

تم تحميل وعرض المادة من



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوازيح
المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني



اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)

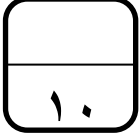
أسم الطالبة : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد الاوراق : ٤

تعليمات الاختبار :

- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .

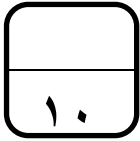


السؤال الاول : ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	من أنواع التحقق من صحة البيانات المدخلة ويهدف إلى التأكد من أن الرموز والحروف تدخل بنطاق طول محدد:	التحقق من البحث	☐	التحقق من الطول	☐	التحقق من النطاق	☐
٢	من وسوم تنسيق النص وظيفته إمالة النص الموجود بين الوسمين :	<u> النص </u>	☐	النص	☐	<i> النص </i>	☐
٣	من وسوم تنسيق النص وظيفته تصغير النص الموجود بين الوسمين بحيث يكون أصغر من النص الافتراضي :	النص	☐	<big> النص </big>	☐	 النص 	☐
٤	من وسوم تنسيق النص وظيفته تمييز النص الموجود بين الوسمين :	<big> النص </big>	☐	<mark> النص </mark>	☐	 النص 	☐
٥	خاصية تستخدم لإضافة حدود حول الصورة :	alt	☐	width	☐	border	☐

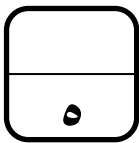


٦	صفحة تستخدم لإعداد الهيكل العام للصفحة :				
○	HTML	○	CSS	○	JS
٧	خاصية تستخدم لتشغيل الفيديو تلقائياً :				
○	src	○	muted	○	autoplay
٨	لتعيين رسالة إدخال غير صالح من نافذة تحقق من صحة البيانات ثم نختار علامة التبويب :				
○	رسالة إدخال	○	اعدادات	○	تنبيه الى الخطأ
٩	لتطبيق التحقق من صحة عدد صحيح في إكسل من نافذة تحقق من صحة البيانات ثم نختار علامة تبويب :				
○	رسالة إدخال	○	اعدادات	○	تنبيه الى الخطأ
١٠	ثاني مرحلة من مراحل انشاء مشروع تعلم الآلة :				
○	تدريب النموذج	○	اختبار النموذج	○	إنشاء لعبة في سكراتش

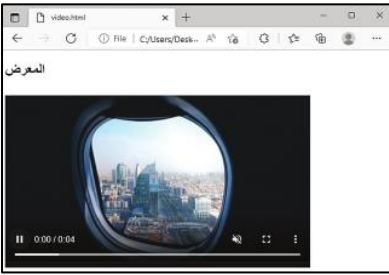
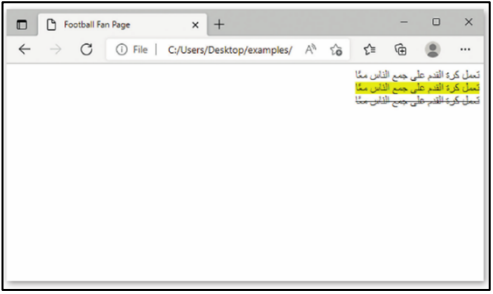


السؤال الثاني : ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :			صحيحة	خاطئة
١. تستخدم خاصية alt لعرض نص بديل يصف الصورة .			○	○
٢. لإنشاء صفحة إلكترونية كاملة الوظائف نحتاج الى الدمج بين صفحات HTML و CSS و JS.			○	○
٣. من مزايا استخدام صفحات التنسيق النمطية سهولة التعديل على الصفحات الالكترونية.			○	○
٤. رأس الصفحة يشمل المحتوى المتمثل في النصوص والصور .			○	○
٥. لاختيار عنصر بمعرف محدد يستخدم رمز # متبوعاً بمعرف العنصر .			○	○
٦. يمكن باستخدام قواعد CSS تحديد حجم ومحاذاة الصورة .			○	○
٧. يمكن استخدام التشفير المتماثل في برنامج إكسل .			○	○
٨. لإنشاء نموذج تعلم الآلة عليك أولاً إنشاء مشروع جديد في منصة تعلم الآلة للأطفال .			○	○
٩. في برنامج إكسل يستخدم فحص النطاق للتأكد من أن الأرقام التي تدخل تقع ضمن نطاق معين .			○	○
١٠. يتيح لك في برنامج إكسل تعيين رسالة (إدخال غير صالح) عند ادخل قيمة غير صالحة .			○	○





السؤال الثالث : اكتب رقم التطبيق عند الكود الصحيح :

<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> video</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> <h2 >المعرض</h2> <video width="500" height="300" controls autoplay muted> <source src="plan.mp4" type="video/mp4"> <source src="plan.ogg" type="video/ogg"> </video> </body> </html></pre>			١
<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
 تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</small>
 تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</big>
 </body> </html></pre>			٢
<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
 <mark>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</mark>
 تعمل كرة القدم على جمع الناس معا </body> </html></pre>			٣
<pre><html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> <h2>المعرض</h2>
 </body> </html></pre>			٤

<pre> <!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Football fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body>
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا </body> </html> </pre>	5
--	---

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

قائدة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عبير الغريب



اجابة اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)

أسم الطالبة : رقم الجلوس :

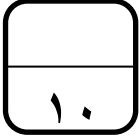
رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة	١٠	١٠	٥	٢٥			

عدد الاوراق : ٤

تعليمات الاختبار :

- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .

درجة واحدة لكل فقرة.

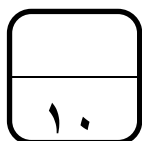


السؤال الاول : ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	من أنواع التحقق من صحة البيانات المدخلة ويهدف إلى التأكد من أن الرموز والحروف تدخل بنطاق طول محدد:	التحقق من البحث	☒	التحقق من الطول	☐	التحقق من النطاق
٢	من وسوم تنسيق النص وظيفته إمالة النص الموجود بين الوسمين :	<u> النص </u>	☐	النص	☒	<i> النص </i>
٣	من وسوم تنسيق النص وظيفته تصغير النص الموجود بين الوسمين بحيث يكون أصغر من النص الافتراضي :	النص	☐	<big> النص </big>	☐	 النص
٤	من وسوم تنسيق النص وظيفته تمييز النص الموجود بين الوسمين :	<big> النص </big>	☒	<mark> النص </mark>	☐	 النص
٥	خاصية تستخدم لإضافة حدود حول الصورة :	alt	☐	width	☒	border



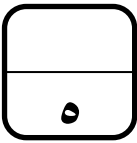
٦	صفحة تستخدم لإعداد الهيكل العام للصفحة :				
●	HTML	○	CSS	○	JS
٧	خاصية تستخدم لتشغيل الفيديو تلقائياً:				
○	src	○	muted	●	autoplay
٨	لتعيين رسالة إدخال غير صالح من نافذة تحقق من صحة البيانات ثم نختار علامة التبويب :				
●	رسالة إدخال	○	اعدادات	○	تنبيه الى الخطأ
٩	لتطبيق التحقق من صحة عدد صحيح في إكسل من نافذة تحقق من صحة البيانات ثم نختار علامة تبويب :				
○	رسالة إدخال	●	اعدادات	○	تنبيه الى الخطأ
١٠	ثاني مرحلة من مراحل انشاء مشروع تعلم الآلة :				
○	تدريب النموذج	●	اختبار النموذج	○	إنشاء لعبة في سكراتش



درجة واحدة لكل فقرة.

السؤال الثاني : ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :	صحيحة	خاطئة
١. تستخدم خاصية alt لعرض نص بديل يصف الصورة .	●	○
٢. لإنشاء صفحة إلكترونية كاملة الوظائف نحتاج الى الدمج بين صفحات HTML و CSS و JS.	●	○
٣. من مزايا استخدام صفحات التنسيق النمطية سهولة التعديل على الصفحات الالكترونية.	●	○
٤. رأس الصفحة يشمل المحتوى المتمثل في النصوص والصور .	○	●
٥. لاختيار عنصر بمعرف محدد يستخدم رمز # متبوعاً بمعرف العنصر .	●	○
٦. يمكن باستخدام قواعد CSS تحديد حجم ومحاذاة الصورة .	●	○
٧. يمكن استخدام التشفير المتماثل في برنامج إكسل .	●	○
٨. لإنشاء نموذج تعلم الآلة عليك أولاً إنشاء مشروع جديد في منصة تعلم الآلة للأطفال .	●	○
٩. في برنامج إكسل يستخدم فحص النطاق للتأكد من أن الأرقام التي تدخل تقع ضمن نطاق معين .	●	○
١٠. يتيح لك في برنامج إكسل تعيين رسالة (إدخال غير صالح) عند ادخل قيمة غير صالحة .	●	○





السؤال الثالث : اكتب رقم التطبيق عند الكود الصحيح :

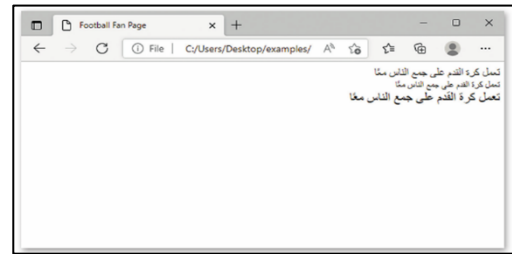
<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> video</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> <h2 >المعرض</h2> <video width="500" height="300" controls autoplay muted> <source src="plan.mp4" type="video/mp4"> <source src="plan.ogg" type="video/ogg"> </video> </body> </html></pre>	١		١
<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body>
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا <small>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</small>
 <big>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</big>
 </body> </html></pre>	٥		٢
<pre><!DOCTYPE html > <html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body>
تعمل كرة القدم على جمع الناس معا <mark>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا</mark>
 تعمل كرة القدم على جمع الناس معا </body> </html></pre>	٤		٣
<pre><html dir="rtl" lang="ar"> <head> <title> Footbal fan page</title> <meta charset="UTF-8" /> </head> <body> <h2>المعرض</h2>
 </body> </html></pre>	٣		٤

```

<!DOCTYPE html >
<html dir="rtl" lang="ar">
<head>
<title> Footbal fan page</title>
<meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
<br>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
</font><br>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
</font><br>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
</font><br>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
</font><br>تعمل كرة القدم على جمع الناس معا
</body>
</html>

```

٢



٥

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

قائدة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عبيد الغريب



اختبار نهائي (نظري) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)

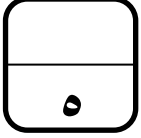
أسم الطالبة : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد الاوراق : ٢

تعليمات الاختبار :

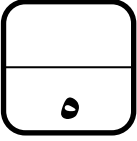
- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .



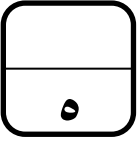
السؤال الاول : ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	وهو نموذج حوسبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات العصبية البيولوجية للدماغ :	
○	تعلم الآلة	○
○	معالجة اللغات الطبيعية	○
○	الشبكة العصبية	○
٢	من تطبيقات تعلم الآلة وتتمثل في تحليل أنماط المواطنين للحصول على توزيع أفضل للموارد والأصول :	
○	الحكومة	○
○	التقنية الحيوية	○
○	ذكاء الاعمال	○
٣	من معايير الجودة ويقصد بها التأكد من صحة المعلومات :	
○	التوقيت	○
○	الدقة	○
○	الكفاية	○
٤	أحد أنواع التشفير وفيه يستخدم مفتاح واحد للتشفير وفك التشفير :	
○	التشفير غير المتماثل	○
○	التشفير المتماثل	○
○	التشفير التام	○
٥	من مراحل إنشاء موقع إلكتروني وفيها يتم تحديد الهدف والغرض من الموقع ورسم بنيته العامة :	
○	التخطيط	○
○	التصميم	○
○	التنفيذ	○





السؤال الثاني : ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :		
خاطئة	صحيحة	
0	0	١. التحول الرقمي هو عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة .
0	0	٢. يعد المركز الوطني للذكاء الاصطناعي أحد الركائز الرئيسة لقيادة الذكاء الاصطناعي في المملكة.
0	0	٣. تعد مرحلة جمع البيانات من أهم مراحل الدراسة لظاهرة معينة.
0	0	٤. البيانات الثابتة هي البيانات التي قد تتغير بعد تسجيلها ويجب تحديثها باستمرار.
0	0	٥. كل لغة برمجة تعد طبقة منفصلة في الموقع وتؤدي غرض مختلف .



السؤال الثالث : اكتب رقم المصطلح في المكان المناسب :		
١	التشفير	هو علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية .
٢	علم البيانات	هي مجموعة من التعليمات التي تمت برمجة الحاسب إتباعها من أجل معالجة مجموعة البيانات.
٣	الذكاء الاصطناعي	هي وسيلة لحماية البيانات عن طريق إخفائها عن الأشخاص غير المرغوب بهم .
٤	الخوارزمية	هو علم يجمع عدة مجالات (علوم الحاسب-الإحصاء-الرياضيات) ويعمل على تحليل البيانات لاستخراج معلومات ذات مغزى تؤدي إلى معرفة محددة.
٥	التنبؤ	هو عملية بناء التوقعات المستقبلية بناء على البيانات السابقة.

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

قائدة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عير الغريب



اجابة اختبار نهائي (نظري) لمادة التقنية الرقمية ١-٢ نظام المسارات لعام ١٤٤٤ هـ (الدور الاول)

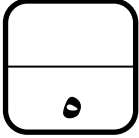
أسم الطالبة : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة	٥	٥	٥	١٥			

عدد الاوراق : ٢

تعليمات الاختبار :

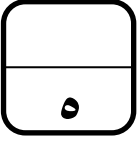
- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار . **درجة واحدة لكل فقرة .**



السؤال الاول : ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :

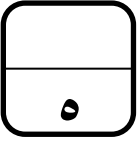
١	وهو نموذج حوسبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات العصبية البيولوجية للدماغ :						
○	تعلم الآلة	○	معالجة اللغات الطبيعية	●	الشبكة العصبية		
٢	من تطبيقات تعلم الآلة وتتمثل في تحليل أنماط المواطنين للحصول على توزيع أفضل للموارد والأصول :						
●	الحكومة	○	التقنية الحيوية	○	ذكاء الاعمال		
٣	من معايير الجودة ويقصد بها التأكد من صحة المعلومات :						
○	التوقيت	●	الدقة	○	الكفاية		
٤	أحد أنواع التشفير وفيه يستخدم مفتاح واحد للتشفير وفك التشفير :						
○	التشفير غير المتماثل	●	التشفير المتماثل	○	التشفير التام		
٥	من مراحل إنشاء موقع إلكتروني وفيها يتم تحديد الهدف والغرض من الموقع ورسم بنيته العامة :						
●	التخطيط	○	التصميم	○	التنفيذ		





درجة واحدة لكل فقرة .

السؤال الثاني : ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :	صحيحة	خاطئة
١. التحول الرقمي هو عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة .	●	○
٢. يعد المركز الوطني للذكاء الاصطناعي أحد الركائز الرئيسة لقيادة الذكاء الاصطناعي في المملكة.	●	○
٣. تعد مرحلة جمع البيانات من أهم مراحل الدراسة لظاهرة معينة.	●	○
٤. البيانات الثابتة هي البيانات التي قد تتغير بعد تسجيلها ويجب تحديثها باستمرار.	○	●
٥. كل لغة برمجة تعد طبقة منفصلة في الموقع وتؤدي غرض مختلف .	●	○



درجة واحدة لكل فقرة .

السؤال الثالث : اكتب رقم المصطلح في المكان المناسب :			
١	التشفير	٣	هو علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية .
٢	علم البيانات	٤	هي مجموعة من التعليمات التي تمت برمجة الحاسب إتباعها من أجل معالجة مجموعة البيانات.
٣	الذكاء الاصطناعي	١	هي وسيلة لحماية البيانات عن طريق إخفائها عن الأشخاص غير المرغوب بهم .
٤	الخوارزمية	٢	هو علم يجمع عدة مجالات (علوم الحاسب-الإحصاء-الرياضيات) ويعمل على تحليل البيانات لاستخراج معلومات ذات مغزى تؤدي إلى معرفة محددة.
٥	التنبؤ	٥	هو عملية بناء التوقعات المستقبلية بناء على البيانات السابقة.

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

قائدة المدرسة : ابتسام الكليب

معلمة المادة : عيبر الغريب

الاختبار العملي النهائي مادة التقنية الرقمية الفصل الدراسي الثاني 1444هـ للصف (ثاني ثانوي)

اسم الطالبة:	الصف	رقم الجهاز
1-.....	ثاني ثانوي	

عزيزي الطالبة مستعينا بالله قومي بتنفيذ المهارات العملية التالية على جهازك :

رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلم																														
1	أفتحي برنامج مايكروسوفت إكسل (Excel).	2																																
2	قومي بإنشاء الجدول التالي: <table><tr><th colspan="5">مبيعات وكالة السيارات</th></tr><tr><th>نوع السيارة</th><th>لون السيارة</th><th>عدد المسافات</th><th>عدد الأبواب</th><th>سعر السيارة</th></tr><tr><td>تسلا</td><td>احمر</td><td>2000</td><td>4</td><td>80000</td></tr><tr><td>هونداي</td><td>ابيض</td><td>1500</td><td>4</td><td>60000</td></tr><tr><td>تويوتا</td><td>اسود</td><td>100000</td><td>5</td><td>50000</td></tr><tr><td>مرسيدس</td><td>كحلي</td><td>4300</td><td>4</td><td>100000</td></tr></table>	مبيعات وكالة السيارات					نوع السيارة	لون السيارة	عدد المسافات	عدد الأبواب	سعر السيارة	تسلا	احمر	2000	4	80000	هونداي	ابيض	1500	4	60000	تويوتا	اسود	100000	5	50000	مرسيدس	كحلي	4300	4	100000	2		
مبيعات وكالة السيارات																																		
نوع السيارة	لون السيارة	عدد المسافات	عدد الأبواب	سعر السيارة																														
تسلا	احمر	2000	4	80000																														
هونداي	ابيض	1500	4	60000																														
تويوتا	اسود	100000	5	50000																														
مرسيدس	كحلي	4300	4	100000																														
3	في عمود نوع السيارة المطلوب التحقق من صحة البحث والتواجد بحيث تظهر قائمة لاختيار نوع السيارة ومن ثم تعيين رسالة إدخال غير صحيح وتعيين رسالة خطأ	4																																
4	في عمود اللون التحقق من صحة الطول: الحد الأدنى 3 و الحد الأقصى 6 . تعيين رسالة إدخال غير صحيح و تعيين رسالة خطأ .	4																																
5	في عمود عدد المسافات من صحة النوع بتحديد أن يكون العدد المدخل أكبر من 10000 تعيين رسالة إدخال غير صحيح و تعيين رسالة خطأ .	4																																
6	في عمود الأبواب التحقق من صحة النوع : بحيث يسمح بإدخال عدد صحيح و يكون الحد الأدنى 2 و الحد الأقصى 5 . تعيين رسالة إدخال غير صحيح و تعيين رسالة خطأ .	4																																
7	في عمود السعر التحقق من صحة الصيغة بالسماح بإدخال عدد عشري : الحد الأدنى من 0 إلى 10000 . تعيين رسالة إدخال غير صحيح و تعيين رسالة خطأ .	3																																
8	تشفير الملف وحفظه باسمك	2																																
المجموع																																		

تمنيتي لكن بالتوفيق والنجاح والتميز

معلمة المادة/ أ.سامية المالكي

أسئلة الاختبار النظري النهائي لمقرر تقنية رقمية 1-2 الفصل الدراسي (الثاني) - العام الدراسي 1444 هـ

اسم الطالب:			
المسار العام			
رقم السؤال	الدرجة المستحقة (رقماً)	المصحح	المراجع
السؤال الأول		أ.	أ.
السؤال الثاني		التوقيع:	التوقيع:
السؤال الثالث		الدرجة كتابة:	
المجموع الكلي (١٥)		فقط	

7

السؤال الأول: اختر الحرف الذي يمثل الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يأتي: -

1	أهم مرحلة من مراحل دراسة ظاهرة معينة هي مرحلة:						
أ	جمع البيانات	ب	سلبيات الظاهرة	ج	تحليل البيانات	د	مشاكل الظاهرة
2	من عيوب ترميز البيانات:						
أ	إدخال أسرع للبيانات	ب	الرموز المستخدمة قد تُستنفد	ج	تأخذ مساحة أقل	د	سهولة الفهم لغير المختص
3	هي بيانات لم يتم جمعها من قبل، يمكن ان يتم الحصول عليها من خلال مستشعرات و استبيانات ومسجلات البيانات:						
أ	مصادر البيانات المهمة	ب	مصادر البيانات المهمة	ج	مصادر البيانات الرئيسية	د	مصادر البيانات الفرعية
4	مجال فرعي من الذكاء الاصطناعي يهتم بتطوير خوارزميات تمكن الحاسب من فهم أنماط التعلم او اتخاذ قرار.:						
أ	الروبوتات	ب	الشبكات العصبية	ج	التحول الرقمي	د	تعلم الآلة
5	تهدف عملية التحقق من صحة البيانات الى:						
أ	ربط البيانات	ب	توزيع البيانات	ج	جمالية ملف البيانات	د	ضمان الدقة والجودة
6	عند تنسيق النص بلغة HTML يتم جعل النص بخط غامق (bold) باستخدام الوسم :						
أ	<i></i>	ب	<m></m>	ج		د	<s></s>
7	هي عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة لزيادة الإنتاج وتحسين العمل:						
أ	المعاملات المالية	ب	التحول الرقمي	ج	الانحدار الخطي	د	تعلم الآلة
8	يستخدم لتعين بيانات إلى فئة محددة مثل تصنيف صورة معينة على أنها طائرة أو سفينة:						
أ	تحليل التصنيف	ب	تحليل الانحدار	ج	التعلم التعزيزي	د	الشبكات العصبية

9	هي لغة أنماط تُستخدم لوصف طريقة عرض نص مكتوب بلغة HTML:						
أ	Java	ب	CSS	ج	C++	د	HTML
10	هي لغة برمجة نصية تستخدم لإضافة محتوى تفاعلي للصفحة الإلكترونية، وتحسين وظائفها، والتحكم في عمل العناصر الأخرى:						
أ	C++	ب	JavaScript-JS	ج	HTML	د	CSS
11	هو بمثابة الجيل الثاني من الرمز الشريطي barcode ، والذي قد يشير الى محتوى الكتروني مثل مقاطع فيديو وغيرها:						
أ	الانحدار الخطي	ب	رقم الكتاب المعياري	ج	QR codes	د	التخزين السحابي
12	من التطبيقات التي يمكن استخدامها للتحقق من صحة البيانات المدخلة:						
أ	برنامج الورد	ب	برنامج البوربوينت	ج	مايكروسوفت إكسل	د	Free plane
13	السيارات ذاتية القيادة لحل مشكلة الازدحام المروري في المدن الذكية هي مثال لتطبيقات الآلة في مجال:						
أ	الطاقة	ب	الحكومة	ج	الاعمال	د	النقل
14	يمكن للذكاء الاصطناعي التعرف على الخصائص التي تسبب عدم المساواة والعنصرية تجاه مجموعة من الأفراد، يعد هذا مثلاً على أخلاقيات الذكاء الاصطناعي الغير جيدة في مجال :						
أ	مسؤولية القرار	ب	النتائج غير الموثوقة	ج	انتهاك الخصوصية	د	التحيز والتمييز

السؤال الثاني: ضع حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة والحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة فيما يلي: -

5

1	يُعرّف الذكاء الاصطناعي بأنه علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية.
2	الملاءمة تعني أنه كلما كانت المعلومات غير متعلقة بما تبحث عنه كانت جودتها أفضل.
3	الخوارزمية: هي عبارة عن مجموعة من التعليمات التي تمت برمجة الحاسب لاتباعها من أجل معالجة البيانات.
4	في التشفير المتمثل يتم استخدام نوعين من المفاتيح: مفتاح عام للتشفير ومفتاح خاص لفك التشفير.
5	تحليل الانحدار Regression Analysis: يُستخدم لتوقع رقم مثل السعر المستقبلي للسهم أو ارباح الشركة المستقبلية.
6	الشبكة العصبية: هي نموذج حاسوبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات العصبية البيولوجية في الدماغ
7	يُقصد بالتشفير: هو وسيلة لحماية البيانات عن طريق إخفائها عن الأشخاص غير المرغوب بهم.
8	يهدف التحقق من البحث إلى التأكد من أن الرموز والحروف تُدخل بنطاق طول محدد.
9	عند انشاء نموذج تعلم آلة يتم جمع البيانات التي يراد من الحاسب الآلي التعرف عليها في مرحلة اختبار النموذج.
10	مصطلحي التنبؤ والتوقع هما متطابقان تماماً ولا يوجد بينهما فروق.

السؤال الثالث: قارن الفروق بين البيانات والمعلومات من خلال الجدول التالي:

3

البيانات	المعلومات
----------	-----------

دعائي لك
بالتوفيق
والنجاح.

معلم المادة:
سلطان العتيبي

بسم الله الرحمن الرحيم



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمحافظة
مدرسة الثانوية - نظام المسارات

المادة: تقنية رقمية 1-2
التاريخ: ٨ - ١٤٤٤ هـ
اليوم:
الزمن: ساعة
عدد الأسئلة: 3
عدد الأوراق: 1

أسئلة الاختبار النظري النهائي لمقرر تقنية رقمية 1-2 الفصل الدراسي (الثاني) - العام الدراسي 1444 هـ

مسار:

اسم الطالب:

المسار العام نموذج الإجابة

رقم السؤال	الدرجة المستحقة (رقماً)	المصحح	المراجع
السؤال الأول		ب.	ب.
السؤال الثاني		التوقيع:	التوقيع:
السؤال الثالث		الدرجة كتابية:	
المجموع الكلي (١٥)		فقط	

7

السؤال الأول: اختر الحرف الذي يمثل الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يأتي: -

1	أهم مرحلة من مراحل دراسة ظاهرة معينة هي مرحلة:	أ	ب	ج	د
أ	جمع البيانات	ب	سلبات الظاهرة	ج	تحليل البيانات
2	من عيوب ترميز البيانات:	أ	إدخال أسرع للبيانات	ب	الرموز المستخدمة قد تُستنفد
أ	إدخال أسرع للبيانات	ب	الرموز المستخدمة قد تُستنفد	ج	تأخذ مساحة أقل
3	هي بيانات لم يتم جمعها من قبل، يمكن ان يتم الحصول عليها من خلال مستشعرات و استبيانات ومسجلات البيانات:	أ	مصادر البيانات المهمة	ب	مصادر البيانات الفرعية
أ	مصادر البيانات المهمة	ب	مصادر البيانات الفرعية	ج	مصادر البيانات الرئيسية
4	مجال فرعي من الذكاء الاصطناعي يهتم بتطوير خوارزميات تمكن الحاسب من فهم أنماط التعلم او اتخاذ قرار:	أ	الروبوتات	ب	الشبكات العصبية
أ	الروبوتات	ب	الشبكات العصبية	ج	التحول الرقمي
5	تهدف عملية التحقق من صحة البيانات الى:	أ	ربط البيانات	ب	توزيع البيانات
أ	ربط البيانات	ب	توزيع البيانات	ج	جمالية ملف البيانات
6	عند تنسيق النص بلغة HTML يتم جعل النص بخط غامق (bold) باستخدام الوسم :	أ	<i></i>	ب	<m></m>
أ	<i></i>	ب	<m></m>	ج	
7	هي عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة لزيادة الإنتاج وتحسين العمل:	أ	<s>....</s>	ب	
أ	<s>....</s>	ب		ج	<m></m>

أ	المعاملات المالية	ب	التحول الرقمي	ج	الانحدار الخطي	د	تعلم الآلة
8	يستخدم لتعين بيانات إلى فئة محددة مثل تصنيف صورة معينة على أنها طائرة أو سفينة:						
أ	تحليل التصنيف	ب	تحليل الانحدار	ج	التعلم التعزيزي	د	الشبكات العصبية
9	هي لغة أنماط تُستخدم لوصف طريقة عرض نص مكتوب بلغة HTML:						
أ	Java	ب	CSS	ج	C++	د	HTML
10	هي لغة برمجة نصية تستخدم لإضافة محتوى تفاعلي للصفحة الإلكترونية، وتحسين وظائفها، والتحكم في عمل العناصر الأخرى:						
أ	C++	ب	JavaScript-JS	ج	HTML	د	CSS
11	هو بمثابة الجيل الثاني من الرمز الشريطي barcode ، والذي قد يشير الى محتوى الكتروني مثل مقاطع فيديو وغيرها:						
أ	الانحدار الخطي	ب	رقم الكتاب المعياري	ج	QR codes	د	التخزين السحابي
12	من التطبيقات التي يمكن استخدامها للتحقق من صحة البيانات المدخلة:						
أ	برنامج الورد	ب	برنامج البوربوينت	ج	مايكروسوفت إكسل	د	Free plane
13	السيارات ذاتية القيادة لحل مشكلة الازدحام المروري في المدن الذكية هي مثال لتطبيقات الآلة في مجال:						
أ	الطاقة	ب	الحكومة	ج	الاعمال	د	النقل
14	يمكن للذكاء الاصطناعي التعرف على الخصائص التي تسبب عدم المساواة والعنصرية تجاه مجموعة من الأفراد، يعد هذا مثلاً على اخلاقيات الذكاء الاصطناعي الغير جيدة في مجال :						
أ	مسؤولية القرار	ب	النتائج غير الموثوقة	ج	انتهاك الخصوصية	د	التحيز والتمييز

السؤال الثاني: ضع حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة والحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة فيما يلي: -

5

1	يعرّف الذكاء الاصطناعي بأنه علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية.	ص
2	الملاءمة تعني أنه كلما كانت المعلومات غير متعلقة بما تبحث عنه كانت جودتها أفضل.	خ
3	الخوارزمية: هي عبارة عن مجموعة من التعليمات التي تمت برمجة الحاسب لاتباعها من أجل معالجة البيانات.	ص
4	في التشفير التماثل يتم استخدام نوعين من المفاتيح: مفتاح عام للتشفير ومفتاح خاص لفك التشفير.	خ
5	تحليل الانحدار Regression Analysis: يُستخدم لتوقع رقم مثل السعر المستقبلي للسهم أو ارباح الشركة المستقبلية.	ص
6	الشبكة العصبية: هي نموذج حاسوبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات العصبية البيولوجية في الدماغ	ص
7	يُقصد بالتشفير: هو وسيلة لحماية البيانات عن طريق إخفائها عن الأشخاص غير المرغوب بهم.	ص
8	يهدف التحقق من البحث إلى التأكد من أن الرموز والحروف تُدخل بنطاق طول محدد.	خ
9	عند انشاء نموذج تعلم آلة يتم جمع البيانات التي يراد من الحاسب الآلي التعرف عليها في مرحلة اختبار النموذج.	خ
10	مصطلحي التنبؤ والتوقع هما متطابقان تماماً ولا يوجد بينهم فروق.	خ

السؤال الثالث: قارن الفروق بين البيانات والمعلومات من خلال الجدول التالي:

3

البيانات	المعلومات
<u>ليس لها معنى بصورتها الحقيقية</u>	<u>يجب أن تحمل معنى منطقيا</u>
<u>كلمات او ارقام غير معالجة</u>	<u>بيانات تمت معالجتها</u>
<u>مادة أولية</u>	<u>منتج نهائي</u>
<u>اكثر عمومية</u>	<u>اكثر تحديدا</u>
<u>تستخدم كمدخلات للحاسب</u>	<u>تستخدم كمخرجات للحاسب</u>

دعائي لك بالتوفيق والنجاح.

معلم المادة: سلطان العتيبي

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بالمنطقة الشرقية مكتب التعليم بمحافظة الخبر التاريخ : مدة الاختبار : ساعة الصف : الثاني ثانوي رؤية 2030 المملكة العربية السعودية KINGDOM OF SAUDI ARABIA وزارة التعليم Ministry of Education الاختبار النهائي (العملي) لمادة تقنية رقمية 1-2 للفصل الدراسي الثاني 1444هـ			
الاسم	الشعبة	رقم الجهاز	
رقم النموذج 1	عدد الأسئلة 2		
<u>تعليمات الاختبار</u> استعيني بالله اكتبي الاسم والشعبة أولاً افتحي الجهاز وقومي بأداء المطلوب تجنبي الحديث أو التلميح بالإجابة أحرصي على حفظ عملك بين الحين والآخر لتجنب ضياعه إن انتهيت أترمي الهدوء حتى يتم تصحيح أدائك على الجهاز			

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال : الأول
	1	افتحي برنامج الأكسل أنشي عمودين (الأشهر , عدد المواليد)
	1	تحققي من صحة البحث والتواجد في عمود "الأشهر" .. أضيفي قائمة واكتبي الأشهر التالية "يناير فبراير مارس" أضيفي رسالة إدخال ("عنوانها" يجب ان تختار أحد الشهور من القائمة " أضيفي رسالة خطأ ("عنوانها" القيمة التي أدخلتها غير صحيحة " وفي الرسالة اكتب "يمكن إدخال القيم من القائمة فقط "
	1	في عمود "عدد المواليد"تحققي من صحة النوع للبيانات بحيث يكون عدد المواليد" موجب " .. أضيفي رسالة ادخال عنوانها "تعليمات ادخال الاعداد " وفي الرسالة اكتب " لا يمكن ان يكون عدد المواليد سالبا "
	1	قومي بحماية المصنف بتشفيره بكلمة مرور ****
	1	اغلقي المصنف و اعيدي فتحه عند التقييم
	5	المجموع

السؤال : الثاني		الدرجة	الدرجة المستحقة
1	قومي بإنشاء مجلد بأسمك على سطح المكتب	1	
2	قومي بفتح برنامج فيجوال كود ستديو وفتح المجلد فيه	1	
3	أنشئي صفحة html بأسمك واكتبي الكود المناسب بناء على صفحة الويب التالية		
صفحتي الشخصية معلوماتي الشخصية الاسم : عبير مهنة بالحاسب والهندسة المؤهلات التعليمية ثاني ثانوي البرامج التي اتقنها الاكسل فيجوال كود تواصل معي عبير البزباز الإلكترونية			
مع مراعاة النقاط التالية اثناء الكتابة :			
4	تقسيم الصفحة باستخدام وسم <div class=" " >.....</div> إلى خمسة أقسام القسم الأول <div class="start">.....</div> القسم الثاني <div class="infoN">.....</div> القسم الثالث <div class="infoL">.....</div> القسم الرابع <div class="infoP">.....</div> القسم الخامس <div class="sent">.....</div>	1	
5	كتابة العناوين باستخدام وسم h1	1	
6	كتابة الفقرات باستخدام ال وسم p	1	
7	كتابة التعداد النقطي باستخدام ال وسم ul	1	
8	كتابة الارتباط التشعبي في (عبر البريد الإلكتروني) باستخدام وسم 	1	
9	إنشاء صفحة css بأسمك وربطها في صفحة html باستخدام ال وسم <"link rel="stylesheet" type="text/css" href="abeerinfo.css">	1	
10	فتح ملف css وكتابة تنسيق ضبط الخلفية لكل قسم باستخدام خاصية background-color	5	
11	ضبط خاصية text-align: center للقسم الأول والخامس	2	
12	ضبط font-weight: bold لل وسم p في القسم الثاني	1	
13	تغيير شكل (عبر البريد الإلكتروني) من خلال ضبط خاصية	2	
.sent a{display: inline-block; height: auto; width: 150px; background-color:lightblue;}			
14	ضبط خاصية تغيير لون الأزرار عند تمرير الفأرة عليها من خلال خاصية	1	
.sent a:hover{background-color:cornflowerblue;}			
15	فتح الصفحة بعد كتابة جميع الأكواد للتقييم	1	
المجموع		20	

انتهت الأسئلة

الاختبار العملي النهائي

الصفحة قبل التنسيق:



الصفحات بعد التنسيق:



بنود التقييم:

1- جعل البنية الأساسية متوافقة مع اللغة العربية	درجة واحدة
2- ربط ملف التنسيق style.css بالصفحة	درجة واحدة
3- ضبط احجام الصور بما يتوافق مع الشكل النهائي	درجة واحدة
4- كتابة خصائص التنسيق لصفحة	12 درجة
5- كتابة النمط بشكل صحيح للإشارة إليه في الكلاس المكتوب بالكود بنفس الاسم	6 درجات
6- جعل الصفحة بدون هوامش في وسم Body	درجتين
7- تسلم المشروع بشكل جميل وتنسيقات إضافية	درجة واحدة

مجموع درجات عناصر التقييم	25
---------------------------	----

ملاحظات :

- جميع الصور والاكواد تجدها على الرابط التالي (<https://bit.ly/final44>)
- الالتزام بوقت التسليم
- يرسل للمعلم مجلد المشروع مضغوط بـ zip يحتوي على الصور وملفات الصفحة والتنسيق