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء**  |
| **أ.) المخطط الخطي**  | **ب.) المخطط الدائري**  | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني**  |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** |
| **أ.) +**  | **ب.) -**  | **ج.) =**  | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :** |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات**  | **ج.) تصميم** | **د.) عرض**  |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود**  | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة**  | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:**  |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط**  | **ب.) في أي شريحة**  | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة**  |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية |
| **أ.) السمات**  | **ب.) الانتقالات**  | **ج.) الحركات**  | **د.) فارز الشرائح**  |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة :** |
| **أ.) ملف** | **ب.) بيانات**  | **ج.) الصيغ**  | **د.) عرض**  |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |

**(ب) عددي اثنين مما يلي :**

 1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك 1- تغني عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف

- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة 2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة

5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم الواناً مناسبة 4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

 7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرب على القاء العرض

 **(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

8

8

**السؤال الثاني :**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_ البوربوينت )**

**1- (......المخطط البياني ..........) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.......الدوال المنطقية**  **........** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف**  | **صح** |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** | **صح** |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** | **صح** |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** | **خطأ** |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** | **خطآ** |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** | **صح** |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** | **صح** |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** | **خطأ** |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره** | **خطأ** |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** | **صح** |

 **(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم  | ب  |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة**
 | **4** | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية**  |
| 1. **المخططات الخطية**
 | **1** | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم**  |
| 1. **الواقع الافتراضي**
 | **2** | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية**
 | **3** | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**  |
| 1. **البوربوينت**
 |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

|  |
| --- |
| **العام الدراسي: 1445 هـ** |
| **الفصل الدراسي الثالث**  |
| **المادة: مهارات رقمية** |
| **الصف: الأول متوسط** |
| **الزمـــن: 45 دقيقة** |



|  |
| --- |
| **المملكة العربية السعودية** |
| **وزارة التعـــليـم**  |
| **الإدارة العامة للتعليم بـ.........**  |
| **مكتب تعليم .............** |
| **المتوسطة .............** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث- الدور الأول- للعام الدراسي 1445 هـ**

اسم الطالبة رباعياً: ....................................... رقم الجلوس ( )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| السؤال | الدرجة | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الأول |  |  |  |  |
| الثاني |  |  |  |  |
| المجموع |  |  |



**النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة**

**أ. ......................**

**7**

**السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

اقلب الورقة

|  |
| --- |
| **1- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:** |
| **أ- الدوال المنطقية** | **ب-الدوال المثلثية** | **ج-الدوال الجبرية** | **د-الدوال الكسرية** |
| **2- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:**  |
| 1. **في أي شريحة**
 | 1. **الشريحة الأخيرة فقط**
 | 1. **الشريحة الأولى فقط**
 | **د-في الشريحة الأولى والأخيرة** |
| **3- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية:** |
| 1. **دائماً ثابتة**
 | 1. **يمكن تغييرها**
 | **ج- هي دائماً ثانية واحدة** | **د-هي دائماً 3.40 ث** |
| **4** **- يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:** |
| 1. **الكاميرا العلوية**
 | 1. **الكاميرا الأمامية**
 | 1. **كاميرا الشخص الأول**
 | **د- كاميرا التتبع** |
| **5- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تتحكم في حركة الروبوت:** |
| **أ- نظام الدفع** | **ب-العرض** | **ج- مغناطيس** | **د-تحكم** |

**السؤال الثاني: أقرئي العبارات التالية ، ثم ضعي دائرة على علامة 🗸 إذا كانت العبارة صحيحة ،**

**ودائرة على علامة X إذا كانت خاطئة:**

**8**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاَ في برنامج مايكروسوفت إكسل**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تحديد مدة الانتقال**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية**
 | **🗸** | **×** |
| 1. **الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط**
 | **🗸** | **×** |

انتهت الاسئلة

****

**المادة: مهارات رقمية**

**الزمن: ساعة و نصف**

**عدد الأوراق: 3**

**عدد الأسئلة: 2**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**الإدارة العامة للتعليم**

**المتوسطة**

**اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط**

 **الفصل الدراسي الثالث - للعام 1445 هـ**

**طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊**

7

**السؤال الاول:**

**ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

1. **الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. ( )**
2. **عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .   ( )**
3. **يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
4. **لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. ( )**
5. **لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
6. **يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. ( )**
7. **يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. ( )**
8. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. ( )**
9. **فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكراتش. ( )**
10. **يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة و وحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة**

**مستشعر معين أو قيمة متغير معين ( )**

1. **تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت( ) لتحريك أداة القلم ( للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. ( )**
2. **يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. ( )**
3. **لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. ( )**
4. **في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . ( )**

يتبع

8

**السؤال الثاني:**

**اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:**

يتبع

|  |  |
| --- | --- |
| 1- | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
| 1. +
 | 1. -
 | 1. \*
 | 1. =
 |
| 2- | يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : |
| 1. رقم
 | 1. نص
 | 1. دالة أخرى
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 3- | يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى : |
| 1. الصور
 | 1. النصوص
 | 1. الجداول
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 4- | يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو : |
| 1. في الشريحة الأولى فقط
 | 1. في الشريحة الثانية فقط
 | 1. في الشريحة الأخيرة فقط
 | 1. في أي شريحة
 |
| 5- | تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى : |
| 1. انتقالات
 | 1. حركات
 | 1. صور
 | 1. أصوات
 |
| 6- | هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح: |
| أ)الرأس و التذييل | 1. الملاحظات
 | 1. الانتقالات
 | 1. الحركات
 |
| 7- | لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت : |
| أ) بوربوينت | ب) وورد | ج) إكسل | د( فورم |
| 8- | دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ : |
| أ) دالة IF | ب) دالة SUM | ج) دالة MAX | د) دالة MIN |
| 9- | لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة : |
| أ) العرض | ب) الدفع | ج) مغناطيس | د) الاستشعار |
| 10- | يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين : |
| أ) 3 ألوان | 1. 4 ألوان
 | ج) 5 ألوان | د) 6 ألوان |
| 11- | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء : |
| أ) الأمامي | ب) الخلفي | ج)الأيمن | د) الأيسر |
| 12- | نظام الاحداثيات الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام : |
| أ) أحادي البعد | 1. ثنائي الأبعاد
 | ج) ثلاثي الأبعاد | د) رباعي الأبعاد |
| 13- | لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: |
| أ) تحرك | 1. انعطف
 | ج) اعرض | د) اضبط المؤشر الى الصف التالي |
| 14- | توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) الدفع | 1. أحداث
 | ج) التحكم | د) الاستشعار |
| 15- | توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |
| 16- | تنتمي لبنة إذا( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :