|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية  وزارة التعليم  الإدارة العامة للتعليم بمحافظة .........  الثانوية ......... | C:\Users\Dell\Desktop\ماجدة\المعلم_files\th.jpg |  | المادة :تصميم رقمي  الزمن : ساعة  عدد الأوراق :2  عدد الأسئلة :2 |

الاختبار النظري النهائي لمادة (التصميم الرقمي) الصف الثالث ثانوي المسار العام للمستوى الثامن الدور الأول الفصل الدراسي الثاني

للعام الدراسي 1445 هـ

مستعينة بالله أجيبي عن الأسئلة التالية:

8

**السؤال الاول:**

أ-ضعي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:

1. من مميزات الشخصيات الرقمية أنها أسهل للمحترفين. ( )
2. يعتبر التصوير الرقمي نوع من أنواع التصوير الفوتوغرافي. ( )
3. يمكن التعرف على واجهة المستخدم من خلال استطلاع الرأي. ( )
4. الهدف من الواقع الافتراضي هو تزيد المستخدم ببيئة افتراضية. ( )

ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

2

ب- اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي:

1- تقنية نمذجة ثلاثية الأبعاد تتيح إنشاء أشكال ومشاهد معقدة باستخدام الخوارزميات والبرامج النصية هي:

أ- النمذجة الاجرائية ب- النمذجة المضلعة ج- نمذجة منحنى د-النحت الرقمي

2-كاميرا ذات عدسة ثابتة غير منفصلة تتميز بخاصية التقريب لدرجات معينة هي الكاميرا:

أ-الابتدائية ب- المدمجة ج- الاحترافية د- الفلمية

3- من عناصر التصميم الرقمي في البيئة الرقمية:

أ-القيمة ب- الوحدة ج- الهيمنة د-الطبقات

4-أداة مضافة إلى الفلاش في الاستديوهات لتخفيف الَاضاءة القوية هي :

أ-المظلة ب- السوفت بوكس ج-الريفلكتر د-تراي بود

5- من قواعد التصوير الرقمي:

أ-الاضاءة ب- الأيزو ج- الأثلاث د-الشكل الفلكي

6- من مكونات النموذج ثلاثي الأبعاد:

أ-الأبعاد ب- الحواف ج-الخطوط د-الزوايا

6

يتبع

**السؤال الثاني:**

12

أ-اذكري المصطلح المناسب فيما يلي:

1- (…...…..….........…) هو تصميم الجزء الذي يشاهده المستخدم ضمن أي منتج فيزيائي أو رقمي.

2- (..…...................…) عملية ضبط لنماذج مادية تمثل كائنات كالدمى أو الأشياء حيث يتم ضبط الكائن والتقاط إطار في كل مرة يتم تحريكه بزيادة طفيفة لإنتاج إيحاء بالحركة.

3- (.........…........……) هو بيئة محاكاة تستخدم النمذجة الحاسوبية التي تمكن الشخص من التفاعل مع بيئة بصرية اصطناعية ثلاثية الأبعاد من خلال الأجهزة التفاعلية.

4-(…...............…...…) هي عملية إنشاء نموذج رقمي ثلاثي الأبعاد مماثل لأي سطح أو كائن في الواقع باستخدام البرامج.

ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

4

ب- قارني بين مزايا وعيوب الواقع المعزز(3 نقاط):

|  |  |
| --- | --- |
| مزايا الواقع المعزز | عيوب الواقع المعزز |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

6

ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

ج-اذكري اثنين من إرشادات التصوير التقنية:

1-.............................................................................................................................

2-.............................................................................................................................

ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

2

انتهــــــــــــت الأسئلة

تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

معلمة المادة: