|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: الأول متوسط** |
| **إدارة تعليم** | **الزمن: ساعة واحدة** |
| **متوسطة** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام1444هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  | فقط |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**7**

**السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:** | | | | | |
| 🞎 | X | 🞎 | Y | 🞎 | Z |
| **2-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:** | | | | | |
| 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | المخطط الخطي | 🞎 | المخطط الهرمي |
| **3-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:** | | | | | |
| 🞎 | المخطط المساحي | 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | مخطط الأعمدة |
| **4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:** | | | | | |
| 🞎 | سكراتش | 🞎 | جافا | 🞎 | باسكال |
| **5-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:** | | | | | |
| 🞎 | مايكروسوفت اكسل | 🞎 | مايكروسوفت وورد | 🞎 | مايكروسوفت بوربوينت |
| **6-يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :** | | | | | |
| 🞎 | العمل | 🞎 | الأكل | 🞎 | الاختبارات |
| **7- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:** | | | | | |
| 🞎 | التعليقات | 🞎 | المتغيرات | 🞎 | العمليات |
| **8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :** | | | | | |
| 🞎 | الشريحة الأولى | 🞎 | الشريحة الأخيرة | 🞎 | الشريحة الثانية |
| **9-يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :** | | | | | |
| 🞎 | التنسيق | 🞎 | النمط | 🞎 | الموضوع الذي تريد تقديمه |
| **10-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :** | | | | | |
| 🞎 | الرؤوس والتذييلات | 🞎 | الحدود والتظليل | 🞎 | الخطوط |
| **11- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:** | | | | | |
| 🞎 | نظام الدفع | 🞎 | العرض | 🞎 | المغناطيس |
| **12- طرق العرض في البوربوينت :** | | | | | |
| 🞎 | مختلفة | 🞎 | ثابتة | 🞎 | واحدة |
| **13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:** | | | | | |
| 🞎 | الخلفي | 🞎 | الأمامي | 🞎 | الأيمن |
| **14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :** | | | | | |
| 🞎 | الشريحة الأولى فقط | 🞎 | في أي شريحة | 🞎 | في الشريحتين الأخيرة  اقلب الورقة |

**8**

**السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي |  |
| **2** | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط |  |
| **3** | دالة IFتعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل |  |
| **4** | الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية |  |
| **5** | ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة |  |
| **6** | نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين |  |
| **7** | الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة |  |
| **8** | بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة |  |
| **9** | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي |  |
| **10** | تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك |  |
| **11** | من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش |  |
| **12** | الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ |  |
| **13** | يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة |  |
| **14** | جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية |  |
| **15** | من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية |  |
| **16** | من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية  انتهت الاسئلة |  |

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** | | | |
| **أ.) منطقية** | **ب.) عددية** | **ج.) نصية** | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** | | | |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات** | **ب.) التأثيرات الحركية** | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات** |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء** | | | |
| **أ.) المخطط الخطي** | **ب.) المخطط الدائري** | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني** |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** | | | |
| **أ.) +** | **ب.) -** | **ج.) =** | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:** | | | |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات** | **ج.) تصميم** | **د.) عرض** |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** | | | |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود** | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة** | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:** | | | |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط** | **ب.) في أي شريحة** | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة** |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة  ليصبح العرض أكثر جاذبية | | | |
| **أ.) السمات** | **ب.) الانتقالات** | **ج.) الحركات** | **د.) فارز الشرائح** |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة:** | | | |
| **أ.) ملف** | **ب.)**  **بيانات** | **ج.)**  **الصيغ** | **د.) عرض** |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** | | | |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات** | **ب.) التأثيرات الحركية** | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات** |

**(ب) عددي اثنين مما يلي:**

1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

**1**......................................................  **1**............................................................

2- .................................................... **2**- ........................................................

**(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

**السؤال الثاني:**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_البوربوينت )**

**1- (...........................................) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.........................................** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف** |  |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** |  |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** |  |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** |  |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** |  |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** |  |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** |  |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** |  |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره** |  |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** |  |

**(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم | ب |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة** |  | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية** |
| 1. **المخططات الخطية** |  | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم** |
| 1. **الواقع الافتراضي** |  | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية** |  | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي** |
| 1. **البوربوينت** |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

7

7

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** | | | |
| **أ.) منطقية** | **ب.) عددية** | **ج.) نصية** | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** | | | |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات** | **ب.) التأثيرات الحركية** | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات** |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء** | | | |
| **أ.) المخطط الخطي** | **ب.) المخطط الدائري** | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني** |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** | | | |
| **أ.) +** | **ب.) -** | **ج.) =** | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :** | | | |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات** | **ج.) تصميم** | **د.) عرض** |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** | | | |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود** | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة** | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:** | | | |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط** | **ب.) في أي شريحة** | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة** |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة  ليصبح العرض أكثر جاذبية | | | |
| **أ.) السمات** | **ب.) الانتقالات** | **ج.) الحركات** | **د.) فارز الشرائح** |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة :** | | | |
| **أ.) ملف** | **ب.) بيانات** | **ج.) الصيغ** | **د.) عرض** |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** | | | |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات** | **ب.) التأثيرات الحركية** | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات** |

**(ب) عددي اثنين مما يلي :**

1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك 1- تغني عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف

- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة 2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة

5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم الواناً مناسبة 4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرب على القاء العرض

**(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

8

8

**السؤال الثاني :**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_ البوربوينت )**

**1- (......المخطط البياني ..........) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.......الدوال المنطقية**  **........** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف** | **صح** |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** | **صح** |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** | **صح** |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** | **خطأ** |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** | **خطآ** |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** | **صح** |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** | **صح** |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** | **خطأ** |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره** | **خطأ** |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** | **صح** |

**(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم | ب |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة** | **4** | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية** |
| 1. **المخططات الخطية** | **1** | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم** |
| 1. **الواقع الافتراضي** | **2** | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية** | **3** | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي** |
| 1. **البوربوينت** |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

|  |
| --- |
| **العام الدراسي: 1444 هـ** |
| **الفصل الدراسي الثالث** |
| **المادة: مهارات رقمية** |
| **الصف: الأول متوسط** |
| **الزمـــن: 45 دقيقة** |



|  |
| --- |
| **المملكة العربية السعودية** |
| **وزارة التعـــليـم** |
| **الإدارة العامة للتعليم بـ.........** |
| **مكتب تعليم .............** |
| **المتوسطة .............** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث- الدور الأول- للعام الدراسي 1444 هـ**

اسم الطالبة رباعياً: ....................................... رقم الجلوس ( )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| السؤال | الدرجة | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الأول |  |  |  |  |
| الثاني |  |  |  |  |
| المجموع |  |  | | |



**النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة**

**أ. ......................**

**(1)**

**السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:** | | | |
| **أ- الدوال المنطقية** | **ب-الدوال المثلثية** | **ج-الدوال الجبرية** | **د-الدوال الكسرية** |
| **2- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:** | | | |
| 1. **في أي شريحة** | 1. **الشريحة الأخيرة فقط** | 1. **الشريحة الأولى فقط** | **د-في الشريحة الأولى والأخيرة** |
| **3- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية:** | | | |
| 1. **دائماً ثابتة** | 1. **يمكن تغييرها** | **ج- هي دائماً ثانية واحدة** | **د-هي دائماً 3.40 ث** |
| **4** **- يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:** | | | |
| 1. **الكاميرا العلوية** | 1. **الكاميرا الأمامية** | 1. **كاميرا الشخص الأول** | **د- كاميرا التتبع** |
| **5- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تتحكم في حركة الروبوت:** | | | |
| **أ- نظام الدفع** | **ب-العرض** | **ج- مغناطيس** | **د-تحكم** |

**السؤال الثاني: أقرئي العبارات التالية ، ثم ضعي دائرة على علامة 🗸 إذا كانت العبارة صحيحة ،**

**ودائرة على علامة X إذا كانت خاطئة:**

10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاَ في برنامج مايكروسوفت إكسل** | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت** | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة** | **🗸** | **×** |
| 1. **عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية** | **🗸** | **×** |
| 1. **لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة** | **🗸** | **×** |
| 1. **طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج** | **🗸** | **×** |
| 1. **تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد** | **🗸** | **×** |
| 1. **يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي** | **🗸** | **×** |
| 1. **جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة** | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تحديد مدة الانتقال** | **🗸** | **×** |
| 1. **يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح** | **🗸** | **×** |
| 1. **الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي** | **🗸** | **×** |
| 1. **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات** | **🗸** | **×** |
| 1. **لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف** | **🗸** | **×** |
| 1. **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة** | **🗸** | **×** |
| 1. **تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي** | **🗸** | **×** |
| 1. **يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم** | **🗸** | **×** |
| 1. **الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط** | **🗸** | **×** |
| 1. **نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية** | **🗸** | **×** |
| 1. **الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط** | **🗸** | **×** |

انتهت الأسئلة ... مع رجائي لكن بالتوفيق

(1)

****

**المادة: مهارات رقمية**

**الزمن: ساعة و نصف**

**عدد الأوراق: 3**

**عدد الأسئلة: 2**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**الإدارة العامة للتعليم**

**المتوسطة**

**اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط**

**الفصل الدراسي الثالث - للعام 1444 هـ**

**طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊**

7

**السؤال الاول:**

**ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

1. **الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. ( )**
2. **عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .   ( )**
3. **يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
4. **لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. ( )**
5. **لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
6. **يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. ( )**
7. **يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. ( )**
8. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. ( )**
9. **فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكراتش. ( )**
10. **يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة و وحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة**

**مستشعر معين أو قيمة متغير معين ( )**

1. **تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت( ) لتحريك أداة القلم ( للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. ( )**
2. **يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. ( )**
3. **لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. ( )**
4. **في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . ( )**

يتبع

8

**السؤال الثاني:**

**اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:**

يتبع

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1- | تبدأ جميع الدوال بعلامة : | | | | | | | | | | | |
| 1. + | | | | 1. - | | | | 1. \* | | | | 1. = |
| 2- | يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : | | | | | | | | | | | |
| 1. رقم | | | | 1. نص | | | | 1. دالة أخرى | | | | 1. جميع ما سبق |
| 3- | يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى : | | | | | | | | | | | |
| 1. الصور | | | | 1. النصوص | | | | 1. الجداول | | | | 1. جميع ما سبق |
| 4- | يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو : | | | | | | | | | | | |
| 1. في الشريحة الأولى فقط | | | | 1. في الشريحة الثانية فقط | | | | 1. في الشريحة الأخيرة فقط | | | | 1. في أي شريحة |
| 5- | تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى : | | | | | | | | | | | |
| 1. انتقالات | | 1. حركات | | | | | 1. صور | | | | 1. أصوات | |
| 6- | هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح: | | | | | | | | | | | |
| أ)الرأس و التذييل | | | 1. الملاحظات | | | 1. الانتقالات | | | | 1. الحركات | | |
| 7- | لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت : | | | | | | | | | | | |
| أ) بوربوينت | | | | | ب) وورد | | | | ج) إكسل | د( فورم | | |
| 8- | دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ : | | | | | | | | | | | |
| أ) دالة IF | | | | | ب) دالة SUM | | | | ج) دالة MAX | د) دالة MIN | | |
| 9- | لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) العرض | | | | | ب) الدفع | | | | ج) مغناطيس | د) الاستشعار | | |
| 10- | يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين : | | | | | | | | | | | |
| أ) 3 ألوان | | | | | 1. 4 ألوان | | | | ج) 5 ألوان | د) 6 ألوان | | |
| 11- | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء : | | | | | | | | | | | |
| أ) الأمامي | | | | | ب) الخلفي | | | | ج)الأيمن | د) الأيسر | | |
| 12- | نظام الاحداثيات الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحادي البعد | | | | | 1. ثنائي الأبعاد | | | | ج) ثلاثي الأبعاد | د) رباعي الأبعاد | | |
| 13- | لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: | | | | | | | | | | | |
| أ) تحرك | | | | | 1. انعطف | | | | ج) اعرض | د) اضبط المؤشر الى الصف التالي | | |
| 14- | توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) الدفع | | | | | 1. أحداث | | | | ج) التحكم | د) الاستشعار | | |
| 15- | توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحداث | | | | | 1. تحكم | | | | ج) الاستشعار | د) العمليات | | |
| 16- | تنتمي لبنة إذا( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحداث | | | | | 1. تحكم | | | | ج) الاستشعار | د) العمليات | | |

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

****

**المادة: مهارات رقمية**

**الزمن: ساعة و نصف**

**عدد الأوراق: 3**

**عدد الأسئلة: 2**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**الإدارة العامة للتعليم**

**المتوسطة**

**اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط**

**الفصل الدراسي الثالث - للعام 1444 هـ**

**طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊**

7

**نموذج إجابة**

**السؤال الاول:**

**ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

1. **الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. ( صح )**
2. **عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .   (صح )**
3. **يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. (صح)**
4. **لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. ( خطأ)**
5. **لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. ( خطأ )**
6. **يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. ( صح )**
7. **يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. ( صح )**
8. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. ( صح )**
9. **فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكراتش. ( صح )**
10. **يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة و وحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة**

**مستشعر معين أو قيمة متغير معين ( صح )**

1. **تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت( ) لتحريك أداة القلم ( للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. ( صح )**
2. **يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. ( صح )**
3. **لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. ( خطأ )**
4. **في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . (صح)**

يتبع

8

**السؤال الثاني:**

**اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:**

يتبع

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1- | تبدأ جميع الدوال بعلامة : | | | | | | | | | | | |
| 1. + | | | | 1. - | | | | 1. \* | | | | 1. = |
| 2- | يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : | | | | | | | | | | | |
| 1. رقم | | | | 1. نص | | | | 1. دالة أخرى | | | | 1. جميع ما سبق |
| 3- | يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى : | | | | | | | | | | | |
| 1. الصور | | | | 1. النصوص | | | | 1. الجداول | | | | 1. جميع ما سبق |
| 4- | يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو : | | | | | | | | | | | |
| 1. في الشريحة الأولى فقط | | | | 1. في الشريحة الثانية فقط | | | | 1. في الشريحة الأخيرة فقط | | | | 1. في أي شريحة |
| 5- | تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى : | | | | | | | | | | | |
| 1. انتقالات | | 1. حركات | | | | | 1. صور | | | | 1. أصوات | |
| 6- | هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح: | | | | | | | | | | | |
| أ)الرأس و التذييل | | | 1. الملاحظات | | | 1. الانتقالات | | | | 1. الحركات | | |
| 7- | لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت : | | | | | | | | | | | |
| أ) بوربوينت | | | | | ب) وورد | | | | ج) إكسل | د( فورم | | |
| 8- | دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ : | | | | | | | | | | | |
| أ) دالة IF | | | | | ب) دالة SUM | | | | ج) دالة MAX | د) دالة MIN | | |
| 9- | لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) العرض | | | | | ب) الدفع | | | | ج) مغناطيس | د) الاستشعار | | |
| 10- | يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين : | | | | | | | | | | | |
| أ) 3 ألوان | | | | | 1. 4 ألوان | | | | ج) 5 ألوان | د) 6 ألوان | | |
| 11- | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء : | | | | | | | | | | | |
| أ) الأمامي | | | | | ب) الخلفي | | | | ج)الأيمن | د) الأيسر | | |
| 12- | نظام الاحداثيات الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحادي البعد | | | | | 1. ثنائي الأبعاد | | | | ج) ثلاثي الأبعاد | د) رباعي الأبعاد | | |
| 13- | لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: | | | | | | | | | | | |
| أ) تحرك | | | | | 1. انعطف | | | | ج) اعرض | د) اضبط المؤشر الى الصف التالي | | |
| 14- | توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) الدفع | | | | | 1. أحداث | | | | ج) التحكم | د) الاستشعار | | |
| 15- | توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحداث | | | | | 1. تحكم | | | | ج) الاستشعار | د) العمليات | | |
| 16- | تنتمي لبنة إذا( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات : | | | | | | | | | | | |
| أ) أحداث | | | | | 1. تحكم | | | | ج) الاستشعار | د) العمليات | | |

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :



المملكة العربية السعودية - وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة

( القسم المتوسط )

العام الدراسي هـ

15

**(**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث) **المادة: ( مهارات رقمية ) الصف: ( /1 ) القسم (المتوسط )**

**طلابي الاعزاء مستعينا بالله أجيبوا على الاسئلة التالية**



**السؤال الأول: ضع علامة ( ✓ ) امام الاجابة الصحيحة وعلامة ( 🗶 ) امام الاجابة الخاطئة**

1. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن ان تكون مشابهة للعالم الحقيقي او مختلفة تماما عنه ( )**
2. **تتضمن الروبوتات الافتراضية عملات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات ( )**
3. **المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على مفاهيم الطبيعة المختلفة ( )**
4. **الروبوت الافتراضي يناسب اسلوب تعلم واحد محدد فقط ( )**
5. **عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية ,نتجنب اتلاف أي معدات ( )**
6. **عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لدينا القدرة على انشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة**

**( )**

1. **يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل ( )**
2. **يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات ( )**
3. **يمكن تغيير مقياس الارقام على محور المخطط ( )**
4. **يعد المخطط تمثيلا للبيانات العددية ( )**
5. **يمكن ان تعرض الدالة IF قيم مختلفة حسب الشرط ( )**
6. **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال ( )**
7. **تبدأ جميع الدوال بعلامة تساوي "=" ( )**
8. **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره ( )**
9. **سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كانت هناك مشكلة في وظيفة قمت بانشائها ( )**

**4**

**السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1-** | **يمكنك إدراج ملفات الصوت او الفيديو :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **في الشريحة الاولى** | | | | 1. **في أي شريحة** | | | | 1. **في الشريحة الاولى والثانية** | | | |
| **2-** | **كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **لا يمكن تغييرها** | | | | 1. **يمكن تغييرها** | | | | 1. **هي دائما 3.34** | | | |
| **3-** | **باستخدام زر خيارات التأثير يمكن :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **عرض المزيد من الخيارات حول تاثير معين** | | | | 1. **عرض المزيد من الحركات الرائعة** | | | | 1. **تحديد وقت بداية الحركة** | | | |
| **4-** | **لا يمكنك ادراج ملف فديو على شريحة :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **من جهاز الحاسب** | | | | 1. **عن طريق نسخ رابط url** | | | | 1. **من الانترنت** | | | |
| **5-** | **تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **انتقالات** | | 1. **حركات** | | | | | 1. **صور** | | | |
| **6-** | **ايقونة تخطيط الصفحة توجد في :** | | | | | | | | | | | |
| 1. **الشريط الرئيسي** | | | 1. **الانتقالات** | | | 1. **الجركات** | | | |
| **7-** | **لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :** | | | | | | | | | | | |
| **أ) بوربوينت** | | | | | **ب) وورد** | | | | **ج) إكسل** |
| **8-** | **لعمل شريحة جديدة ننتقل الى :** | | | | | | | | | | | |
| **أ) تخطيط شريحة** | | | | | **ب) شريحة جديدة** | | | | **ج) الخيار الاول والثاني** |

**السؤال الثالث: املا الفراغات في ما يلي بالكلمات التالية**

**3.5**

**(لخص) (15 الى20 دقيقة) (هدفك) (المفاهيم) (جمهورك) (عمره)**

**(نشيط) (حقيقة) (الكتب) (لخص) (بسيطة) (درجات)**

1. **يجب ان تكون مدة العرض التقديمي من ..................... دقيقة**
2. **حدد ....................... قبل انشاء عرض تقديمي، حدد ................. الاساسية للموضوع**
3. **اعرف ................, ابهر جمهورك باستخدام بعض الميزات وفقا ل ............ حاول ان تحافظ**

**على موقف ايجابي وكن ............... ومتحمسا.**

1. **التجهيز لعرضك التقديمي ادرس الموضوع بشكل جيد واعثر على معلومات .............. على الويب**

**انتهت الأسئلة وبالتوفيق**

**معلم المادة**