

تم تحميل وعرض المادة من

منهجي

mnhaji.com



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوزيع
المناهج وتحضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

حمل تطبيق منهجي ليصلك كل جديد




٢٠

الصف :

الاسم :

السؤال الأول : ضع علامة \checkmark أمام العبارات الصحيحة و \times أمام العبارات الخاطئة:-
درجة لكل فقرة

١	أبسط طريقة لإنشاء جدول في مايكروسوفت وورد هي طريقة استخدام شبكة الجدول.
٢	يجب أولاً الضغط على أي مكان في الجدول من أجل تطبيق نمط على ذلك الجدول.
٣	يستخدم الزر  لتطبيق التظليل في جدولك.
٤	إذا حددت صفاً من الجدول ثم ضغطت على مفتاح حذف (Delete) فسيتم حذف الصف المحدد.
٥	في مايكروسوفت وورد عند استخدام الرأس والتذييل، يتم تكرار النص الذي تكتبه في كل صفحة من صفحات المستند.
٦	في مايكروسوفت وورد يعد الضغط على $Ctrl + A$ طريقة سهلة لتحديد كافة النص.
٧	الشخصيات الرئيسية في اللعبة هي الكائنات أو الأشخاص الافتراضيون الذين يتحكم بهم اللاعبون في اللعبة.
٨	التحديات في اللعبة هي العقبات والصعوبات في اللعبة.

السؤال الثاني : رتب خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً:-
درجتان لكل فقرة

الفكرة	التنفيذ	تشغيل اللعبة	الاختبار	التخطيط	تصميم النموذج الأولي
--------	---------	--------------	----------	---------	----------------------


الخطوة الأولى
الخطوة الثانية
الخطوة الثالثة
الخطوة الرابعة
الخطوة الخامسة
الخطوة السادسة

نموذج الإجابة

الاسم :

٢٠

السؤال الأول : ضع علامة √ أمام العبارات الصحيحة و X أمام العبارات الخاطئة:-
درجة لكل فقرة

1	أبسط طريقة لإنشاء جدول في مايكروسوفت وورد هي طريقة استخدام شبكة الجدول.	√
2	يجب أولاً الضغط على أي مكان في الجدول من أجل تطبيق نمط على ذلك الجدول.	√
3	يستخدم الزر  لتطبيق التظليل في جدولك.	√
4	إذا حددت صفاً من الجدول ثم ضغطت على مفتاح حذف (Delete) فسيتم حذف الصف المحدد.	X
5	في مايكروسوفت وورد عند استخدام الرأس والتذييل، يتم تكرار النص الذي تكتبه في كل صفحة من صفحات المستند.	√
6	في مايكروسوفت وورد يعد الضغط على Ctrl + A طريقة سهلة لتحديد كافة النص.	√
7	الشخصيات الرئيسية في اللعبة هي الكائنات أو الأشخاص الافتراضيون الذين يتحكم بهم اللاعبون في اللعبة.	√
8	التحديات في اللعبة هي العقبات والصعوبات في اللعبة.	√

السؤال الثاني : رتب خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً:-
درجتان لكل فقرة

الفكرة	التنفيذ	تشغيل اللعبة	الاختبار	التخطيط	تصميم النموذج الأولي
--------	---------	--------------	----------	---------	----------------------

الفكرة	الخطوة الأولى
التخطيط	الخطوة الثانية
تصميم النموذج الأولي	الخطوة الثالثة
التنفيذ	الخطوة الرابعة
الاختبار	الخطوة الخامسة
تشغيل اللعبة	الخطوة السادسة

المادة: المهارات الرقمية الصف: سادس ابتدائي الفصل الدراسي الثالث اختبار أعمال السنة	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم بـ..... مدرسة.....	 <h1>نهوذج الإجابة</h1> <p>Ministry of Education</p>
اسم الطالبة:	الفصل:	المجموع: ٢٠

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١. يمكن من خلال خيار إدراج:					
أ	إدراج أعمدة إلى اليسار	ب	إدراج صفوف لأسفل	ج	إدراج خلايا
د	جميع ما سبق				
٢. عند الكتابة داخل الجدول تتم محاذاة النص بصورة افتراضية إلى:					
أ	اليمين	ب	اليسار	ج	الأعلى
د	الأسفل				
٣. لتحديد النص بأكمله بسهولة نستخدم الزرين:					
أ	Ctrl + A	ب	Ctrl + F	ج	Ctrl + R
د	Ctrl + P				
٤. طريقة العرض الافتراضية لبرنامج وورد:					
أ	القراءة	ب	المسودة	ج	تخطيط الطباعة
د	الشاشة الكاملة				
٥. عند إضافة أعمدة إلى نص كتبته، تتم إضافتها:					
أ	كامل المستند	ب	في الصفحة الأولى	ج	في الصفحة الأخيرة
د	في الصفحتين الأولى والأخيرة				
٦. يضبط المثلث السفلي  المسافة البادئة:					
أ	السطر الأول من الفقرة	ب	السطر الثاني من الفقرة	ج	جميع سطور الفقرة باستثناء السطر الأول
د	جميع سطور الفقرة				
٧. العناوين المكتوبة في رأس وتذييل الصفحة في وورد:					
أ	موجودة في الصفحة الأولى	ب	موجودة في الصفحة الثانية	ج	موجودة في الصفحة الأخيرة
د	تتكرر في كل صفحة				
٨. امتداد ملفات العروض التقديمية في Microsoft Word هو "":					
أ	DOCX	ب	PPTX	ج	MP3
د	PNG				
٩. يمكن استخدام الرموز لإثراء نصك وقد تكون الرموز:					
أ	أسهم	ب	علامات تعداد	ج	رموز رياضية
د	جميع ما سبق				
١٠. يمكن استخدام زر الاحتواء التلقائي لضبط الجدول تلقائياً من خلال اختيار:					
أ	احتواء تلقائي للمحتويات	ب	احتواء تلقائي ضمن النافذة	ج	عرض ثابت للعمود
د	جميع ما سبق				
١١. من خلال الضغط على تحديد في مجموعة الجدول يمكن:					
أ	تحديد عمود	ب	تحديد صف	ج	تحديد جدول
د	جميع ما سبق				

١٢. للبحث عن الكلمات واستبدالها في وورد نستخدم الزرين:							
أ	Ctrl + A	ب	Ctrl + H	ج	Ctrl + R	د	Ctrl + P
١٣. الطريقة الأبسط لإنشاء الجداول في وورد:							
أ	شبكة الجدول	ب	قائمة الجدول	ج	رسم الجدول	د	تظليل الجدول
١٤. يستخدم الزر  في برنامج وورد ل:							
أ	إنشاء الجدول	ب	تنسيق الجدول	ج	تظليل الجدول	د	رسم الجدول
١٥. مختبر لعبة كودو هو بيئة برمجية تستخدم في:							
أ	تصميم برامج الحاسب	ب	تصميم برامج الهاتف	ج	تصميم صفحات الويب	د	تصميم الألعاب
١٦. الكائن الرئيسي في مختبر لعبة كودو هو:							
أ	التفاحة	ب	الصخرة	ج	العربة الجواله	د	بقعة الحبر
١٧. بعد اختيار كائن العربة الجواله وضع في مكان ما في مختبر لعبة كودو يجب:							
أ	اختيار لون الكائن	ب	إلقاء التحية للكائن	ج	سحب الكائن إلى المكان المرغوب	د	تغيير شكل الكائن
١٨. يمكن في عملية تطوير البرمجيات تحريك الكاميرا باستخدام لوحة المفاتيح ب:							
أ	بالنقر على الشاشة	ب	بالنقر على الأشياء في اللعبة	ج	باستخدام اللوحة	د	باستخدام أداة Move camera
١٩. من المكونات الرئيسية للألعاب:							
أ	أهداف اللعبة	ب	اللاعب	ج	التنفيذ	د	التطوير
٢٠. الخطوة التي يتم فيها إصلاح جميع الأخطاء التي قد تظهر في عملية تطوير البرمجيات:							
أ	التخطيط	ب	التصميم	ج	التنفيذ	د	الاختبار

انتهت الأسئلة