

تم تحميل وعرض العادة من



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوازيع المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

حمل تطبيق منهجي ليصلك كل جديد



EXPLORE IT ON  
AppGallery

GET IT ON  
Google Play

Download on the  
App Store



مستعينة بالله أجيبي عن الأسئلة التالية

السؤال الأول:

أ/ اكمل الفراغ:

..... أو ..... 1- خوارزمية بايز تستخدم ل.....

..... و ..... 2- معاملات طريقة التجميع .....

..... 3- هي صورة تقع في مركز العنفود.....

ب/ ضعي علامة / أمام العبارة الصحيحة و X أمام العبارة الخاطئة:

1- من طبقات الشبكة العصبية طبقات التجميع ( )

2- تستخدم مكتبة diffusers لتوليد النص من الصور ( )

3- تُعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مفيدة في توليد الصور و معالجة الصور الكبيرة حاسوبياً ( )

4- تقطيع او تجزئة الصورة هي الدالة التي تقيس الفرق بين العناوين المتوقعة والعنابر الحقيقية في بيانات التدريب ( )

السؤال الثاني:

اختر اي الاجابه الصحيحة:

1- مجموعة من الاشياء المتشابهة

أ- تقليل الابعاد

ب- العنفود

ج- مصفوفة الدقة

2- يعد من أقدم و أشهر التقنيات المستخدمة لإنشاء الصور

أ\_ الفراكتلات

ب- التجميع التكتلي

ج- المخططات التكرارية

3- يستند ..... إلى منهجية التصميم من أسفل إلى أعلى لتحديد العدد المناسب من العناقيد

أ- تقليل الابعاد

ب- العنفود

ج- التجميع التكتلي

4- معايير تحديد مدى اقتراب الحل المقدم من النتائج المطلوبة

أ- القيود

ب- الدوال الموضوعية

ج- البرمجة الرياضية

5- مكتبة تعرف باسم مكتبة سايكيت ليرن و هي مكتبة شهيرة في بايثون تختص بتعلم الآلة توفر أدوات و خوارزميات لأداء مهام معينة مثل : التصنيف ، والانحدار ، والتجميع ، و تقليل الابعاد

ج- مكتبة random

ب- مكتبة ntlk

أ- مكتبة سكلرين sklearn Library

# نموذج الاجابة

مستعينة بالله أجيبي عن الأسئلة التالية

**السؤال الأول:**

أ/ اكمل الفراغ:

1- خوارزمية بايز تستخدم ل **تصنيف النصوص أو البيانات**

2- معاملات طريقة التجميع **الخسارة والمقياس والمحسن**

3- هي صورة تقع في مركز العنقود **بورة التجميع**

ب/ ضعي علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة و ✗ أمام العبارة الخاطئة:

1- من طبقات الشبكة العصبية طبقات التجميع (صح)

2- تستخدم مكتبة diffusers لتوليد النص من الصور **خطا**

3- **نُدّ** وحدة معالجة الرسومات (GPU) مفيدة في توليد الصور و معالجة الصور الكبيرة حاسوبياً صح

4- تقطيع او تجزئة الصورة هي الدالة التي تقيس الفرق بين العناوين المتوقعة والعنوانين الحقيقية في بيانات التدريب **✗**

**السؤال الثاني:**

اختاري الاجابه الصحيحه:

1- مجموعة من الأشياء المتشابهه

**أ- تقليص الأبعاد**      ب- **العنقود**      ج- مصفوفة الدقة

2- يعد من أقدم وأشهر التقنيات المستخدمة لإنشاء الصور

**أ\_ الفراكتلات**      ب- التجميع التكرارية      ج- المخططات التكرارية

3- يستند ..... إلى منهجية التصميم من أسفل إلى أعلى لتحديد العدد المناسب من العناقيد

**أ- تقليص الأبعاد**      ب- **العنقود**      ج- **التجميع التكتلي**

4- معايير تحديد مدى اقتراب الحل المقدم من النتائج المطلوبة

**أ-قيود**      ب- **الدواى الموضوعية**      ج- البرمجة الرياضية

5- مكتبة تعرف باسم مكتبة سايكيت ليرن و هي مكتبة شهيرة في بايثون تختص بتعلم الآلة توفر أدوات و خوارزميات لأداء مهام معينة مثل : التصنيف ، و الانحدار، و التجميع ، و تقليص الأبعاد

**أ- مكتبة سكلايرن**      **sklearn Library**      ج- **مكتبة random**      ب- **مكتبة ntlk**



15

ZIPGRADE.COM

Name \_\_\_\_\_

Quiz \_\_\_\_\_

Class \_\_\_\_\_

answer sheet 30 (4071)

- |    |                     |    |                     |
|----|---------------------|----|---------------------|
| 1  | (A) (B) (C) (D) (E) | 17 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 2  | (A) (B) (C) (D) (E) | 18 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 3  | (A) (B) (C) (D) (E) | 19 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 4  | (A) (B) (C) (D) (E) | 20 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 5  | (A) (B) (C) (D) (E) | 21 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 6  | (A) (B) (C) (D) (E) | 22 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 7  | (A) (B) (C) (D) (E) | 23 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 8  | (A) (B) (C) (D) (E) | 24 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 9  | (A) (B) (C) (D) (E) | 25 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 10 | (A) (B) (C) (D) (E) | 26 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 11 | (A) (B) (C) (D) (E) | 27 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 12 | (A) (B) (C) (D) (E) | 28 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 13 | (A) (B) (C) (D) (E) | 29 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 14 | (A) (B) (C) (D) (E) | 30 | (A) (B) (C) (D) (E) |
| 15 | (A) (B) (C) (D) (E) |    |                     |
| 16 | (A) (B) (C) (D) (E) |    |                     |

- Student ID \_\_\_\_\_
- |   |
|---|
| 0 |
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |
| 7 |
| 8 |
| 9 |

Key



### السؤال الأول : اختارى الإجابة الصحيحة فيما يلى :

1	ما هو الهدف النهائي لرؤية الحاسوب في مجال التعلم الموجه؟	A	
A	تحليل الصور الرقمية	C	فهم اللغات الطبيعية
D- تصنیف المعلومات المسموعة		B	تمكين الآلات من رؤية العالم كما يراه البشر
2	من التطبيقات الشائعة لرؤية الحاسوب:		A
A	تصوير الفضاء الخارجي	B	ترجمة النصوص الأدبية
D- التصوير الطبي البحري		C	تصنيف الأسماك في البيئة
3	واحدة من التحديات الرئيسية في تصنیف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:		A
A	تأثير الصور بالعوامل اللغوية	B	بيانات المرئية لا تتبع هيكلة محددة
D- تجزئة الصور بشكل بسيط المرئية		C	انخفاض الدقة في الصور
4	عدد القوتوس الرئيسية المستخدمة في نظام الألوان RGB:		A
A	قناة واحدة	B	قطان
D- أربعة قنوات		C	ثلاثة قنوات
5	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنیف الصور؟		A
A	توفر واجهة برمجة مباشرة للأجهزة العتادية.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتعددة.
D- قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.		C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.
6	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟		A
A	تحويل الصور من تنسيق RGB إلى تنسيق رمادي	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور المختلفة
D- تحسين الوضوح والوضوح في الصور		C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة
7	ما هي الخطوة الأولى في بناء محرك بحث بيانات الصورة؟		A
A	تصنيف الصور	B	تحليل الصور
D- إنشاء قاعدة بيانات جديدة		C	تحديد دالة التشابه (Similarity Function)
8	ما هو شكل البيانات المحولة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجهة (HOG)؟		A

A	عنوانية.	B	تصوفة D2 بأرقام	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D	تصوفة D1 بقيمة عدديّة تمثل كل صورة.
9	ما هي وظيفة أداة TSNEVisualizer؟	B	تحسين نوعية الألوان في الصور.	C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.	D	تحسين تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.
10	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال تجميع الصور؟	B	تحسين الألوان في الصور.	C	تسهيل عملية هندسة الخصائص.	D	تحسن تصميف الصور إلى فئات مختلفة.
11	ما هو دور الطبقة الكثيفة (Dense Layer) في الشبكات العصبية؟	B	تحويل الصور إلى مصفوفة D1.	C	تنظيم ترتيب العقد في الشبكة.	D	تقليل الأبعاد الفراغية للبيانات المدخلة.
12	أحد الاستخدامات الرئيسية لوحدة معالجة الرسومات (GPU) في معالجة الصور والفيديوهات:	B	تعليم اللغات الأجنبية.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D	تحليل الأحوال الجوية.
13	الهدف الرئيسي للشبكة التوليدية التناافسية (GAN):	B	توليد صور واقعية.	C	توليد النصوص من الصور.	D	توليد النصوص بفاعلية.
14	خوارزمية ..... تستعمل بوجه عام لإيجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معينة	B	تعلم الآلة	C	روية الحاسوب	D	معالجة اللغات الطبيعية
15	تحل مشكلات التحسين عن طريق نمذجة القيود و إيجاد حل يخضع لجميع القيود	B	طرائق الاستدلال	C	البرمجة القيادية	D	القدرة المفرطة

**السؤال الثاني : ضعى (A) امام العبارة الصحيحة وعلامة (B) امام العبارة الخاطئة :**

خطأ	صح	العبارة	م
( B )	( A )	الحد الأعلى لقيمة البكسل في تنسيق الألوان RGB هو 215	- 16
( B )	( A )	المحسن هو خوارزمية التي تستخدم في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحيز أثناء التدريب	- 17
( B )	( A )	تعد القررة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و أقوى مزايا الشبكات العصبية الترشيحية	- 18
( B )	( A )	لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقاً في حل مهمة جديدة	- 19
( B )	( A )	وظيفة طبقة الإقصاء (Dropout Layer) في الشبكات العصبية هونمنع فرط التخصيص في نموذج مجموعة البيانات.	- 20
( B )	( A )	من الاستخدامات الرئيسية للتعلم غير الموجه البحث عن صورة	- 21
( B )	( A )	تستخدم مؤشرات التجانس ، و الاكمال و راند المعدل لتقدير جودة الصور	- 22
( B )	( A )	تُعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مفيدة في توليد الصور و معالجة الصور الكبيرة حاسوبياً	- 23
( B )	( A )	المشكلة الرئيسية التي يمكن أن تواجهها الشبكات التوليدية التناافسية (GAN) و تؤدي إلى تكرار المخرجات تسمى عدم تقارب الشبكة (Non-Convergence)	- 24
( B )	( A )	الغرض الرئيسي لمُرمِّز النص و مُفَكِّر الترميز المرئي في عملية توليد الصور بالانتشار المستقر (Diffusion) تحويل الصور إلى نص.	- 25
( B )	( A )	المكتبة المستخدمة لتوليد الصور باستخدام الانتشار المستقر في النص هي Diffusers	- 26
( B )	( A )	تعد خوارزمية تعلم الآلة هي النوع الوحيد من خوارزميات الذكاء الاصطناعي التي تستخدم لاتخاذ قرارات تتسم بالكفاءة و الدقة	- 27
( B )	( A )	من مزايا خوارزمية القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشكلات(بيانات) كبيرة جدا	- 28
( B )	( A )	من مزايا خوارزمية الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمية القوة المفرطة	- 29
( B )	( A )	تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلية خوارزمي القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	- 30



# نموذج الإجابة

١٥

ZIPGRADE.COM

- |    |   |   |   |   |   |    |   |   |   |   |   |
|----|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|
| 1  | A | B | C | D | E | 17 | A | B | C | D | E |
| 2  | A | B | C | D | E | 18 | A | B | C | D | E |
| 3  | A | B | C | D | E | 19 | A | B | C | D | E |
| 4  | A | B | C | D | E | 20 | A | B | C | D | E |
| 5  | A | B | C | D | E | 21 | A | B | C | D | F |
| 6  | A | B | C | D | E | 22 | A | B | C | D | E |
| 7  | A | B | C | D | E | 23 | A | B | C | D | E |
| 8  | A | B | C | D | E | 24 | A | B | C | D | E |
| 9  | A | B | C | D | E | 25 | A | B | C | D | E |
| 10 | A | B | C | D | E | 26 | A | B | C | D | E |
| 11 | A | B | C | D | E | 27 | A | B | C | D | E |
| 12 | A | B | C | D | E | 28 | A | B | C | D | E |
| 13 | A | B | C | D | E | 29 | A | B | C | D | E |
| 14 | A | B | C | D | E | 30 | A | B | C | D | E |
| 15 | A | B | C | D | E |    |   |   |   |   |   |
| 16 | A | B | C | D | E |    |   |   |   |   |   |

Key



Student ID	_____
0	_____
1	_____
2	_____
3	_____
4	_____
5	_____
6	_____
7	_____
8	_____
9	_____

answer sheet 30 (4071)

السؤال الأول : اختارى الإجابة الصحيحة فيما يلى :

١	ما هو الهدف النهائي لروبوتة الحاسوب في مجال التعلم الموجه؟	A	تحليل الصور الرقمية	تمكين الآلات من رؤية العالم	C	فهم اللغات الطبيعية	B	تحليل الصور	تصنيف المعلومات المسموعة	D
٢	من التطبيقات الشائعة لروبوتة الحاسوب:	A	تصوير الفضاء الخارجي	ترجمة النصوص الأدبية	B	تصنيف الأسماك في البيئة البحرية	C	تصنيف الأسماء في البيئة	D- التصوير الطبي	
٣	واحدة من التحديات الرئيسية في تصنیف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:	A	تأثير الصور بالعوامل الغنوية	البيانات المرئية لا تتبع هيكلة محددة	B	انخفاض الدقة في الصور المرئية	C	البيانات المرئية	D- تجزئة الصور بشكل بسيط	
٤	عدد القنوات الرئيسية المستخدمة في نظام الألوان RGB:	A	ثلاثة قنوات	قطاتان	B	أربعة قنوات	C	Keras	عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنیف الصور؟	D- قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.
٥	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras	A	مباشرة للأجهزة العاديّة	تقديم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتعددة.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتعددة.	C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.	D- قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.	
٦	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟	A	تحويل الصور من تنسيق رمادي إلى تنسيق RGB	تحويل الصور إلى فئات مختلفة	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور	C	تحلیل الصور إلى فئات مختلفة	D- تحسين الوضوح والوضوح في الصور	
٧	ما هي الخطوة الأولى في بناء محرك بحث بيانات الصورة؟	A	تصنيف الصور	تحليل الصور	B	تحلیل الصور	C	تحديد دالة التشابه (Similarity Function)	D- إنشاء قاعدة بيانات جديدة	
٨	ما هو شكل البيانات المحولّة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجّهة (HOG)؟	A	نمودج الإجابة	نحوه	B	نحوه	C	نحوه	D	

A	مصفوفة D٢ بأرقام عشوائية.	B	مصفوفة D١ بقيمة عددية تمثل كل صورة.	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D- مصفوفة D٣ تمثل الصور بتفاصيلها.
٩	ما هي وظيفة أداة TSNEVisualizer؟					
A	تحسين نوعية الألوان في الصور.	B	تحسين الصور إلى فئات مختلفة.	C	تصنيف الصور إلى فئات بعد تحويله باستخدام HOG.	D- تحسين تصنیف الصور إلى فئات مختلفة.
١٠	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال تجميع الصور؟					
A	تحسين الألوان في الصور.	B	توفير خوارزميات قوية وعالية الدقة لتجمیع الصور المشابهة تلقائیًا.	C	تسهیل عملية هندسة الخصائص.	D- واجهتها بسيطه
١١	ما هو دور الطبقة الكثيفة Dense Layer في الشبکات العصبية؟					
A	تحويل الصور إلى مصفوفة D١.	B	تنظيم ترتیب العقد في الشبکة.	C	تطبيق دوال التشیط على الاشارات المرسلة إلى الطبقة.	D- تقلیل الأبعاد الفراغیة للبيانات المدخلة.
١٢	أحد الاستخدامات الرئیسیة لوحدة معالجة الرسومات GPU في معالجة الصور والفيديوهات:					
A	تعليم اللغات الأجنبیة.	B	توجيه المركبات.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D- تولید نماذج ثلاثة الأبعاد.
١٣	الهدف الرئیسي للشبکة التولیدیة التنافسیة GAN :					
A	تقديم صور واقعیة من النصوص.	B	تولید صور واقعیة.	C	تحليل النصوص من الصور.	D- تقديم ألعاب فيديو جديدة.
١٤	خوارزمیة ..... تستعمل بوجه عام لإیجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معینة					
A	التحسين.	B	تعلم الآلة.	C	رؤية الحاسوب.	D- معالجة اللغات الطبيعیة
١٥	تحل مشكلات التحسین عن طريق نمذجة القيود و إیجاد حل يخضع لجميع القيود					
A	القوة المفرطة.	B	طرائق الاستدلال.	C	البرمجة القيدریة.	D- البرمجة الرياضیة

**السؤال الثاني : ضعی (A) امام العبارة الصحيحة وعلامة (B) امام العبارة الخاطئة :**

خطا	صح	العبارة	م
- ١٦	( B )	( A ) الحد الأعلى لقيمة البكسل في تنسيق الألوان RGB هو 215	
- ١٧	( B )	( A ) المحسن هو خوارزمیة التي تستعمل في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحیز أثناء التدريب	
- ١٨	( B )	( A ) تعد القدرة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و أقوى مزايا الشبکات العصبية الترشیحیة	
- ١٩	( B )	( A ) لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقًا في حل مهمة جديدة	
- ٢٠	( B )	( A ) وظيفة طبقة الإقصاء Dropout Layer في الشبکات العصبية هو منع فرط التخصیص في نموذج مجموعة البيانات.	
- ٢١	( B )	( A ) من الاستخدامات الرئیسیة للتعلم غير الموجه البحث عن صورة	
- ٢٢	( B )	( A ) تستخدم مؤشرات التجانس ، و الاكتمال و راند المعدل لتقییم جودة الصور	
- ٢٣	( B )	( A ) ثُنْد وحدة معالجة الرسومات GPU مفیدة في تولید الصور و معالجة الصور الكبیرة حاسوبياً	
- ٢٤	( B )	( A ) المشكلة الرئیسیة التي يمكن أن تواجهها الشبکات التولیدیة التنافسیة GAN و تؤدي إلى تكرار المخرجات تسمی عدم تقارب الشبکة Non-Convergence	
- ٢٥	( B )	( A ) الغرض الرئیسي لمرمّز النص و مفکّر الترمیز المرئی في عملية تولید الصور بالانتشار المستقر Stable Diffusion تحول الصور إلى نص.	
- ٢٦	( B )	( A ) المکتبة المستخدمة لتولید الصور باستخدام الانتشار المستقر في النص هي Diffusers	
- ٢٧	( B )	( A ) تعد خوارزمیة تعلم الآلة هي النوع الوحید من خوارزمیات الذکاء الاصطناعی التي تستخدم لاتخاذ قرارت تسم بالکفاءة و الدقة	
- ٢٨	( B )	( A ) من مزايا خوارزمیة القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشکلات بيانات كبيرة جدا	
- ٢٩	( B )	( A ) من مزايا خوارزمیة الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمیة القوة المفرطة	
- ٣٠	( B )	( A ) تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلیة خوارزمیة القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	