

تم تحميل وعرض المادة من



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوازيح
المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني

المقرر: الحاسب وتقنية المعلومات	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الثالث متوسط		وزارة التعليم
الزمن: خمس وأربعون دقيقة		إدارة التعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول للعام 1444هـ

السؤال	س1	س2	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة فقط	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

5

المقطع البرمجي	لغة البرمجة سكراتش	البرنامج	البرمجة	التتابع
----------------	--------------------	----------	---------	---------

إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة	
لغة برمجة رسومية تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب وتسمح بمشاركتها مع الآخرين على الويب	
يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى	
مجموعة من اللبانات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً	
سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ من قبل الحاسب	

السؤال الثاني : - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

10

1	خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة
2	يستطيع جهاز الحاسب فهم لغة البشر
3	تعتبر لغة الآلة سهلة الفهم بالنسبة للمبرمجين
4	لغة التجميع تكتب أوامرها باللغة الإنجليزية وتحتوي على مترجم خاص
5	تعد لغات البرمجة الاجرائية احد انواع اللغات منخفضة المستوى
6	لغة البرمجة JAVA يكثر استخدامها لتطبيقات الويب
7	PHP تعتبر بيئة برمجية رسومية
8	لغة الآلة تعتبر لغة عالية المستوى
9	قواعد البرمجة ليس لها قوانين وقواعد تحكمها
10	تصنف لغة الآلة ولغة التجميع على أنها لغات عالية المستوى

انتهت الاسئلة

المقرر: الحاسب وتقنية المعلومات	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: الثالث متوسط		وزارة التعليم
الزمن: خمس وأربعون دقيقة		إدارة التعليم متوسطة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة فقط	التوقيع

اسم الطالب/ رقم الجلوس ()

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

المقطع البرمجي	لغة البرمجة سكراتش	البرنامج	البرمجة	التتابع
----------------	--------------------	----------	---------	---------

إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة	البرمجة
لغة برمجة رسومية تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب وتسمح بمشاركة مع الآخرين على الويب	لغة برمجة سكراتش
يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى	التتابع
مجموعة من اللبئات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً	المقطع البرمجي
سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ من قبل الحاسب	البرنامج

السؤال الثاني : - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١٠

١	خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة	√
٢	يستطيع جهاز الحاسب فهم لغة البشر	X
٣	تعتبر لغة الآلة سهلة الفهم بالنسبة للمبرمجين	X
٤	لغة التجميع تكتب أوامر بالغة الإنجليزية وتحتوي على مترجم خاص	√
٥	تعد لغات البرمجة الاجرائية احد انواع اللغات منخفضة المستوى	X
٦	لغة البرمجة JAVA يكثر استخدامها لتطبيقات الويب	X
٧	PHP تعتبر بيئة برمجية رسومية	X
٨	تصنف لغة الآلة ولغة التجميع على أنها لغات عالية المستوى	X
٩	قواعد البرمجة ليس لها قوانين وقواعد تحكمها	X
١٠	التكرار هو تنفيذ تعليمة أو أكثر حتى يصل البرنامج إلى حاله محددة	√

انتهت الاسئلة

اسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

المجموع النهائي ١٥	المصحح	التوقيع	
الدرجة رقمياً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
	فقط		

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يأتي:

الاجابة	العبارة
١	البرمجة إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمه معينة.
٢	من قواعد البرمجة التتابع و الاختيار و التكرار
٣	يعتبر برنامج سكراتش Scratch بيئة برمجة رسومية
٤	المتغير يعتبر مكان محجوز في الذاكرة يستخدم لتخزين قيمة ما والرجوع إليها وتغييرها أثناء تشغيل البرنامج
٥	يمكن مشاركة المشاريع في تطبيق Scratch مع الآخرين

السؤال الثاني :

اختر الإجابة الصحيحة:

تنقسم لغات البرمجة إلى					
أ	لغات عالية المستوى	ب	لغات منخفضة المستوى	ج	جميع ماسبق
أي مما يأتي يعد لغة منخفضة المستوى:					
أ	لغة الآلة 0-1	ب	لغة البيسك	ج	لغة C++
يكثر استخدام لغة برمجة لتطبيقات الويب:					
أ	لغة C	ب	لغة PHP	ج	لغة بايثون
لغة برمجة رسومية قائمة على السحب والإفلات ::					
أ	PHP	ب	C	ج	Scratch
من لغات البرمجة السائدة :					
أ	C	ب	PHP	ج	Java
جميع ماسبق					

نموذج إجابة لأسئلة اختبار الفصل الدراسي الأول (الدور الأول) للعام 1443 / 1444 هـ

المجموع النهائي ١٥	المصحح	التوقيع	
الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
	فقط		

اسم الطالب/..... رقم الجلوس (.....)

السؤال الأول :

٧.٥

ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة فيما يأتي:

الإجابة	العبارة
صح ١.٥	١ البرمجة إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمه معينة.
صح ١.٥	٢ من قواعد البرمجة التتابع و الاختيار و التكرار
صح ١.٥	٣ يعتبر برنامج سكراتش Scratch بيئة برمجة رسومية
صح ١.٥	٤ المتغير يعتبر مكان محجوز في الذاكرة يستخدم لتخزين قيمة ما والرجوع إليها وتغييرها أثناء تشغيل البرنامج
صح ١.٥	٥ يمكن مشاركة المشاريع في تطبيق Scratch مع الآخرين

السؤال الثاني :

٧.٥

اختر الإجابة الصحيحة:

تنقسم لغات البرمجة إلى				
أ	لغات عالية المستوى	ب	لغات منخفضة المستوى	ج جميع ماسبق ١.٥
أي مما يأتي يعد لغة منخفضة المستوى:				
أ	لغة الآلة 0-1	ب	لغة البيسك	ج لغة ++C د لغة جافا ١.٥
يكثر استخدام لغة برمجة لتطبيقات الويب:				
أ	لغة C	ب	لغة PHP	ج لغة بايثون د لغة فيجول بيسك ١.٥
لغة برمجة رسومية قائمة على السحب والإفلات ::				
أ	PHP	ب	C	ج Scratch د java ١.٥
من لغات البرمجة السائدة :				
أ	C	ب	PHP	ج Java د جميع ماسبق ١.٥

**اسئلة الاختبار النظري النهائي لمادة المهارات الرقمية
لطالبات الصف (الثالث المتوسط)- للفصل الدراسي الاول للعام ١٤٤٣هـ**

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول:- أكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :-

١. الشخص المتقن لاحد لغات البرمجة يسمى مبرمج .	(.....)
٢. برنامج سكراتش (scratch) احد أنواع البرمجة الإجرائية .	(.....)
٣. سميت اللغات المنخفضة بذلك لأنها قريبة من لغة الحاسب .	(.....)
٤. اللغات العالية المستوى سريعة في التنفيذ.	(.....)
٥. خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة .	(.....)
٦. لغات البرمجة تتنوع بحسب الهدف الذي أنشئت من أجله .	(.....)
٧. المقطع البرمجي مجموعه من اللبئات المنفصلة عن بعضها .	(.....)
٨. اللغات العالية المستوى تنقسم الى (إجرائية و كائنات) .	(.....)
٩. اللبئات هي العنصر المرئي في مسرح العمل.	(.....)
١٠. جهاز الحاسب يستطيع فهم لغة البشر .	(.....)

السؤال الثاني :-

أ. اختاري الإجابة الصحيحة:-

١	إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة يقصد به	أ	البرمجة.	ب	البرنامج	ج	المبرمج .	د	المعالج .
٢	من قواعد البرمجة ويقصد بها ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة بعد الأخرى.	أ	التكرار	ب	التتابع	ج	الاختيار	د	العمليات.
٣	لغة البرمجة يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها يطلق عليه مسمى إجراء .	أ	الكائنات	ب	الآلة	ج	الجافا	د	الإجرائية
٤	تستخدم لغة PHP في تصميم تطبيقات	أ	سطح المكتب.	ب	الألعاب .	ج	الويب.	د	أنظمة التشغيل .
٥	لغة الآلة صعبة الفهم على البشر لأنها	أ	سريعة التنفيذ.	ب	صغيرة الحجم.	ج	تحتوي على رموز.	د	متعددة الاستخدام.

اسئلة الاختبار النظري النهائي لمادة المهارات الرقمية
لطالبات الصف (الثالث المتوسط) - للفصل الدراسي الاول للعام ١٤٤٣هـ

١٠
١٠

عشر درجات فقط

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول:- أكتب كلمة (صح) امام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :-

١	الشخص المتقن لاحد لغات البرمجة يسمى مبرمج .	(.....صح.....)
١	٢. برنامج سكراتش (scratch) احد أنواع البرمجة الإجرائية .	(.....خطأ.....)
١	٣. سميت اللغات المنخفضة بذلك لأنها قريبة من لغة الحاسب .	(.....صح.....)
١	٤. اللغات العالية المستوى سريعة في التنفيذ.	(.....خطأ.....)
١	٥. خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة .	(.....صح.....)
١	٦. لغات البرمجة تتنوع بحسب الهدف الذي أنشئت من أجله .	(.....خطأ.....)
١	٧. المقطع البرمجي مجموعه من اللبئات المنفصلة عن بعضها .	(.....خطأ.....)
١	٨. اللغات العالية المستوى تنقسم الى (إجرائية وكائنات) .	(.....صح.....)
١	٩. اللبئات هي العنصر المرئي في مسرح العمل.	(.....خطأ.....)
١	١٠. جهاز الحاسب يستطيع فهم لغة البشر .	(.....خطأ.....)

السؤال الثاني :-

أ. اختاري الإجابة الصحيحة:-

خمس درجات فقط

٥
٥

١	اعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة يقصد به	أ	البرمجة.	١	ب	البرنامج	ج	المبرمج.	د	المعالج .
٢	من قواعد البرمجة ويقصد بها ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة بعد الأخرى.	أ	التكرار	ب	التتابع	١	ج	الاختيار	د	العمليات.
٣	لغة البرمجة يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها يطلق عليه مسمى إجراء .	أ	الكائنات	ب	الآلة	ج	الجافا	د	الإجرائية	١
٤	تستخدم لغة PHP في تصميم تطبيقات	أ	سطح المكتب.	ب	الألعاب .	ج	الويب.	١	د	أنظمة التشغيل .
٥	لغة الآلة صعبة الفهم على البشر لانها	أ	سريعة التنفيذ.	ب	صغيرة الحجم.	ج	تحتوي على رموز.	د	متعددة الاستخدام.	١



اليوم : الأربعاء
التاريخ : 1443/4/19 هـ
الصف : ثالث متوسط
عدد الأوراق : 3

بسم الله الرحمن الرحيم



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمحافظة

اختبار مادة (المهارات الرقمية) الفصل الدراسي الأول الدور الأول للعام الدراسي 1443 هـ

اسم الطالبة :
رقم الجلوس :

السؤال	الدرجة	الدرجة المستحقة	الدرجة كتابية	اسم المصححة	اسم المراجعة	اسم المدققة
الأول	7					
الثاني	8					
المجموع	15					



7

السؤال الأول :

(أ) أكتبى المصطلح المناسب لما يلى :

1- سلسلة من الأوامر مكتوبة بإحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ
(.....)

2- هو تنفيذ تعليمة أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج إلى حالة محددة
(.....)

3- بيئة برمجة رسومية قائمة على السحب والافلات تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة يمكن مشاركتها مع الآخرين على الويب ومناسبة للمبتدئين
(.....)

4- إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة
(.....)

3

(ب) ضعى (صح) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارات الخاطئة :

(1) خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة (.....)

(2) تعتبر اللغات عالية المستوى أسهل من اللغات منخفضة المستوى من حيث الفهم للمبرمجين (.....)

(3) تستخدم لغة PHP في إنشاء تطبيقات الويب (.....)

يتبع



8

السؤال الثاني :

(أ) اخترى الإجابة الصحيحة فيما يلي :

- ❖ اللغة التي تغلف البيانات مع العمليات الخاصة بها بداخل كائن يدل عليها تسمى :
أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغة الآلة ج/ لغات البرمجة بالكائنات
- ❖ لغة تحتوي على مترجم للتحويل من لغة الإنسان الى لغة جهاز الحاسب :
أ/ الآلة ب/ التجميع ج/ الفيچول بيسك
- ❖ تستخدم لغة الجافا في :
أ/ تطبيقات سطح المكتب ب/ متعددة الأغراض ج/ تطبيقات الأجهزة الذكية والألعاب
- ❖ أي من الآتي هو بيئة برمجة رسومية :
أ/ Java ب/ PHP ج/ سكراتش
- ❖ هي عبارة عن مجموعة من اللبانات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً :
أ/ سكراتش ب/ المقطع البرمجي ج/ اللبانات
- ❖ أي مما يلي يعد لغة منخفضة المستوى :
أ/ لغة الفيچول بيسك ب/ لغة C ج/ لغة التجميع
- ❖ C / GO / Basic / Bascal من أمثلة :
أ/ لغات البرمجة الإجرائية ب/ لغات البرمجة بالكائنات ج/ لغات منخفضة المستوى

(ب) عددي 2 فقط من قواعد البرمجة ؟

- ❖
- ❖

انتهت الأسئلة بالتوفيق



السؤال الأول :

(ت) أكتبى المصطلح المناسب لما يلى :

- 5- سلسلة من الأوامر مكتوبة بإحدى لغات البرمجة والتي يتم تخزينها في ملف قابل للتنفيذ (البرنامج)
- 6- هو تنفيذ تعليمة أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج إلى حالة محددة (التكرار)
- 7- بيئة برمجة رسومية قائمة على السحب والافلات تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة يمكن مشاركتها مع الآخرين على الويب ومناسبة للمبتدئين (سكراتش)
- 8- إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة (البرمجة)

(ث) ضعى (صح) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارات الخاطئة :

- 4) خلو جهاز الحاسب من البرامج يجعله عديم الفائدة (صح)
- 5) تعتبر اللغات عالية المستوى أسهل من اللغات منخفضة المستوى من حيث الفهم للمبرمجين (صح)
- 6) تستخدم لغة PHP في إنشاء تطبيقات الويب (صح)

يتبع



السؤال الثاني :

ت) اختراري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

- ❖ اللغة التي تغلف البيانات مع العمليات الخاصة بها بداخل كائن يدل عليها تسمى :
 - أ/ لغات البرمجة الإجرائية
 - ب/ لغة الآلة
 - ج/ لغات البرمجة بالكائنات
- ❖ لغة تحتوي على مترجم للتحويل من لغة الإنسان الى لغة جهاز الحاسب :
 - أ/ الآلة
 - ب/ التجميع
 - ج/ الفيجول بيسك
- ❖ تستخدم لغة الجافا في :
 - أ/ تطبيقات سطح المكتب
 - ب/ متعددة الأغراض
 - ج/ تطبيقات الأجهزة الذكية والألعاب
- ❖ أي من الآتي هو بيئة برمجة رسومية :
 - أ/ Java
 - ب/ PHP
 - ج/ سكراتش
- ❖ هي عبارة عن مجموعة من اللغات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً :
 - أ/ سكراتش
 - ب/ المقطع البرمجي
 - ج/ اللغات
- ❖ أي مما يلي يعد لغة منخفضة المستوى :
 - أ/ لغة الفيجول بيسك
 - ب/ لغة C
 - ج/ لغة التجميع
- ❖ C / GO / Basic / Bascal من أمثلة :
 - أ/ لغات البرمجة الإجرائية
 - ب/ لغات البرمجة بالكائنات
 - ج/ لغات منخفضة المستوى

ث) عددي 2 فقط من قواعد البرمجة ؟

الاختبار

التكرار

التتابع

انتهت الأسئلة بالتوفيق

المادة: الحاسب وتقنية المعلومات
الصف: ثالث متوسط
الزمن: ساعة ونصف



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمنطقة
متوسطة

الاختبار النهائي لمادة الحاسب وتقنية المعلومات (نظري) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول لعام 1443 هـ (الدور الأول)

اسم الطالب: الفصل :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

1.	إعطاء التعليمات والأوامر للحاسب بلغة يفهمها لأداء مهمة معينة.			
	أ. البرمجة	ب. الشبكات	ج. الانترنت	د. البرنامج
2.	لغة تكتب أوامرها باللغة الإنجليزية .			
	أ. الآله	ب. الإجرائيه	ج. التجميع	د. الكائنات
3.	 يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى.			
	أ. التكرار	ب. التابع	ج. الاختيار	د. الحذف
4.	مجموعة من اللبانات المتصلة ببعضها لجعل الكائن يؤدي عملاً معيناً .			
	أ. الكائنات	ب. اللبانات	ج. المقطع البرمجي	د. المنصه
5.	لغة البرمجة يتم فيها كتابة التعليمات البرمجية التي تؤدي وظيفة واحدة تحت اسم يدل عليها يطلق عليه مسمى إجراء .			
	أ. الكائنات	ب. الآله	ج. الجافا	د. الإجرائية

السؤال الثاني : اكتبى كلمة (صح) أمام الإجابة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

1. جهاز الحاسب بلا برامج لا فائده منه . (.....)
2. برنامج سكراتش هو لغة برمجة رسومية تعتمد على السحب والإفلات. (.....)
3. تعتبر لغة الآلة سهلة الفهم بالنسبة للمبرمجين. (.....)
4. تُعد لغة البرمجة بالكائنات من اللغات العالية المستوى. (.....)
5. الاختيار هو تنفيذ تعليمه أو أكثر مرات عديدة حتى يصل البرنامج لحاله محددة. (.....)
6. البرنامج عبارته عن سلسلة من الأوامر المكتوبة بأحد لغات البرمجة في ملف قابل للتنفيذ من الحاسب. (.....)

السؤال الثالث : صلي كل لغة فى العمود (أ) بإستخدامها فى العمود (ب)

العمود (ب)	م
أنظمة التشغيل	1
تطبيقات الأجهزة الذكية	2
تصميم العروض التقديمية	3
تطبيقات الويب	4
تطبيقات سطح المكتب	5

العمود (أ)	م
PHP	
Visual Basic	
C	
Java	

انتهت الأسئلة

تمنياتى لكن بالتوفيق



اختبار مادة الحاسب الالي (العملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول

(الدور الأول) لعام 1444 \ 1445 هـ

اسم الطالبة..... الفصل ()

م	الفقرات المطلوب تنفيذها	الدرجة	الدرجة المستحقة
1	قومي بفتح برنامج سكراتش.	2	
2	قومي بتغيير خلفية المنصة من مجلد صور من الطبيعة.	3	
3	قومي بحذف الكائن (القط)	2	
4	قومي بإضافة كائن (الخفاش)	2	
5	قومي بتصغير حجم الكائن .	2	
6	قومي بمضاعفة الكائن (الخفاش)	2	
7	قومي بإضافة حركة للكائن بمقدار 10 خطوات.	2	
8	قومي بإضافة مظهر اخر للكائن (الخفاش).	2	
9	قومي بإضافة صوت مناسب للكائن	2	
10	قومي بكتابة المقطع البرمجي .	3	
11	قومي بحفظ العمل بأسمك .	3	
	المجموع	25	

انتهت الأسئلة

مع تمنياتي لكن بالتوفيق

المادة: المهارات الرقمية
الصف: ثالث متوسط
الزمن: ساعة



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمنطقة
مدرسة

الاختبار النهائي لمادة المهارات الرقمية (عملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول لعام 1444 هـ

25

الدرجة:

اسم الطالبة:

م	الفقرات المطلوب تنفيذها	الدرجة	الدرجة المستحقة
1	قومي بفتح برنامج سكراتش.	2	
2	قومي بتغيير خلفية المنصة (غرفة النوم)	3	
3	قومي بحذف الكائن (القط)	2	
4	قومي بإضافة كائن (البنت)	2	
5	قومي بتكبير حجم الكائن .(البنت)	2	
6	قومي بإضافة حركة للكائن (البنت) بمقدار 10 خطوات.	2	
7	قومي بجعل الكائن (البنت) يظهر رسالة تقول(هذا قطي الأليف) مدة 5 ثواني	4	
8	قومي بإضافة كائن القط	2	
9	قومي بإضافة حركة للكائن(القط) 15 خطوة	2	
10	قومي بإضافة صوت (مواء) للكائن القط	3	
11	قومي بحفظ العمل باسمك .	1	
	المجموع	25	

انتهت الأسئلة

تمنيتي لكن بالتوفيق والنجاح ☺ معلمة المادة: