|  |
| --- |
| **توزيع منهج مادة ( المهارات الرقمية ) للصف السادس الفصل الثالث 1445هـ** |
| **الأسبوع** | **التاريخ** | **الوحدة** | **الدروس** | **ملاحظات** |
| **من** | **إلى** |
| **1** | **الاحد****22/8/1445 هـ** | **الخميس****26/8/1445هـ** | **الوحدة الأولى: التصميم المتقدم للمستندات.** | **إنشاء الجداول وتنسيقها.** |  **بدايــة الدراســة للطلاب للفصــل الدراسـي الثـالث 22 / 8 / 1445 هـ**  **إجــازة عــيـــد الـفـطـر المبارك الأسـبــوع الـرابــع 18 / 9 / 1445 هـ** **إجــازة مـطولــة يـــوم الخميس الأسـبــوع السابع 23 / 10 / 1445 هـ** **إجــازة نهاية الفصل الدراسي الثالث لعام يوم الاثنين 4 /12 / 1445 هـ**  |
| **2** | **الاحد** **29/8/1445 هـ** | **الخميس** **4/9/1445 هـ** | **تحرير الجداول.** |
| **3** | **الأحد****7/9/1445 هـ** | **الخميس** **11/9/1445 هـ** | **التنسيق المتقدم.** |
| **4** | **الاثنين****14/9/1445 هـ** | **الخميس 18/9/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **5** | **الاحد** **5/10/1445 هـ** | **الخميس 9/10/1445 هـ** | **الوحدة الثانية:****تصميم ألعاب الحاسب.** | **تخطيط وتصميم ألعاب الحاسب.** |
| **6** | **الأحد****12/10/1445 هـ** | **الخميس 16/10/1445 هـ** | **برمجة ألعاب الحاسب.** |
| **7** | **الاحد** **19/10/1445 هـ** | **الأربعاء22/10/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **الخميس إجازة 23 / 10** |
| **8** | **الاحد** **26/10/1445 هـ** | **الخميس 1/11/1445 هـ** | **الوحدة الثالثة: المستشعرات في عالم الروبوت.** | **مستشعرات الروبوت.** |
| **9** | **الاثنين****4/11/1445 هـ** | **الخميس 8/11/1445 هـ** | **اتخاذ القرارات.** |
| **10** | **الأحد****11/11/1445 هـ** | **الخميس 15/11/1445 هـ** | **إنشاء الخرائط.** |
| **11** | **الأحد** **18/11/1445 هـ** | **الخميس 22/11/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **12** | **الأحد** **25/11/1445 هـ** | **الخميس 29/11/1445 هـ** | **اختبر نفسك.** |
| **13** | **الأحد** **3/12/1445 هـ** | **الاثنين 4/12/1445 هـ** | **اختبر نفسك.** |
| **الاثنين إجازة نهاية الفصل الدراس الثالث.** |



**معلم المادة / غزي بن مساعد الغزي**

**المشرف التربوي /**

**مدير المدرسة /**



**قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية**

|  |
| --- |
| **(( تفصيلي )) توزيع منهج مادة ( المهارات الرقمية ) للصف السادس الفصل الثالث 1445هـ** |
| **الأسبوع** | **التاريخ** | **الوحدة** | **الدروس** | **ملاحظات** |
| **من** | **إلى** |
| **1** | **الاحد****22/8/1445 هـ** | **الخميس****26/8/1445هـ** | **الوحدة الأولى: التصميم المتقدم للمستندات.** | **(إنشاء الجداول وتنسيقها) إنشاء الجداول، تنسيق الجداول، لنطبق معا.** |  **بدايــة الدراســة للطلاب للفصــل الدراسـي الثـالث 22 / 8 / 1445 هـ**  **إجــازة عــيـــد الـفـطـر المبارك الأسـبــوع الـرابــع 18 / 9 / 1445 هـ** **إجــازة مـطولــة يـــوم الخميس الأسـبــوع السابع 23 / 10 / 1445 هـ** **إجــازة نهاية الفصل الدراسي الثالث لعام يوم الاثنين 4 /12 / 1445 هـ**  |
| **2** | **الاحد** **29/8/1445 هـ** | **الخميس** **4/9/1445 هـ** | **(تحرير الجداول) إضافة الصفوف والأعمدة، ضبط حجم الجدول، إجراء التحديدات، محاذاة النص، البحث عن الكلمات واستبدالها، لنطبق معا.** |
| **3** | **الأحد****7/9/1445 هـ** | **الخميس** **11/9/1445 هـ** | **(التنسيق المتقدم) إدراج النص في أعمدة، المسافة البادئة للنص، الرؤوس والتذييلات، إضافة الرموز، تطبيق نمط، فاصل صفحة، طرق عرض المستند، لإضافة صفحة غلاف، لنطبق معا، مشروع الوحدة، برامج أخرى، في الختام، جدول المهارات، المصطلحات.** |
| **4** | **الاثنين****14/9/1445 هـ** | **الخميس 18/9/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **5** | **الاحد** **5/10/1445 هـ** | **الخميس 9/10/1445 هـ** | **الوحدة الثانية:****تصميم ألعاب الحاسب.** | **(تخطيط وتصميم ألعاب الحاسب) المكونات الرئيسة للألعاب، خطوات تصميم اللعبة، وصف اللعبة، إنشاء اللعبة باستخدام مختبر لعبة كودو، إضافة الكائن الرئيس، تحريك الكاميرا، إضافة التضاريس، حفظ اللعبة، تحميل اللعبة، لنطبق معا.** |
| **6** | **الأحد****12/10/1445 هـ** | **الخميس 16/10/1445 هـ** | **(برمجة ألعاب الحاسب) برمجة الكائن، برمجة نظام الفوز بالنقاط، اختبار اللعبة، لنطبق معا، مشروع الوحدة، في الختام، جدول المهارات، المصطلحات.** |
| **7** | **الاحد** **19/10/1445 هـ** | **الأربعاء22/10/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **الخميس إجازة 23 / 10** |
| **8** | **الاحد** **26/10/1445 هـ** | **الخميس 1/11/1445 هـ** | **الوحدة الثالثة: المستشعرات في عالم الروبوت.** | **(مستشعرات الروبوت) مستشعرات الروبوت، لبنات فئة المستشعرات، مستشعر الموجات فوق الصوتية، مستشعر الألوان، اختبار البرنامج وتشخيص الأخطاء، لنطبق معا.** |
| **9** | **الاثنين****4/11/1445 هـ** | **الخميس 8/11/1445 هـ** | **(اتخاذ القرارات) برمجة الروبوت لاتخاذ القرارات، لنطبق معا.** |
| **10** | **الأحد****11/11/1445 هـ** | **الخميس 15/11/1445 هـ** | **(إنشاء الخرائط) إضافة العوائق وتلوين المساحات، إنشاء الخرائط، لنطبق معا، مشروع الوحدة، برامج في الختام، جدول المهارات، المصطلحات.** |
| **11** | **الأحد** **18/11/1445 هـ** | **الخميس 22/11/1445 هـ** | **مشروع الوحدة.** |
| **12** | **الأحد** **25/11/1445 هـ** | **الخميس 29/11/1445 هـ** | **اختبر نفسك.** |
| **13** | **الأحد** **3/12/1445 هـ** | **الاثنين 4/12/1445 هـ** | **اختبر نفسك.** |
| **الاثنين إجازة نهاية الفصل الدراس الثالث.** |



**قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية**

**معلم المادة / غزي بن مساعد الغزي**

**المشرف التربوي /**

**مدير المدرسة /**