

**أ.خولة السلطان**

* **ورقة عمل الوحدة الأولى : الدوال المنطقية والمخططات التاريخ: / /**



ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** | **( )** |
| **2** |  **في اكسل تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "= "** | **( )** |
| **3** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري**  | **( )** |
| **4** | **في دالة IF يجب ان تستخدم علامتي التنصيص عند استخدام النص كشرط** | **( )** |
| **5** | **لايمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** | **( )** |
| **6** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** | **( )** |
| **7** | **سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كان هناك مشكلة في وظيفة تم انشائها** | **( )** |
| **8** | **في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لايجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا** | **( )** |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره** | **( )** |
| **10** | **تستخدم المخططات لمقارنة القيم**  | **( )** |
| **11** | **يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط** | **( )** |

أختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. **تعتبر دالة IF من الدوال :**
2. **المنطقية ب.** **العددية ج. النصية**
3. **يمكنك ادراج الدوال من قائمة :**
4. **ملف ب. ادراج ج. الصيغ**
5. **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لاظهار نسب كل جزء:**
6. **المخطط الخطي ب. المخطط الدائري ج. المخطط الهرمي**
7. **يمكنك ادراج مخطط بياني للبيانات في جدول اكسل من :**
8. **ملف ب. ادراج ج. الصيغ**



|  |
| --- |
| ا**ختاري المخطط المناسب لمايلي :**  |
| 1 | ............................. | مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية  |
| 2 | ............................. | مخطط يستخدم لمقارنة القيم  |
| 3 | ............................ | مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت |







**الدائري**

**الخطي**

**الشريطي**

**ورقة عمل الوحدة الثانية : عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي التاريخ : / /**

**أ.خولة السلطان**



ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية**  | **( )** |
| **2** |  **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** | **( )** |
| **3** | **لايمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة**  | **( )** |
| **4** | **طريقة العرض "فارز للشرائح" هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج**  | **( )** |
| **5** | **يمكن حذف أي شريحة من العرض التقديمي باستخدام مفتاح DELETE** | **( )** |
| **6** | **يمكن رؤية اقتراحات لتحسين تصميم وأسلوب الشرائح من جزء أفكار تصميمة** | **( )** |
| **7** | **يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح** | **( )** |
| **8** | **من الممكن جعل العرض يعمل كاملا بشكل تلقائي** | **( )** |
| **9** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** | **( )** |
| **10** | **يمكنك استخدام أي نوع من رسومات smartArt لتقديم أي نوع من المعلومات**  | **( )** |
| **11** | **يعدد المخطط تمثيلا للبيانات العددية** | **( )** |

أختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. **مواضع اعلى واسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :**

**أ.الرؤوس والتذييلات ب. التأثيرات الحركية ج. الانتقالات**

**2- طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم اصغر :**

**أ.عادي ب. فارز الشرائح ج. صفحة الملاحظات**

**3- يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور :**

1. **الانتقالات ب. حركات ج. تصميم**

**4- يمكن إضافة تأثير للانتقال من شريحة الى شريحة أخرى خلال العرض التقديمي :**

1. **الانتقالات ب. حركات ج.تصميم**
2. **كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :**
3. **لايمكن تغييرها ب. يمكن تغييرها ج.دائما 3.40 ثانية**

**6- يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو :**

1. **في الشريحة الأولى فقط ب. في أي شريحة ج. في الشريحة الأولى اوالأخيرة**

****



**( ) لمعاينة العرض التقديمي وتشغيلة**

**( ) لايقاف العرض التقديمي في أي وقت**

1

**اذكري نصائح لانشاء عرض تقديمي مميز ؟**

**1...............................................................**

**2............................................................**

**3.............................................................**

2

 



اكملي مايلي :

**....................... منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية المدعومة من سكراتش**

**طول كل مربع في ساحة اللعب هو ..................MM مليمتر**

**ورقة عمل الوحدة الثالثة : الروبوتات الافتراضية 1 التاريخ : / /**

**أ.خولة السلطان**

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **الواقع الافتراضي محاكاة مشابهه للعالم الحقيقي**  | **( )** |
| **2** | **تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لانشاء برامج للروبوتات**  | **( )** |
| **3** | **المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة مثل القوة والحركة** | **( )** |
| **4** | **الروبوت الافتراضي يناسب اسلب تعلم واحد فقط**  | **( )** |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لايمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة**  | **( )** |
| **6** | **من مزايا الربوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف**  | **( )** |
| **7** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبتات الافتراضية**  | **( )** |
| **8** | **عندما تستخدم الربوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الربوتات ذات الميزات المتقدمة**  | **( )** |

اكملي الصناديق الفارغة بمسمياتها الصحيحة :

مستشعر الرؤية الأمامي وتحديد المسافات

قلم خاص بالرسم

مستشعر الجيرسكوب وتحديد الموقع

عجلات بقطر 50 مليمتر

مستشعر الاصطدام الأيسر

مستشعر الاصطدام الأيمن

مستشعر الرؤية السفلي



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الرقم** | **فئات اللبنات البرمجية** |  | **الوظيفة** |
| **1** | **نظام الدفع** |  | **لاضافة تعليقات في البرنامج** |
| **2** | **مغناطيس** |  | **لانشاء لبنات برمجية جديدة** |
| **3** | **العرض** |  | **تتحكم في سير البرنامج** |
| **4** | **أحداث** |  | **لقراءة قيم مستشعرات الروبوت** |
| **5** | **تحكم** |  | **تحتوي على عدة معاملات رياضية ومنطقية** |
| **6** | **الاستشعار** |  | **لانشاء متغيرات جديدة** |
| **7** | **العمليات** |  | **للتحكم في العرض وقلم الروبوت** |
| **8** | **المتغيرات** |  | **لانشاء لبنات احداث ثم إضافة مقطع برمجي الى هذا الحدث** |
| **9** | **عناصر برمجة جديدة** |  | **لالتقاط الأقراص في ساحات لعب معينة** |
| **10** | **التعليقات** |  | **تتحكم في حركة الروبوت** |

صلي الفئة بوظيفتها المناسبة :

**ورقة عمل الوحدة الثالثة : الروبوتات الافتراضية 1 التاريخ : / /**

**أ.خولة السلطان**

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **يوجد في فيكس كود في ار عرض لكاميرا واحدة هي كاميرا الشخص الاول**  | **( )** |
| **2** | **اذا استخدمت عرض كاميرا التتبع فيمكنك التحكم بالكاميرا بالتكبير والتصغير والتنقل عن طريق الفارة**  | **( )** |
| **3** | **روبوت فيكس كود في ار الافتراضي له اربع عجلات بقطر 50 مليمتر** | **( )** |
| **4** | **يمتلك روبوت فيكس كود في ار أربع مستشعرات مركبة عليه**  | **( )** |
| **5** | **يحتوي الروبوت فيكس كود في ار على قلم يمكنك من رسم خطوط أو أشكال في ساحات اللعب المختلفة**  | **( )** |
| **6** | **يمكنك انشاء برامج باستخدام اللبنات او بايثون في فيكس كود في ار** | **( )** |
| **7** | **يمكنك تكرار اللبنات في البرمجة لتوفير الوقت** | **( )** |
| **8** | **يمكنك التحكم في سرعة القيادة ولكن لايمكنك التحكم في سرعة الانعطاف**  | **( )** |



صلي طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح :



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **الرقم** | **اللبنات** |  | **الوظيفة** |
| **1** |  |  | **الانتظار حسب شرط معين** |
| **2** |  |  | **لبنة تمكن القلم من الرسم** |
| **3** |  |  | **تغيير لون القلم** |
| **4** |  |  | **تكرار مجموعة من الأوامر عدد محدد من المرات** |
| **5** | **صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |  | **إيقاف القلم عن الرسم** |
| **6** |  |  | **طباعة رسالة معينة**  |
| **7** | **صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |  |  |

صلي اللبنة بوظيفتها المناسبة :

**أ.خولة السلطان**

**ورقة عمل الوحدة الثالثة : الاحداثيات في البرمجة + الحركة التلقائية التاريخ : / /**

****

****

****

****

****

**جملة شرطية تنفذ مجموعة من الأوامر حسب تحقق شرط معين**

ضعي علامة (✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (  **x** )أمام العبارات الخاطئة:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **يمكنك رسم خطوط واشكال على ساحات اللعب المختلفة وتعتبر ساحة لعب الفن قماش من اكثرها شيوعا** | **( )** |
| **2** | **اذا كانت إحداثيات موقع الروبوت على X,Y تساوي صفرا فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة** | **( )** |
| **3** | **يمكنك تغيير ساحة اللعب من خلال الضغط على زر اختر ملعب**  | **( )** |
| **4** | **يمكنك استخدام وحدة تحكم العرض ووحدة المراقبة في مشروعاتك لعرض رسالة**  | **( )** |
| **5** | **تستخدم لبنات التكرار لاختصار الأوامر البرمجية**  | **( )** |
| **6** | **يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء الخلفي من الروبوت ويمكن الروبوت من القيادة بشكل مستقيم والانعطاف بصورة صحيحة**  | **( )** |
| **7** | **لبنات الشروط ( > ,< , = ) تكون ذات شكل سداسي وتستخدم مع الجمل الشرطية**  | **( )** |
| **8** | **تساعد الجمل الشرطية الروبوت على اتخاذ القرارات المختلفة** | **( )** |

اذكري وظائف لبنات الاستشعار التالية :

|  |
| --- |
| **لبنات استشعار الموقع التي تستخدم مع الجيرسكوب** |
|  | صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً |
| ....................................................... | ................................................... |