|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: ثاني متوسط** |
| **إدارة التعليم** | **الزمن: خمس وأربعون دقيقة** |
| **متوسطة** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول للعام1444هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  | فقط |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-**

**5**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **البرنامج** | **الحاسب** | **دمج المراسلات** | **القرص الصلب** | **المخطط الانسيابي** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **نظام يمكن من خلاله تنظيم البيانات وإدارتها** |
|  | **يعرف بأنه تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة** |
|  | **هو تطبيق سحابي مما يعني أن عملك محفوظ في الشبكة العنكبوتية ويمكن الوصول إليه من خلال أي جهاز حاسب** |
|  | **تُستخدم لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون** |
|  | **الطريقة الشائعة لجمع البيانات** |

**السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

**10**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1- من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعتمد على الصور:** | | | | | |
| 🞎 | المخطط المفرد | 🞎 | مخطط قائم على صورة بيانية | 🞎 | المخطط الزمني |
| **2- المعامل ( = = ) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني:** | | | | | |
| 🞎 | أكبر من | 🞎 | يساوي | 🞎 | لا يساوي |
| **3- من خلال نوع هذا السؤال يمكن للمستجيبين الإجابة عن سؤالك برد نصي حر:** | | | | | |
| 🞎 | نص | 🞎 | تقييم | 🞎 | اختيار |
| 4- **يعد الخطوة الأولى من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني**: | | | | | |
| 🞎 | اختيار الموضوع | 🞎 | تحديد الجمهور | 🞎 | جمع البيانات |
| **5- من أنماط الأسئلة التي يمكن استخدامها في تطبيقات النماذج الإلكترونية:** | | | | | |
| 🞎 | المقالية | 🞎 | تاريخ | 🞎 | وقت |

**ب- ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **تتكون قاعدة البيانات من جدول أو عدة جداول** |  |
| **2** | **يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية** |  |
| **3** | **بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون** |  |
| **4** | **من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام** |  |
| **5** | **في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ**  **انتهت الاسئلة** |  |