

تم تحميل وعرض المادة من



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوازي المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

حمل تطبيق منهجي ليصلك كل جديد



EXPLORE IT ON
AppGallery

GET IT ON
Google Play

Download on the
App Store



ملخص الوحدة ١ - الدرس ١: الموقع الإلكتروني الصف/ الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

١ الانترنت:

الانترنت: مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها، وبتكلفة بسيطة بواسطة برنامج يسمى (متصفح انترنت)

٢ متصفح الواقع الإلكتروني:

هو برنامج نستخدمه لفتح ومشاهدة الواقع الإلكتروني، مثل:

GOOGLE Chrome و قوقل كروم



مايكروسوفت إيدج Microsoft Edge



Opera وأبرا

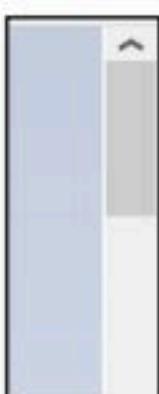


فايرفوكس Firefox



٣ الروابط التشعبية:

- يمكن أن تكون كلمة أو جملة أو صورة عند النقر عليها تنقلك إلى صفحة أخرى أو موقع آخر.
- يمكنك الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة بالضغط على الروابط التشعبية.
- تتميز الروابط التشعبية: بلون الكتابة المختلف وقد يتغير شكل المؤشر إلى يد.



٤ شريط التمرير:

نستخدم شريط التمرير في أحد جنبي نافذة متصفح الانترنت للتنقل بين أعلى الصفحة وأسفلها.

٥ تحديث المواقع:

تخضع المواقع للتحديث المستمر وقد يظهر تاريخ التحديث في أسفل الصفحة.



فروض كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٢: البحث في الانترنت - الصف الرابع - الفصل الثاني هـ ١٤٤٥

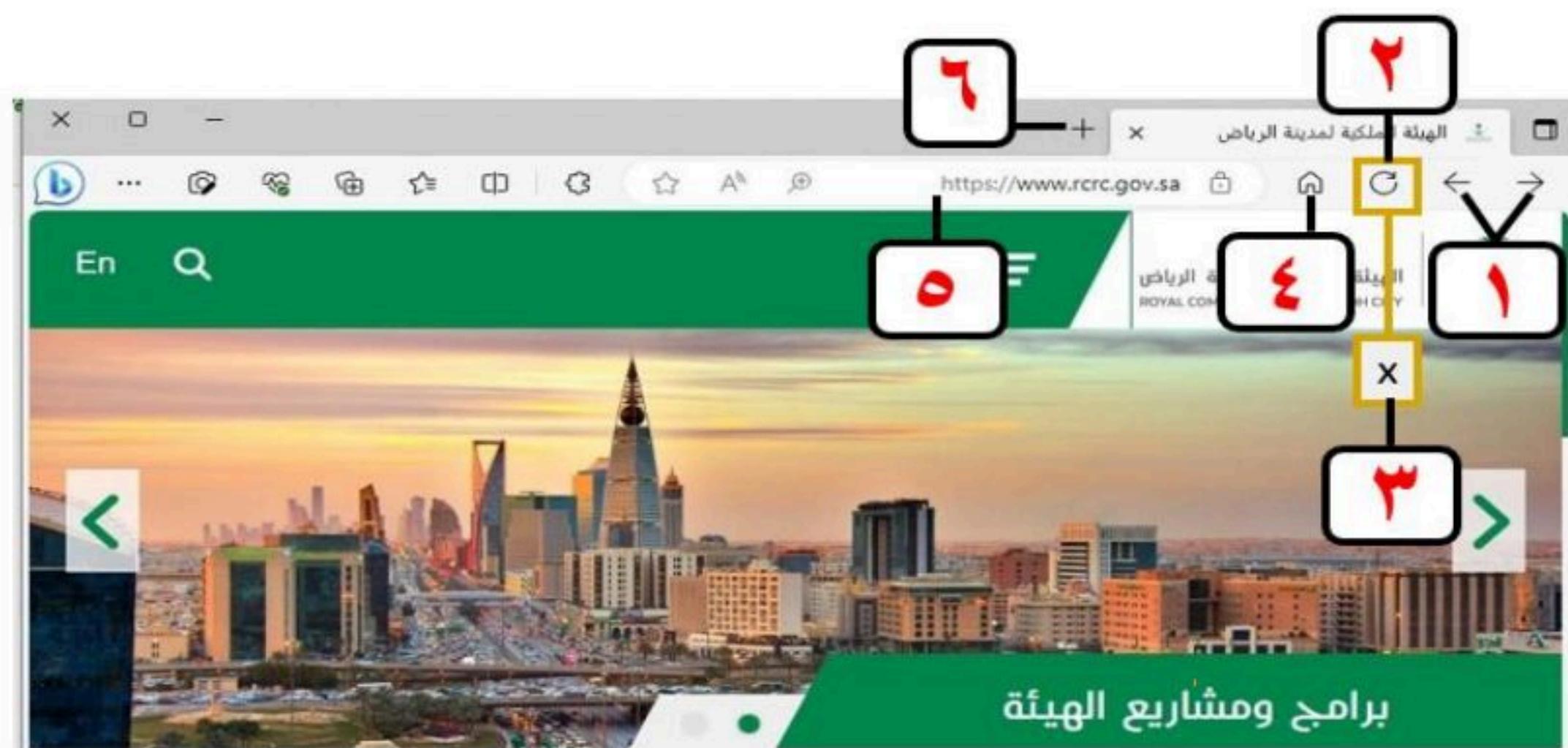
محركات البحث: تستخدم للبحث عبر الانترنت ومن أشهرها:

[مايكروسوفت بنسن](http://www.google.com) [وقوقل](http://www.bing.com)

- ❖ بدلاً من حفظ عناوين المواقع الالكترونية نستطيع البحث عنها بمحركات البحث.
- ❖ محركات البحث تساعدهك في البحث عن معلومة أو صورة أو أخبار أو غيرها.
- ❖ قد تختلف نتائج البحث باختلاف محرك البحث المستخدم.

أدوات المتصفح:

الرمز	الاسم
	١- زر الرجوع والتقدير.
	٢- إعادة تحميل الصفحة (التحديث).
	٣- زر إيقاف تحميل الصفحة.
	٤- العودة لصفحة الرئيسية.
	٥- شريط العنوان.
	٦- فتح صفحة جديدة



ملخص الوحدة ١ - الدرس ٣ : مصادر المعلومات الصحفية / الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

المعلومات الموثوقة: هي المعلومات التي تجدها في موقع رسمي وموثوق، مثل: موقع الوزارات الحكومية والمكتبات.

١ المعلومات الموثوقة:

١- ابحث في الموقع التي ينتهي عنوانها بـ .gov أو .com أو .edu أو .org.

٢- **تنبيه:**

- ❖ تنتهي الموقع الحكومية بـ **.gov** – ومواقع المؤسسات التعليمية بـ **.edu**
- ❖ ليس كل ما يعرض على الإنترنت صحيحاً.



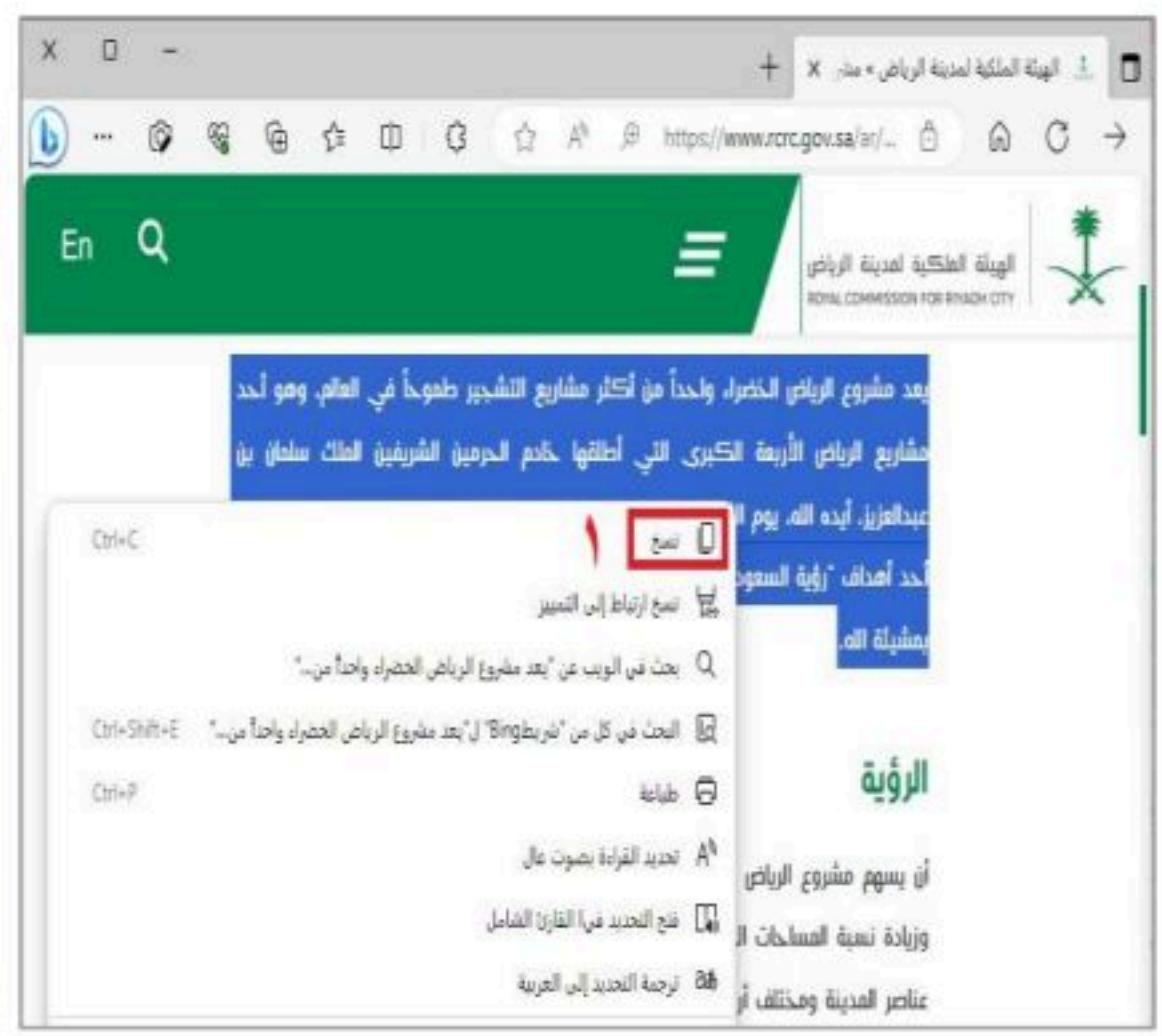
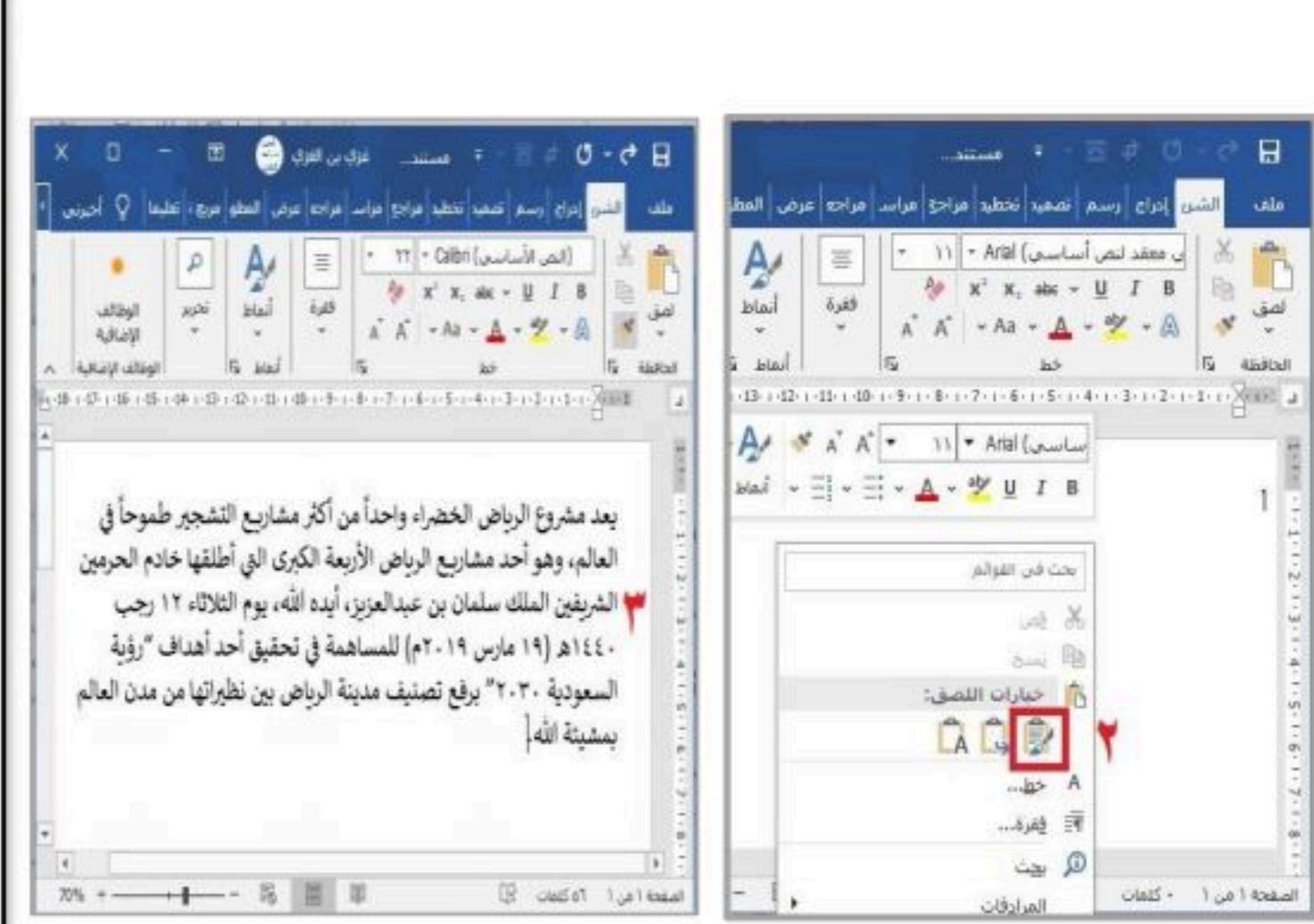
٢ حداة المعلومات:

تحقق من **حداة المعلومات** بالنظر إلى تاريخ آخر تعديل في الموقع الإلكتروني أو الصفحة.

٣ نسخ النصوص:

❖ يمكنك نسخ النصوص من الموقع بتحديد النص بالفأرة ثم ضغط زر **الفأرة الأيمن** واختيار **نسخ copy**.

❖ لا بد من احترام حقوق الآخرين وعدم نسخ أعمالهم بدون استئذان، لأن ذلك يعد سرقة لملكية الفكرية.



فروض كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٤: السلامة على الإنترنٌت الصف/ الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

١ أخلاقيات الإنترنٌت :

أخلاقيات التواصل عبر الإنترنٌت: هي مجموعة من القواعد السلوكية التي نتحلى بها عند استخدام الإنترنٌت وتسمى بـ (**أخلاقيات الإنترنٌت**).

٢ كن حذرا:

- ❖ يجب أن تكون حذراً ومهذباً عندما تتوصل عبر الرسائل الفورية والبريد الإلكتروني والمدونات ولا تتحدث إلى أشخاص لا تعرفهم.
- ❖ عندما يهددك أحد على الإنترنٌت، بلغ شخصاً كبيراً في الأسرة. لا تتردد وكن شجاعاً.
- ❖ لا تعطِّ معلومات شخصية لأشخاص لا تعرفهم، (عمرك، هاتفك، عنوانك).
- ❖ لا تتحدث مع أشخاص لا تعرفهم ولا تقابلهم، فقد يرغبون أحياناً في إيذائك.
- ❖ استمع إلى نصائح من هم أكبر منك: حول مخاطر الإنترنٌت، والصفحات التي يمكن زيارتها، والمدة التي تقضيها في استخدام الإنترنٌت.

٣ أخلاقيات استخدام برامج التواصل:

- ١- يجب أن تكون رسائلك مختصرة.
- ٢- احترام الآخرين والتواصل بإيجابية.
- ٣- لا تجادل ولا تلم أي شخص.
- ٤- قدم المساعدة لأصدقائك إذا احتاجوا لها.
- ٥- قدم رأيك بوضوح، ولا تستخدم عبارات سلبية.



٤ استخدام غرف الدردشة:

- ١- كن حذراً جداً عند استخدام الفكاهة والسخرية واللغة العامية.
- ٢- ودع أصدقاءك دائماً عند الانتهاء من الحديث معهم.
- ٣- عندما يخطئ أحد زملائك إملائياً أو يسأل سؤالاً بسيطاً كن لطيفاً معه، ولا تحاول إحراجه أمام الآخرين.
- ٤- من الأفضل توجيه الخطأ على انفراد، أو تجاهل الخطأ إن كان بسيطاً.

٥ الفيروسات:

الفيروسات: برامجيات خبيثة تصيب الأجهزة فتعطلها أو تسرق محتوياتها، لذا لابد من حماية الأجهزة بتنزيل برامج الحماية من الفيروسات.



فروض كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ٢ - الدرس ١ : إنشاء مقطع صوتي الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

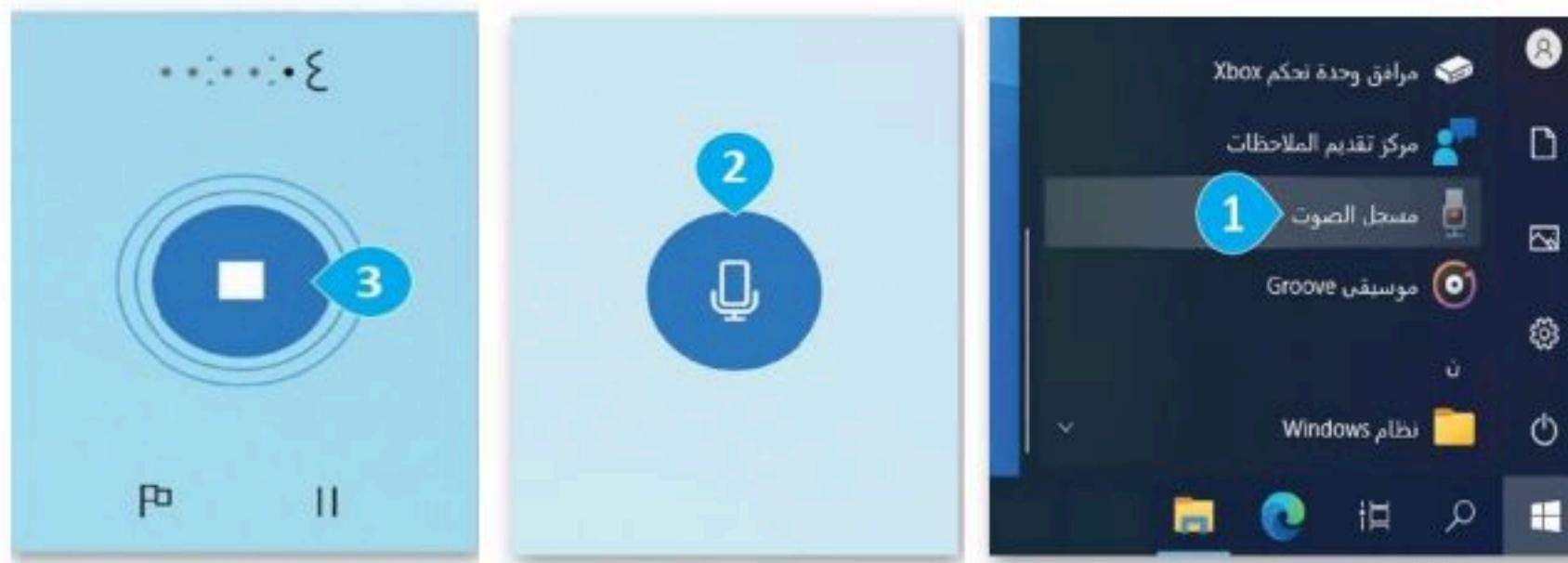


١ تسجيل مقطع صوتي:

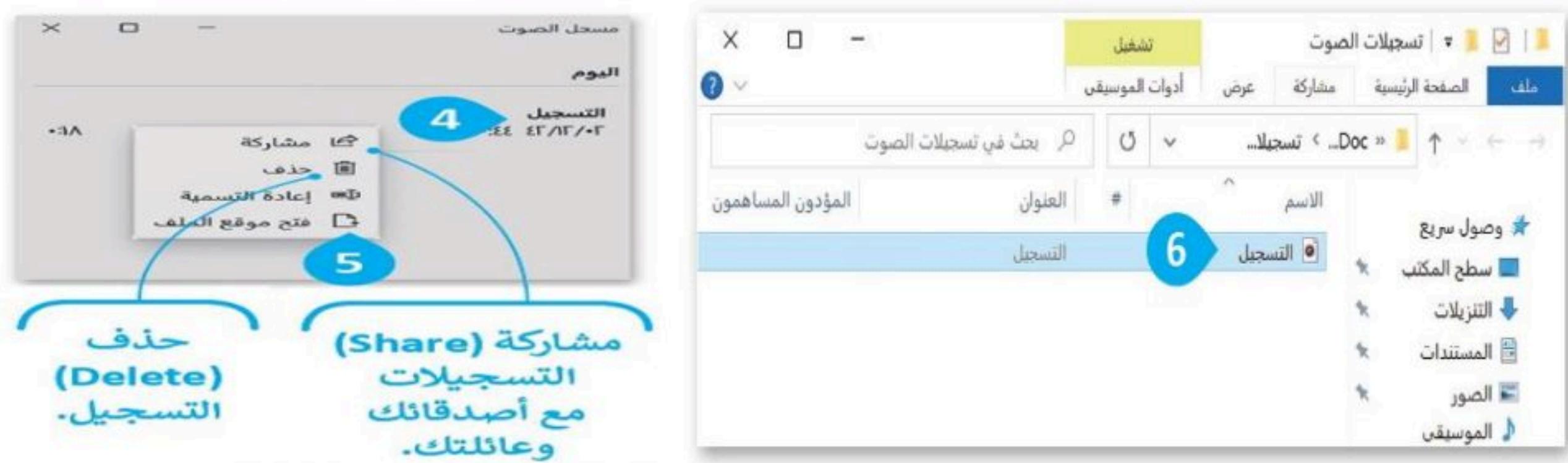
تأكد من توصيل مقبس الميكروفون بالمنفذ الخاص به.

لتتسجيل مقطع صوتي:

- ١- اضغط زر البدء (Start) ثم ابحث عن **مسجل الصوت** (Voice Recorder) واضغط عليه.
- ٢- من نافذة **مسجل الصوت** (Voice Recorder) اضغط على الميكروفون وتحدث من خلاله.
- ٣- اضغط على **إيقاف التسجيل** (Stop Recording) لايقاف التسجيل.
- ٤- اضغط بزر **الفأرة الأيمن** على اسم الملف.
- ٥- اختر **فتح موقع الملف** (Open the location) للعثور على التسجيل.
- ٦- افتح ملف التسجيل الخاص بك.



تنبيه: تحتوي بعض الأجهزة مثل الجوال واللاب توب والأياباد على ميكروفون مدمج.



٢ تشغيل مقطع صوتي:

- ١- السابق أو اضغط باستمرار للترجيع.
- ٢- تشغيل و إيقاف مؤقت.
- ٣- التالي أو اضغط باستمرار للتقديم.
- ٤- اختيار عشوائي لملفات الصوت.
- ٥- تكرار مقطع الصوت.
- ٦- ضبط مستوى الصوت.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٢: عرض الصور ومقاطع الفيديو الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ عرض الصور:

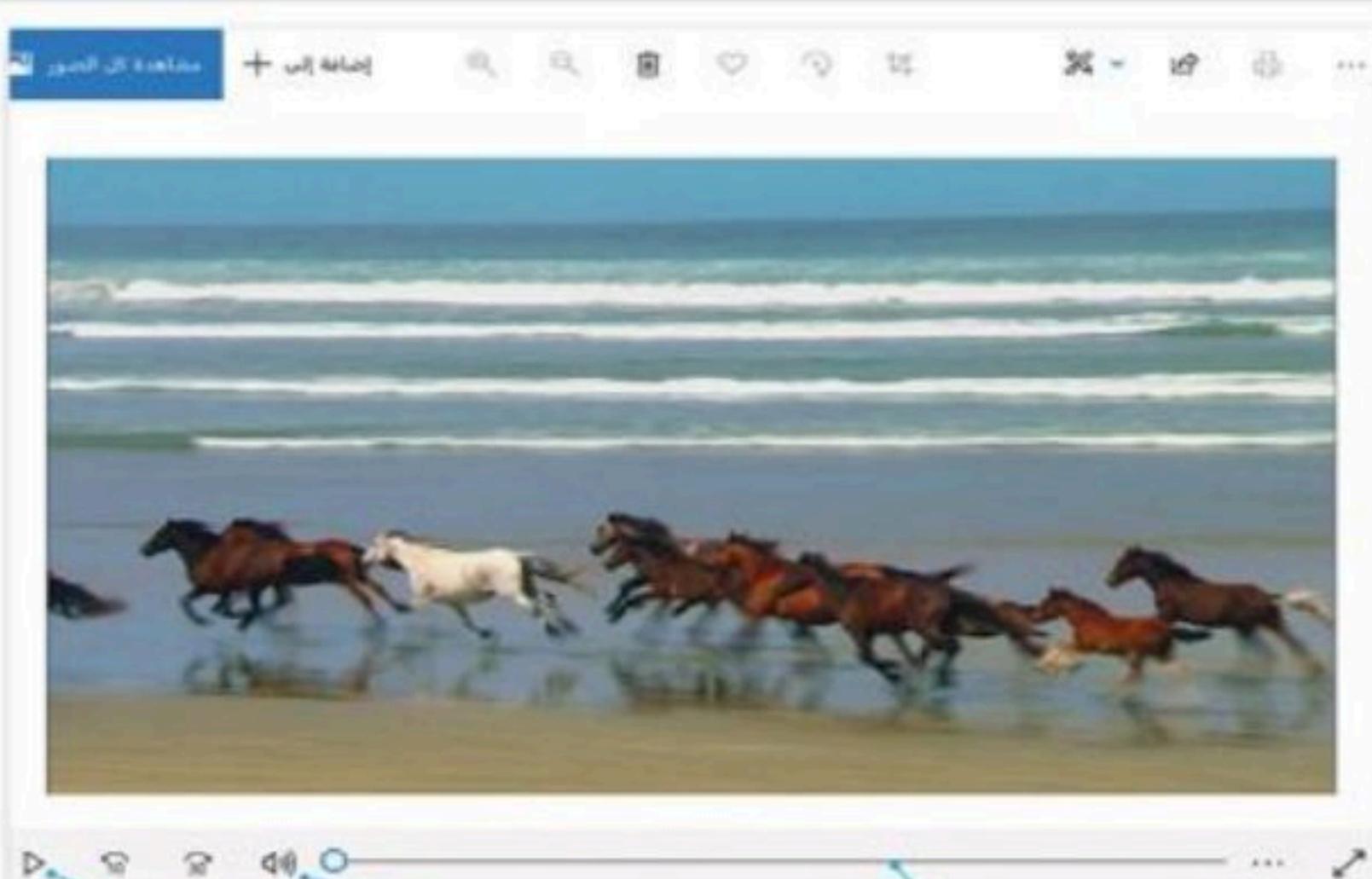
عرض الصور على جهازك:

- افتح مستكشف الملفات (File explorer) وابحث عن صورة ثم اضغط عليها ضغطاً مزدوجاً.
- ستفتح الصورة في برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos)، والذي يحتوي على أدوات يمكن استخدامها كالتالي:



٢ عرض مقطع فيديو:

إذا وضعتم عدداً من الصور وأضفتتم عليها الصوت يصبح لديك مقطع فيديو. ويمكن مشاهدة الفيديو بواسطة برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).



تنبيه: يوجد العديد من المواقع على شبكة الانترنت تختص بمشاركة مقاطع الفيديو وتحميلها.

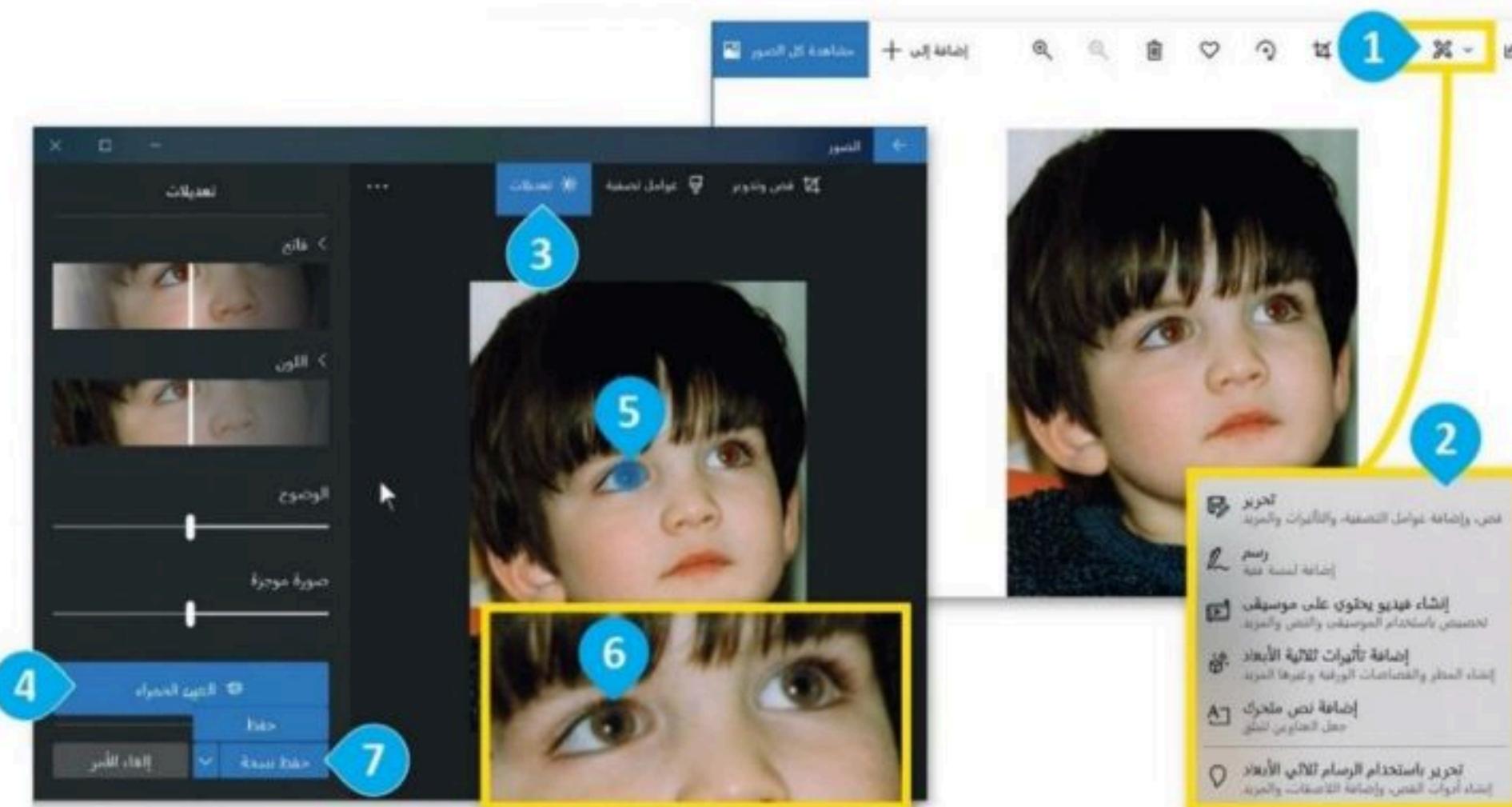


قرب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ٢ الدرس ٣: إدخال التحسينات على الصورة الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ إزالة العين الحمراء:

- افتح الصورة ببرنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).
- اضغط على تحرير وإنشاء (Edit & Create).
- اضغط على تحرير (Edit).
- اضغط على زر تعديلات (Adjustments) ثم على زر العين الحمراء (Red eye).
- حدد العين الحمراء في الصورة بمؤشر الفأرة، وستعدل في الحال.
- اضغط على السهم بجانب زر حفظ نسخة (Save a Copy) ثم حفظ (Save).



تنبيه: سبب ظهور العين الحمراء في الصور هو: سطوع فلاش الكاميرا.

٢ تحسين صورة:

- اختر صورة واضغط على تحرير وإنشاء، ثم اختر تحرير.
- اختر صورة، ومن مجموعة تعديلات (Adjustments)، اضغط على إصلاح الأخطاء (Spot fix).
- حدد النقاط بمؤشر الفأرة، وستزول البقع.
- اضغط على حفظ (Save).

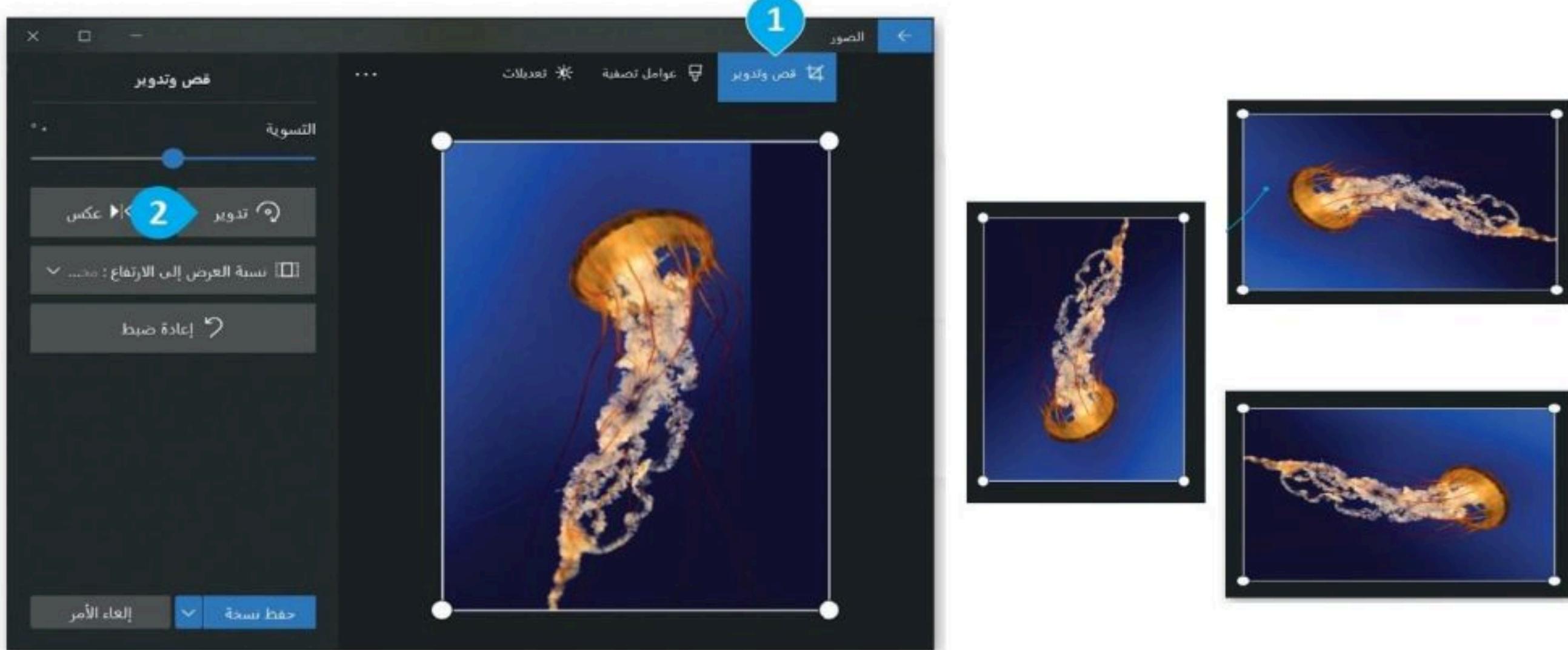


ملخص الوحدة ٢ الدرس ٣: إدخال التحسينات على الصورة الصف/ الرابع - الفصل الثاني هـ ١٤٤٥

٣ تدوير الصورة:

١- اضغط على زر قص وتدوير (Corp & Rotate)

٢- اضغط على زر تدوير (Rotate) لتدويرها باتجاه عقارب الساعة.



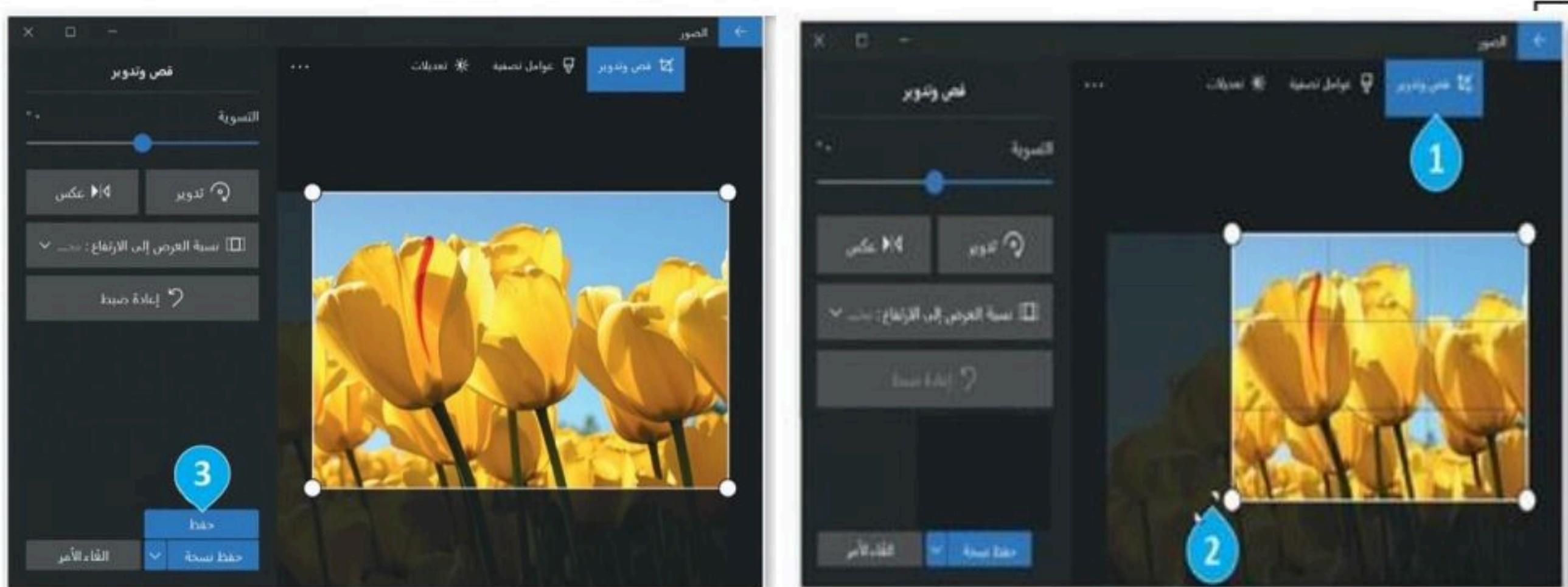
٤ القص:

يمكنك إزالة أجزاء معينة من الصورة لزيادة التركيز على عناصر أخرى فيها.

١- اختر صورة، واضغط على تحرير وإنشاء (Edit and Create) ثم اضغط تحرير (Edit).

٢- اختر قص وتدوير (Corp and Rotate).

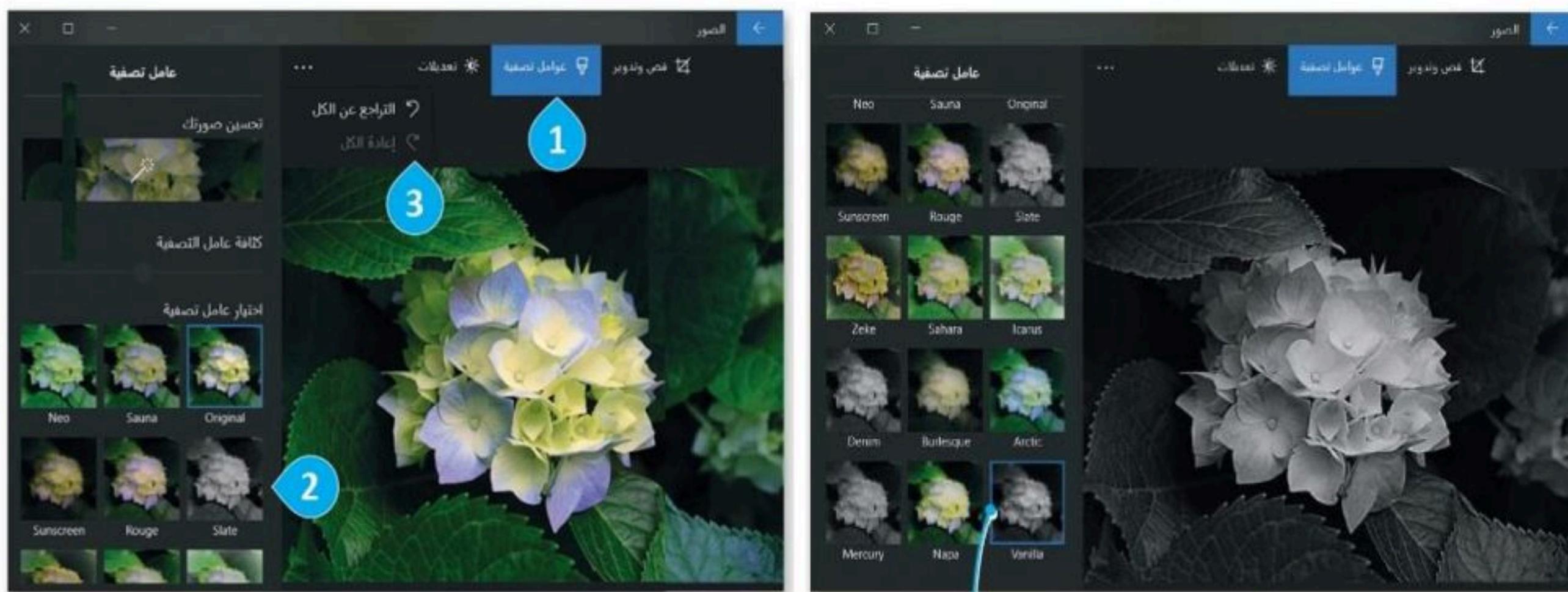
٣- اسحب الأركان المناسبة لتحديد الجزء الذي تريد الاحتفاظ به من الصورة ثم اضغط على حفظ (Save)، لحفظ الصورة.



ملخص الوحدة - الدرس ٤ : تطبيق التأثيرات على الصور - الصف الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ تطبيق التأثير على صورة:

- ٧- اختر صورة وافتحها ببرنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).
- ٨- من عوامل التصفيق (Filters)، اختر أحد عوامل التصفيق التي تريده.
- ٩- اضغط على حفظ (Save) لتطبيق التأثير.
- ١٠- يمكنك التراجع عن التأثير بالضغط على التراجع عن الكل (Undo all).

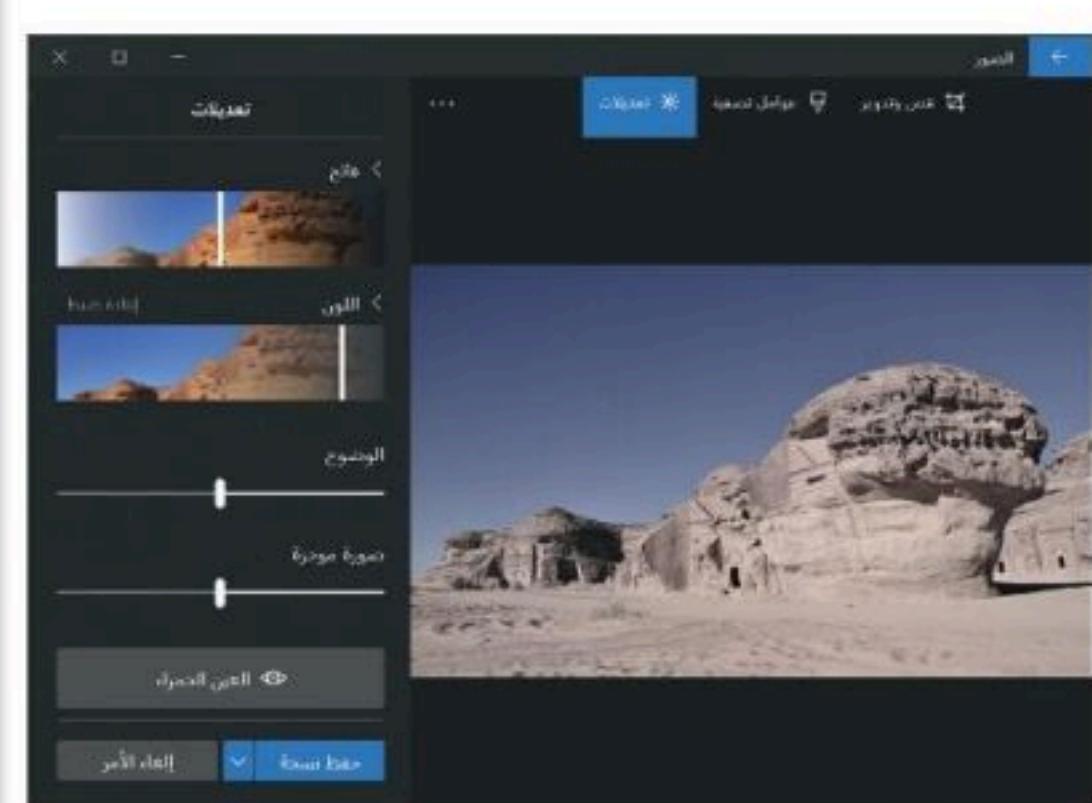
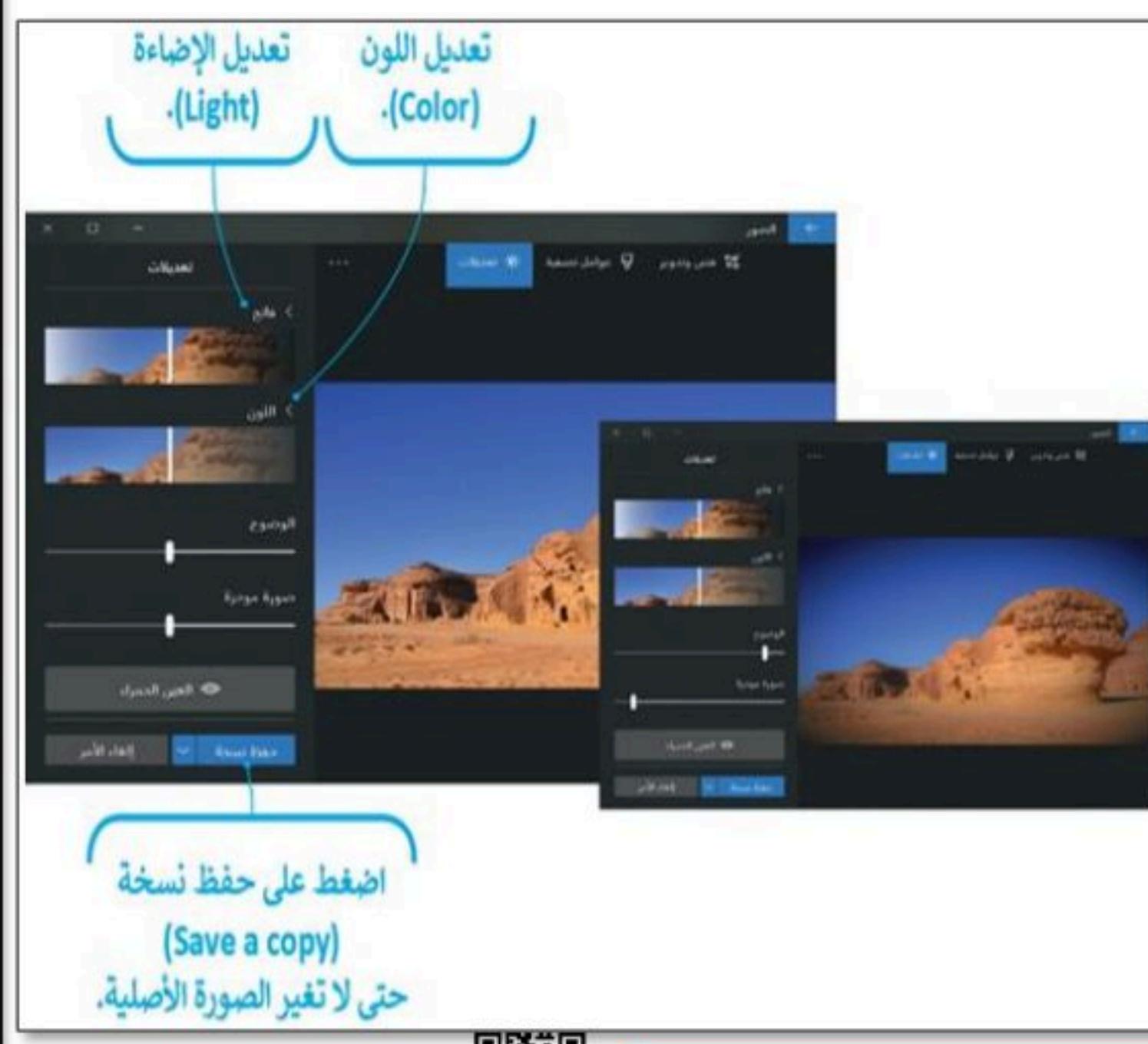


يمكنك أيضًا تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة الضبط (Adjust). لاحظ الصورة بتأثيرات مختلفة.

يمكنك الضغط على صورة مجموعتك للحصول على صورة مجموعتك.

٢ تعديلات اللون والإضاءة:

يمكنك تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة الضبط (Adjust).



ملخص الوحدة ٣- الدرس ١: التكرارات في سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ التكرارات في سكراتش:



ج- كرر حتى.

ب- كرر باستمرار.

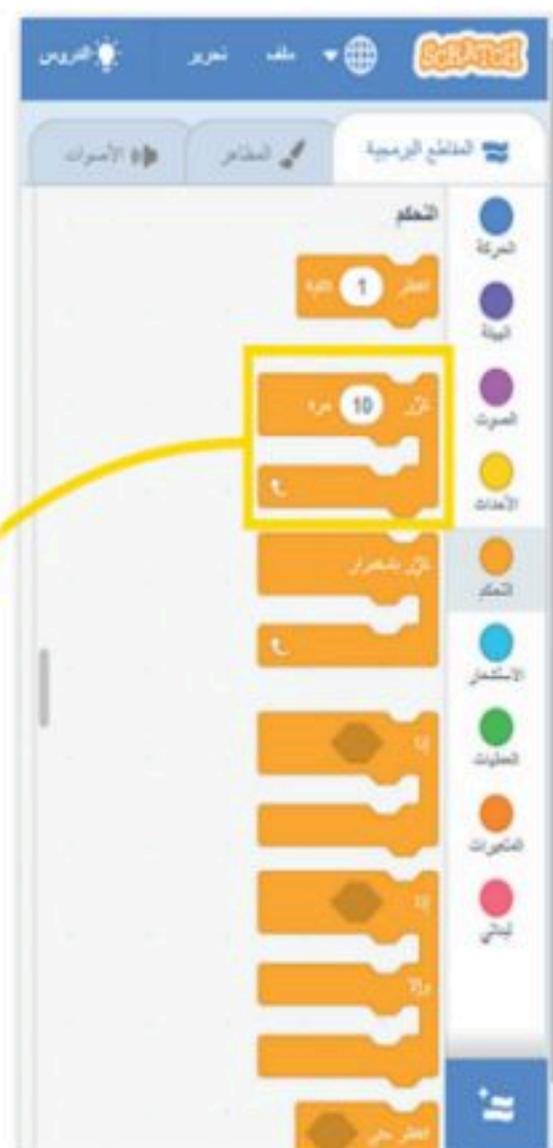
أ- كرر.

يسمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات التكرار

يجب إضافة اللبنات التي
تريد تكرارها داخل لينة كرر.

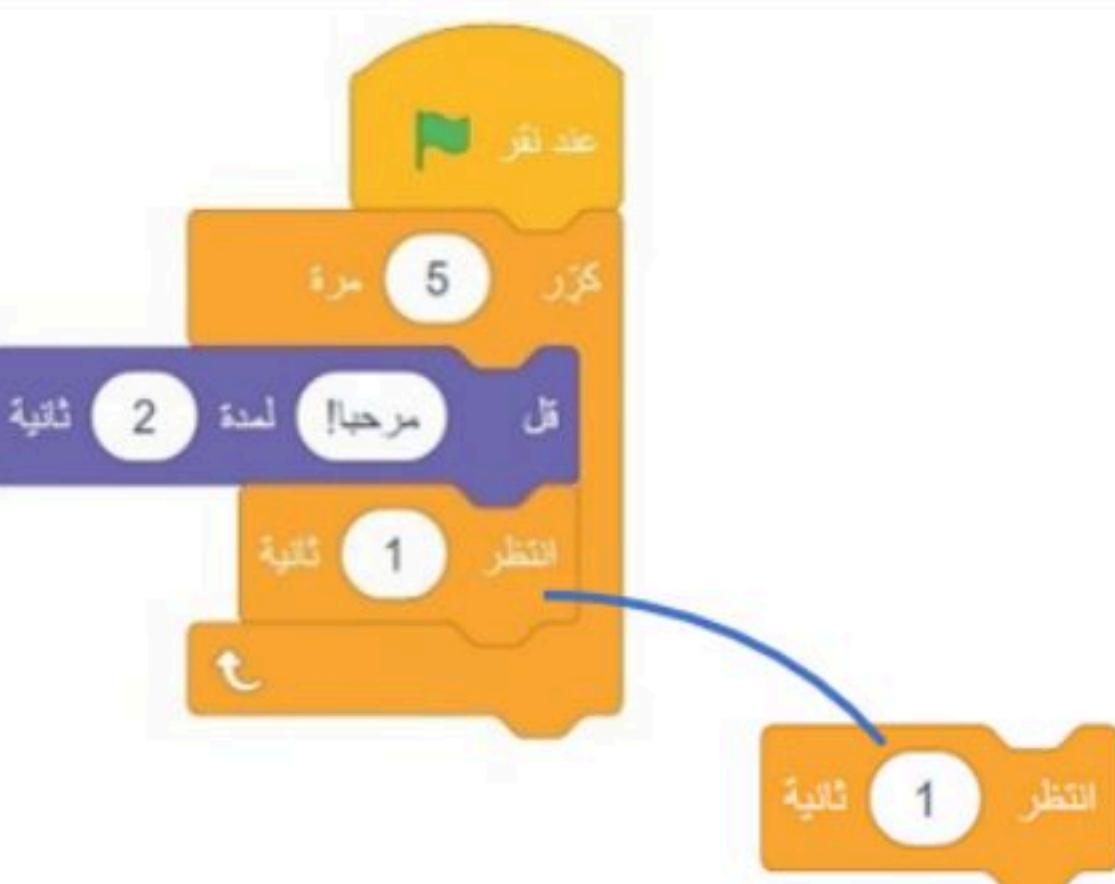
٢ لبنة كرر:

- نستخدم لبنة **كرر** لتنفيذ مجموعة من الأوامر **لعدد معين** من المرات.
- نحدد عدد مرات **الكرر** المطلوبة.
- القيمة الافتراضية للبنية **كرر** هي "١٠".
- توجد لبنة **كرر** في فئة **لبنات التحكم**.



٣ لبنة انتظر () ثانية:

- توقف لبنة **انتظر () ثانية** البرنامج عن العمل **لمدة محددة** من الثانية.
- يمكن العثور على لبنة **انتظر () ثانية** في فئة **لبنات التحكم**.



ملخص الوحدة ٣- الدرس ٢: الرسم بواسطة سكراتش الصنف الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

يمكننا في سكراتش استخدام الكائن للرسم،
إضافة ملحق القلم:

١ الرسم في سكراتش:

- اضغط على إضافة ملحق من علامة تبويب المقاطع البرمجية.
- نضغط إدراج إضافة ونختار ملحق القلم.
- ستضاف فئة القلم مع لبناتها إلى المقاطع البرمجية.



٢ أداة القلم:

- عند استخدام أداة القلم يترك الكائن أثراً عند انتقاله من مكان إلى آخر.
- يمكن للكائن رسم النقاط والخطوط والأشكال.
- من لبنات القلم: لبنة ارفع القلم ولبنة أنزل القلم.



٣ لبنة مسح الكل:

تمسح لبنة مسح الكل المنصة بأكملها، بحيث تحذف كل ما رسم على المنصة.

٤ إضافة الألوان إلى رسوماتك:

- يمكننا تغيير لون القلم بواسطة هاتين اللبنيتين:



- أكوايد الألوان:



المادة: مهارات رقمية
مدرسة:
اسم الطالب:

بسم الله الرحمن الرحيم

الله الرحمن الرحيم
وزارة التعليم
وزارة التعليم
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض
إعداد المعلم / غزى بن مساعد الغزي

ملخص الوحدة - ٣ - الدرس ٢: الرسم بواسطة سكراتش الصف الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

1

اجعل حجم القلم مساوياً



لبننة حجم القلم:

5

- يمكننا تغيير حجم القلم بواسطة لبنة اجعل حجم القلم مساوياً ().
- القيمة الصغرى لحجم القلم (١) وكلما زادت القيمة أصبح س מק القلم أعرض.

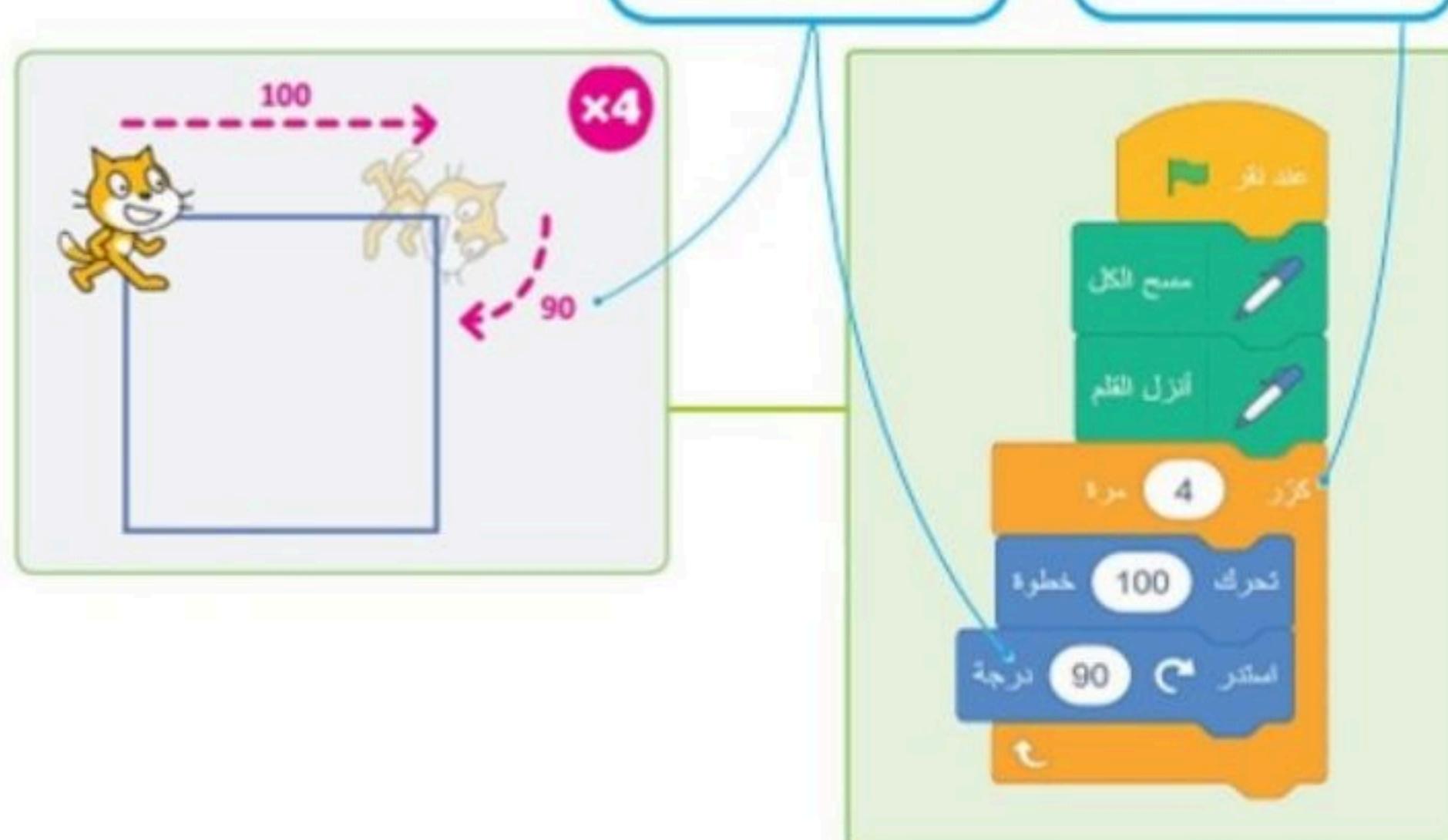
رسم الأشكال:

6

- يمكنا في سكراتش رسم أي شكل نريده.
- للمربي أربعة أضلاع لذا نكرر اللبنيات أربع مرات، والمثلث ثلاث مرات.

الاستدارة ٩٠ درجة؛ لأن
جميع زوايا المربع قائمة
٩٠ درجة.

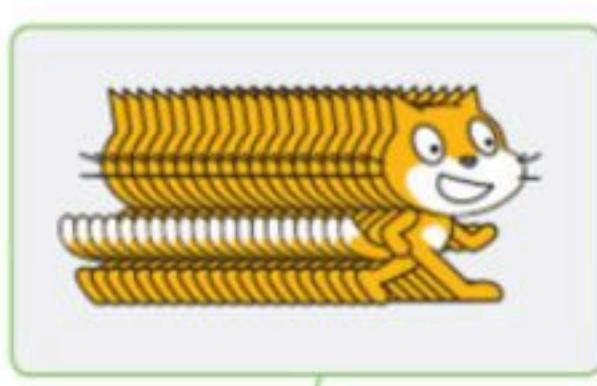
للمربي أربعة أضلاع،
لذا علينا تكرار اللبنيات
أربع مرات.



لبننة اطبع:

7

- عند استخدام هذه البنية ينشئ الكائن نسخة مشابهة.



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية