

تم تحميل وعرض المادة من

# منهجي

mnhaji.com



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم  
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس  
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوزيع  
المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق  
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

المادة : الحاسب وتقنية المعلومات

الصف : الثالث متوسط

اليوم :

التاريخ : / / ١٤٤٤ هـ

الزمن : ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التربية والتعليم

مكتب تعليم

متوسطة

الاختبار النهائي (عملي / تحريري) للعام ١٤٤٤ هـ الفصل الدراسي الثاني (الدور الأول)

الاسم : ..... رقم الجلوس : ..... الفصل : .....

اولاً : الجزء العملي

٢٥

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ- اختاري الإجابة الصحيحة

١٢

١. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر:			
اغلق	ب	ايقاف	ج
٢. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض:			
اللون_الابيض	ب	اللون_الابيض	ج
٣. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر			
تقدم	ب	يمين	ج
٤. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت..... في الشرط:			
احد_الاورم	ب	بعض_الاورم	ج
٥. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استرجاعها):			
التقط	ب	ضع	ج
٦. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر:			
تراجع	ب	تقدم	ج
٧. الامر الصحيح لإيقاف التلوين:			
أوقف_التلوين	ب	أوقف_التلوين	ج
٨. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد:			
أ	ب	ضع	ج
٩. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار			
أ	ب	عقبة_في_اليسار	ج
١٠. أمر التكرار المحدود هو.			
أ	ب	كرر (عدد التكرار) {الأوامر}	ج
كرر حتى (الشرط) {الأوامر}			

## ب- ضعبي (صح) أمام العبارة الصحيحة ، ووضعي (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

	١. أمر التكرار المشروط هو تكرر العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات.
	٢. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد.
	٣. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين باستخدامها في التعلم عن بعد
	٤. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية
	٥. الأوامر الشرطية: هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط
	٦. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية
	٧. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية
	٨. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة.
	٩. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو: لون_أسود
	١٠. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان.
	١١. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها.
	١٢. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف .
	١٣. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند.
	١٤. عند كتابة الأوامر الشرطية: نكتب الأوامر بين قوسين ( ).
	١٥. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى استخدام معالج

ثانياً : الجزء التحريري

١٥

السؤال الأول : أ- اختاري الإجابة الصحيحة

١٠

١. أولمبياد الروبوت الدولية (.....) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة			
أ	IRO	ب	TCP
ج	IP		
٢. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة			
أ	السومو	ب	الفريست لوغو
ج	تتبع الخط الأسود		
٣. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها :			
أ	الروبوت	ب	الأجهزة المدمجة
ج	شبكات الاتصال		
٤. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى :			
أ	الأجهزة التعليمية	ب	الأجهزة المدمجة
ج	الأجهزة الوثائقية		
٥. من أمثلة الأجهزة المدمجة :			
أ	الميكرويف	ب	السيارات الذكية
ج	الروبوت		
٦. مبادرة موجبة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط			
أ	منصة نفهم	ب	دابلورد
ج	أكاديمية تحرير		
٧. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج :			
أ	الألعاب التعليمية	ب	المحاكاة
ج	التعلم الذاتي		
٨. نظام تدارس مثال على :			
أ	تطبيقات قوغل	ب	برمجيات تسجيل الغياب
ج	أنظمة إدارة التعليم		
٩. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله :			
أ	الحساسات	ب	المحركات
ج	المعالج		
١٠. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها:			
أ	الكاميرا الوثائقية	ب	المستشعرات الرقمية
ج	السيورة الذكية		

ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضعي ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

٥	١. من أنظمة التعلم الإلكتروني عن بعد نظام مدرستي.
	٢. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية.
	٣. الروبوت التعليمي قادر على محاكاة الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات
	٤. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص.
	٥. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة

انتهت الأسئلة .... تمنياتي لكن بالتوفيق

المادة : الحاسب وتقنية المعلومات

الصف : الثالث متوسط

اليوم :

التاريخ : / / ١٤٤٤ هـ

الزمن : ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التربية والتعليم

مكتب تعليم

متوسطة

الاختبار النهائي (عملي / تحريري) للعام ١٤٤٤ هـ الفصل الدراسي الثاني ( نموذج إجابة)

الاسم : ..... رقم الجلوس : ..... الفصل : .....

أولاً : الجزء العملي

٢٥

اجبني مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ- اختاري الإجابة الصحيحة

١٢

١. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر:			
اغلاق	ب	ايقاف	ج
انهاء			
٢. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض:			
اللون_الابيض	ب	اللون الابيض	ج
لون_أبيض			
٣. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر			
تقدم	ب	يمين	ج
تراجع			
٤. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت..... في الشرط:			
احد الاوامر	ب	بعض الأوامر	ج
جميع الأوامر			
٥. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استرجاعها):			
التقط	ب	ضع	ج
اكل			
٦. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر:			
تراجع	ب	تقدم	ج
يسار			
٧. الامر الصحيح لإيقاف التلوين:			
أوقف التلوين	ب	أوقف_ التلوين	ج
الغاء_ التلوين			
٨. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد:			
أكل	ب	ضع	ج
التقط			
٩. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار			
أ عقبة. في. اليمين	ب	عقبة_في_اليسار	ج
اليسار. من. دون. عقبات			
١٠. أمر التكرار المحدود هو.			
أ كرر {الأوامر}	ب	كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر }	ج
كرر حتى ( الشرط ) { الأوامر }			

## ب- ضعبي (صح) أمام العبارة الصحيحة ، ووضعي (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

صح	١. أمر التكرار المشروط هو تكرر العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات.
صح	٢. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد.
صح	٣. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين باستخدامها في التعلم عن بعد
صح	٤. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية
صح	٥. الأوامر الشرطية: هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط
صح	٦. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية
صح	٧. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية
صح	٨. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة.
صح	٩. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو: لون_أسود
صح	١٠. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان.
خطأ	١١. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها.
خطأ	١٢. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف .
خطأ	١٣. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند.
خطأ	١٤. عند كتابة الأوامر الشرطية: نكتب الأوامر بين قوسين ( ).
خطأ	١٥. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج

ثانياً : الجزء التحريري

١٥

السؤال الأول : أ- اختاري الإجابة الصحيحة

١٠

١. أولمبياد الروبوت الدولية (.....) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة			
أ	IRO	ب	TCP
ج	IP		
٢. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة			
أ	السومو	ب	الفرست لوغو
ج	تتبع الخط الأسود		
٣. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها :			
أ	الروبوت	ب	الأجهزة المدمجة
ج	شبكات الاتصال		
٤. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى :			
أ	الأجهزة التعليمية	ب	الأجهزة المدمجة
ج	الأجهزة الوثائقية		
٥. من أمثلة الأجهزة المدمجة :			
أ	الميكرويف	ب	السيارات الذكية
ج	الروبوت		
٦. مبادرة موجبة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط			
أ	منصة نفهم	ب	دابلورد
ج	أكاديمية تحرير		
٧. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج :			
أ	الألعاب التعليمية	ب	المحاكاة
ج	التعلم الذاتي		
٨. نظام تدارس مثال على :			
أ	تطبيقات قوقل	ب	برمجيات تسجيل الغياب
ج	أنظمة إدارة التعليم		
٩. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله :			
أ	الحساسات	ب	المحركات
ج	المعالج		
١٠. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها:			
أ	الكاميرا الوثائقية	ب	المستشعرات الرقمية
ج	السيورة الذكية		

ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضعي ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

٥	صح	١. من أنظمة التعلم الإلكتروني عن بعد نظام مدرستي.
	صح	٢. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية.
	صح	٣. الروبوت التعليمي قادر على محاكاة الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات
	صح	٤. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص.
	خطأ	٥. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة

المقرر: الحاسب وتقنية المعلومات	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الثالث متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة التعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثاني (نظري) للعام 1444هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

10

السؤال الاول : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-.

1- أجهزة إلكترونية أضيف لها نظام حوسبي مصمم خصيصاً لها للقيام بمهام محددة مسبقاً:			
<input type="checkbox"/>	الأجهزة الذكية	<input type="checkbox"/>	الأجهزة المدمجة
<input type="checkbox"/>	الروبوت	<input type="checkbox"/>	
2- من أمثلة الأجهزة الذكية :			
<input type="checkbox"/>	التكييف	<input type="checkbox"/>	السيارات الذكية
<input type="checkbox"/>	الأجهزة المرئية	<input type="checkbox"/>	
3- تقوم بالمهام الشاقة التي يصعب على الإنسان القيام بها:			
<input type="checkbox"/>	الروبوت	<input type="checkbox"/>	شبكات الهاتف
<input type="checkbox"/>	الأجهزة الذكية	<input type="checkbox"/>	
4- من أنواع الروبوتات التعليمية:			
<input type="checkbox"/>	Ev3	<input type="checkbox"/>	Ev4
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Ev5
5- من الأمثلة على الأجهزة المدمجة:			
<input type="checkbox"/>	الغسالات	<input type="checkbox"/>	الجوالات
<input type="checkbox"/>	الحواسيب	<input type="checkbox"/>	
6- المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى:			
<input type="checkbox"/>	الأجهزة التعليمية	<input type="checkbox"/>	الأجهزة المدمجة
<input type="checkbox"/>	الأجهزة الوثائقية	<input type="checkbox"/>	
7- برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج :			
<input type="checkbox"/>	الألعاب التعليمية	<input type="checkbox"/>	المحاكاة
<input type="checkbox"/>	التعلم الذاتي	<input type="checkbox"/>	
8- وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها:			
<input type="checkbox"/>	الكاميرا الوثائقية	<input type="checkbox"/>	المستشعرات الرقمية
<input type="checkbox"/>	السيورة الذكية	<input type="checkbox"/>	
9- نظام تدارس مثال على :			
<input type="checkbox"/>	تطبيقات قوئل	<input type="checkbox"/>	برمجيات تسجيل الغياب
<input type="checkbox"/>	أنظمة إدارة التعليم	<input type="checkbox"/>	
10- برامج تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية:			
<input type="checkbox"/>	المحاكاة	<input type="checkbox"/>	الأجهزة التعليمية
<input type="checkbox"/>	المستشعرات الرقمية	<input type="checkbox"/>	

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	الحساسات هي المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت
2	الروبوتات ليست موجودة في مجال حياتنا اليومية
3	المعالج هو الذي يقوم بتحريك الروبوت وتنفيذ المهام
4	الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة
5	روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص

5

انتهت الاسئلة



المقرر: الحاسب وتقنية المعلومات	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الثالث متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة		إدارة التعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثاني (نظري) للعام ١٤٤٤ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي		المصحح	التوقيع
			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة		
الدرجة					المراجع	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

١٠

السؤال الاول : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة.-.

١- أجهزة إلكترونية أضيف لها نظام حوسبي مصمم خصيصاً لها للقيام بمهام محددة مسبقاً:	<input type="checkbox"/>	الأجهزة الذكية	<input checked="" type="checkbox"/>	الأجهزة المدمجة	<input type="checkbox"/>	الروبوت
٢- من أمثلة الأجهزة الذكية :	<input type="checkbox"/>	التكييف	<input checked="" type="checkbox"/>	السيارات الذكية	<input type="checkbox"/>	الأجهزة المرئية
٣- تقوم بالمهام الشاقة التي يصعب على الإنسان القيام بها:	<input checked="" type="checkbox"/>	الروبوت	<input type="checkbox"/>	شبكات الهاتف	<input type="checkbox"/>	الأجهزة الذكية
٤- من أنواع الروبوتات التعليمية:	<input checked="" type="checkbox"/>	Ev3	<input type="checkbox"/>	Ev4	<input type="checkbox"/>	Ev5
٥- من الأمثلة على الأجهزة المدمجة:	<input checked="" type="checkbox"/>	الغسالات	<input type="checkbox"/>	الجوالات	<input type="checkbox"/>	الحواسيب
٦- المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى:	<input checked="" type="checkbox"/>	الأجهزة التعليمية	<input type="checkbox"/>	الأجهزة المدمجة	<input type="checkbox"/>	الأجهزة الوثائقية
٧- برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج :	<input type="checkbox"/>	الألعاب التعليمية	<input type="checkbox"/>	المحاكاة	<input checked="" type="checkbox"/>	التعلم الذاتي
٨- وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها:	<input type="checkbox"/>	الكاميرا الوثائقية	<input type="checkbox"/>	المستشعرات الرقمية	<input checked="" type="checkbox"/>	السيورة الذكية
٩- نظام تدارس مثال على :	<input type="checkbox"/>	تطبيقات قوئل	<input type="checkbox"/>	برمجيات تسجيل الغياب	<input checked="" type="checkbox"/>	أنظمة إدارة التعليم
١٠- برامج تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية:	<input checked="" type="checkbox"/>	المحاكاة	<input type="checkbox"/>	الأجهزة التعليمية	<input type="checkbox"/>	المستشعرات الرقمية

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-.

١	الحساسات هي المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت	X
٢	الروبوتات ليست موجودة في مجال حياتنا اليومية	X
٣	المعالج هو الذي يقوم بتحريك الروبوت وتنفيذ المهام	X
٤	الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحواسيب المحمولة	X
٥	روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص	√

٥

انتهت الاسئلة

الاختبار النهائي (عملي) للعام 1444 هـ الفصل الدراسي الثاني

الاسم: ..... الفصل: .....

25

اجبني مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول: أ - اختاري الإجابة الصحيحة

1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر:		
أ	اغلاق	ب
ج	انهاء	ب
2. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض:		
أ	الابيض	ب
ج	لون_أبيض	ب
3. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر		
أ	تقدم	ب
ج	تراجع	ب
4. عند كتابة كود برمجي للروبوت ليقوم بأداء مهمة تحتوي على أداة التلوين يجب كتابة أمر التلوين:		
أ	بعد كتابة الاوامر الاساسية	ب
ج	قبل كتابة الاوامر الاساسية	ب
5. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استرجاعها) :		
أ	التقط	ب
ج	أكل	ب
6. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر:		
أ	تراجع	ب
ج	يسار	ب
7. الامر الصحيح لإيقاف التلوين :		
أ	استمرار التلوين	ب
ج	الغاء_التلوين	ب
8. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد :		
أ	أكل	ب
ج	التقط	ب
9. أمر المشاهدة الذي يقوم بتبنيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار		
أ	عقبة - في - اليمين	ب
ج	عقبة_في_اليسار	ب
10. أمر التكرار المحدود هو		
أ	كرر { الأوامر }	ب
ج	كرر حتى ( الشرط) { الأوامر }	ب
11. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار		
أ	90 درجة	ب
ج	0 درجة	ب
12. الامر الصحيح لالتقاط الجوهرة من أمام الروبوت للاستفادة منها في مكان آخر.		
أ	التقط	ب
ج	ضع	ب
13. الامر التالي هو تحريك الروبوت بشكل ..... ككرر(4) { تقدم(3) يمين }		
أ	مربع	ب
ج	حرف T	ب
ج	مثلث	ب



اختبار مادة المهارات الرقمية النهائي (العملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الثاني

( الدور الأول) لعام 1444 هـ

اسم الطالب..... الفصل ( )

قم بتنفيذ المهارات حسب الجدول التالي على جهاز الحاسب :

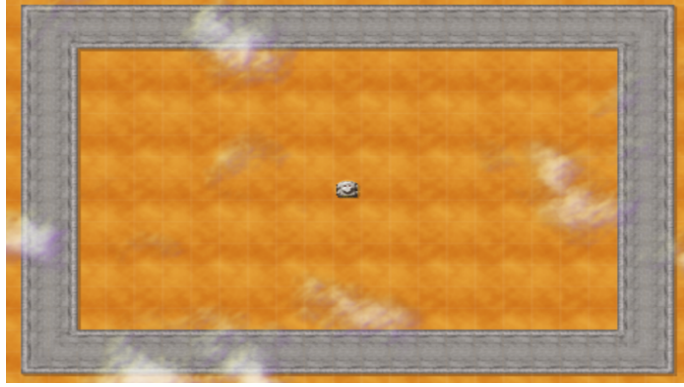
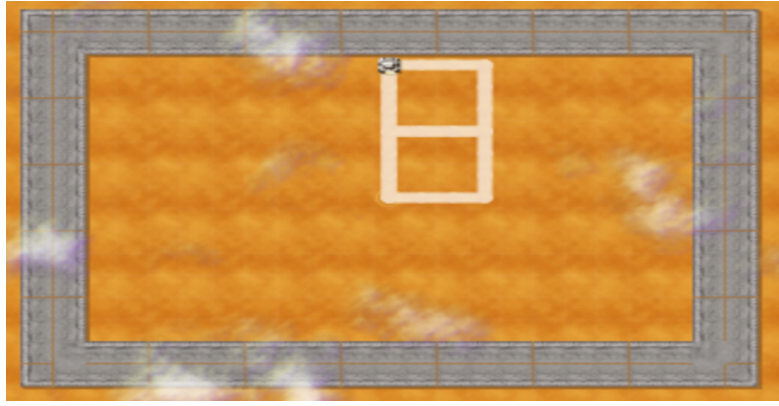
م	المهارات المطلوبة لتنفيذها	الدرجة	درجة الطالب
1	افتح برنامج روبومايند RoboMind	3	
2	غير خريطة المنصة إلى openArea.map	2	
3	أضف أمر التلوين الأسود في منطقة الأوامر	2	
4	اجعل الروبوت يتراجع إلى الخلف بـ 6 خطوات	2	
5	اجعل الروبوت يدور إلى اليمين بزاوية 90 درجة	2	
6	أضف أمر التكرار الغير محدد	2	
7	بداخل التكرار ، اجعل الروبوت يتقدم إلى الأمام بحيث إذا وجد عقبة أمامه ، يدور إلى اليسار بزاوية 90 درجة	2	
8	أنشئ مشروع جديد في برنامج الروبومايند	2	
9	غير خريطة المنصة إلى changeBelt.map	2	
10	اجعل الروبوت يلتقط الجوهرة من الخط الأبيض	2	
11	اجعل الروبوت يضع الجوهرة على الخط الأسود	2	
12	احفظ المشروع باسمك الثلاثي على سطح المكتب	2	
	المجموع	25	

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبعي الأسئلة التالية على جهازك (باستخدام موقع الروبومايند)

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

نموذج (أ)

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدره
١	فتح موقع الروبومايند (ضرورة التسجيل في الموقع) . • اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ) Courses ->Map Chest ->start->open space maps->open area1	٣	
	 الشكل (أ)	٣	
٢	كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يرسم رقم (8) باللون الأبيض باستخدام أوامر التكرار والحركة والتلوين كما في الشكل (ب)	١٠	
	 الشكل (ب)	١٠	
٣	تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو) .	٣	
٤	كتابة الاسم في الفيديو.	٣	
٥	الارسال في الرابط.	٣	

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم

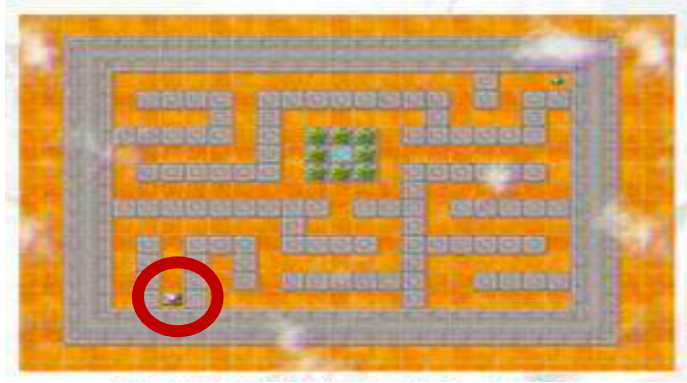

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبعي الأسئلة التالية على جهازك (باستخدام موقع الروبومايند )

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

نموذج (ب)

٢٥

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدره
١	فتح موقع الروبومايند (ضرورة التسجيل في الموقع ) . • اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ) Courses ->Community Challenges ->start->Three Star Challenges->Three Star Challenges	٣	
	 <p>الشكل (أ)</p>	٣	
٢	كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يتحرك في المتاهة لالتقاط اللجوهره باستخدام أوامر التكرار والحركة والمشاهدة والشرطية والالتقاط .	١٠	
	 <p>الشكل (ب)</p>		
٣	تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ) .	٣	
٤	كتابة الاسم في الفيديو .	٣	
٥	الارسال في الرابط .	٣	

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم



الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبعي الأسئلة التالية على جهازك (باستخدام موقع الروبومايند )

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

نموذج (ج)

٢٥

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدره
١	فتح موقع الروبومايند .	٣	
	<p>• اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)</p> <p>Courses -&gt;Hour of Code -&gt;start-&gt;Guarding and slalom-&gt;Draw a square</p>  <p>الشكل (أ)</p>	٣	
٢	<p>كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يتبع الخط الأبيض للوصول للنهاية باستخدام أوامر التكرار والحركة والشرطية والمشاهدة . للوصول للشكل (ب)</p>  <p>الشكل (ب)</p>	١٠	
٣	تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ) .	٣	
٤	كتابة الاسم في الفيديو .	٣	
٥	الارسال في الرابط .	٣	

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طريقي الأسئلة التالية على جهازك (باستخدام موقع الروبومايند)

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

نموذج (د)

٢٥

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدره
١	فتح موقع الروبومايند .	٣	
	<p>• اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)</p> <p>Courses -&gt;Hour of Code -&gt;start-&gt;Guarding and slalom-&gt;Draw a square</p>  <p>الشكل (أ)</p>	٣	
٢	<p>كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يرسم مسار الى ان يلتقط الجوهرة باستخدام أوامر الحركة والتلوين والالتقاط . للوصول للشكل (ب)</p>  <p>الشكل (ب)</p>	١٠	
٣	تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو) .	٣	
٤	كتابة الاسم في الفيديو.	٣	
٥	الارسال في الرابط.	٣	

الدرجة	المعيار
٣	افتحي موقع أكاديمية الروبومايند
٥	سجلي دخول للموقع بايمك والباس وورد
٣	افتحي المنصة التالية : courses-map chest-change belt2
١٠	اجعلي الروبوت ينقل الجواهر من الخط الأبيض الى الخط الأسود مستخدمة أوامر التكرار والالتقاط والحركة التي درسناها
٢	شغلي الروبوت ليقوم بتنفيذ المهمة وللتأكد من صحة الحل
٢	سجلي مقطع فيديو بحيث يظهر اسمك على الأكاديمية وحركة الروبوت وارفعيه على الرابط
٢٥	المجموع

معلمة المادة:  
عهد الطلحي

اضغطي لرفع العمل



مقطع مساعد

