

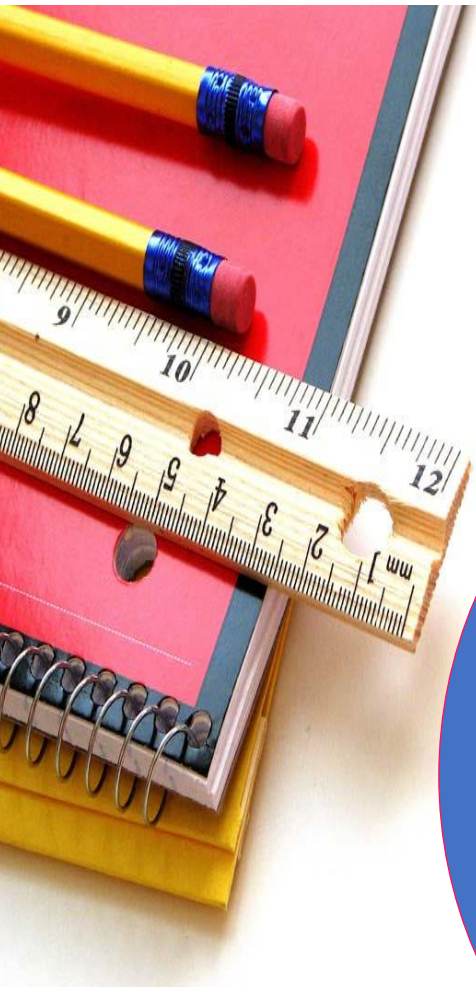
تم تحميل وعرض المادة من

منهجي

mnhaji.com



موقع منهجي منصة تعليمية توفر كل ما يحتاجه المعلم
والطالب من حلول الكتب الدراسية وشرح للدروس
بأسلوب مبسط لكافة المراحل التعليمية وتوازيح
المناهج وتحاضير وملخصات ونماذج اختبارات وأوراق
عمل جاهزة للطباعة والتحميل بشكل مجاني



ملف الإنجاز

مادة الحاسب

الثالث متوسط





نبذة عنك

الاسم /

الفصل /

المدرسة /



.. هو اياتك ..
.....
.....
.....

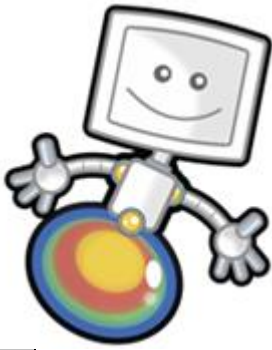
.. طموحك ..
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.. رؤيتك عن المادة ..
.....
.....
.....

.. ما تتميز به ..
.....
.....
.....

الفهرس

المحتوى	رقم الصفحة
السيرة الذاتية للطالب (نبذة عني).	
القواعد الصفية المتفق عليها من قبل المعلم و طلابه .	
مقدمة عن الحقيبة من تأليف الطالب .	
تقييم الملف	
قسم اوراق العمل	
قسم الواجبات	
قسم الإنجاز مثل أنشطة اخرى من تنفيذ الطالب .	
فواصل بين الوحدات من تصميم الطالب .	
تقييم ذاتي	



القواعد الصفية:

- ١- التزام الحضور في وقت الحصة وعدم التأخر لأكثر من ٤ دقائق وفي حالة التأخر يسمح الطالب في المرة الاولى وان تكرر منه ذلك فسيخذ المعلم في حقه
 - حسم من درجات المشاركة في المره الثانية فما فوق .
 - بعد ذلك سيتم إحالة الطالب الى الادارة لاتخاذ اللازم .
- ٢- سيتم توزيع الطلاب على الأجهزة بحيث يتم تحديد الجهاز الذي يعمل عليه الطالب طوال الفصل الدراسي
 - حيث ستكون الطالب مسؤول عن الجهاز وعن اغلاقه بطريقة صحيحة تغطيته بعد الانتهاء من التطبيق عليه وإعادة الكرسي إلى مكانه .
- ٣- عدم العبث بالأجهزة سواء كانت مادية او برمجيه بدون اذن من المعلم وفي حاله حدوث عطل او خلل فإن الطالب يتحمل تصحيح الخطأ الذي تسبب فيه .
- ٤- عدم التغيب عن الاختبارات الدورية إلا لأسباب قاهره وفي حال الغياب يجب إحضار عذر طبي لإعادة الاختبار .
- ٥- الاهتمام بنظافة المعمل وعدم رمي النفايات (الاوراق – او المناديل) على الارض .
- ٦- عدم ادخال المأكولات او المشروبات الى المعمل .
- ٧- عدم ترك اشياء تخصك (ملف – قلم – كتاب) في المعمل وذلك حتى لاتتعرض للضياع والمعلم غير مسؤول عنها .
- ٨- إحضار متطلبات المادة وهي الملف والكتاب واوراق العمل ..



تقييم الواجب

ملاحظات	الدرجة	التاريخ

جدولي الدراسي

جدول الحصص

7	6	5	4	3	2	1	الحصص الأيام
							الأحد
							الاثنين
							الثلاثاء
							الأربعاء
							الخميس

قسم
أوراق العمل



املاً الفراغات التالية:

١. تمتاز لغات البرمجة بالكائنات ب.....
.....

٢. من أشهر لغات البرمجة الإجرائية:

٣. تنقسم لغات البرمجة عالية المستوى إلى

٤. البرنامج: عبارة عن

صح أم خطأ!

البرمجة بأنها: إعطاء الأوامر والتعليمات للحاسب بلغة يفهمها وذلك لأداء مهمة معينة. (.....)

تصنف لغة الآلة ولغة التجميع على أنها (لغات منخفضة المستوى) كونها قريبة جداً من مكونات الحاسب. (.....)

الموضوع: لغات البرمجة السائدة.

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:



لغة سكراتش هي لغة برمجة رسومية تسهل إنشاء القصص التفاعلية والألعاب والرسوم المتحركة، ويمكن مشاركة هذه المشاريع مع الآخرين على الويب.



من لغات البرمجة السائدة لغة فيجوال بيسك Visual Basic وتستخدم بكثرة في إدارة النظام وتطبيقات الويب.



الكائن في لغة سكراتش هو العنصر المراد العمل عليه وهو العنصر المرئي في مسرح العمل.

أكمل ما يأتي:

لغات البرمجة قواعد وقوانين تحكمها، ومن أشهر هذه القواعد:

- أولاً: التابع
-
-
-
-

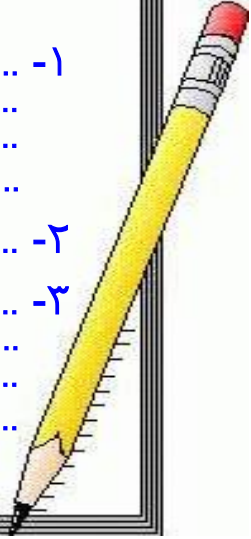
الموضوع: التدريب الأول : متاهة بلوكلي.

ما هي خطوات تطبيق قاعدة التتابع؟

١-

٢-

٣-



أكمل ما يلي:



لتكرار عملية التحرك إلى الأمام أتبع الخطوات التالية:

١. اسحب لبنة

٢.

اكتشف الخطأ وصححه:

تصنف اللينات داخل برنامج سكراتش حسب المجال الذي تنتمي إليه (كالحركة، والتحكم، والمظاهر، الخ)، لها أشكال مختلفة بحسب آلية عملها فاللبينات التي على شكل الشروط تستخدم في بدء المقاطع البرمجية واقتناص الأحداث.

.....
.....
.....
.....
.....



أكمل ما يلي:

لحفظ خطوات مشروع الترحيب أتبع الخطوات التالية:

- ١-
- ٢- ستظهر نافذة
- ٣-
- ٤-
- ٥-

صل ما يلي بما يناسبه من وظائف لبنات الموضوع:



١. نقل الكائن إلى موضع محدد وفقاً للمحور الأفقي س، والمحور الرأسي ص.
٢. نقل الكائن إلى موضع كائن آخر
٣. الحصول على قيمة الرأسي للكائن.
٤. الحصول على قيمة الأفقي للكائن.

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

من وظائف لبنة الموضع **انتظر 1 ثانية** الانتظار مهلة من الزمن،
التحقق من شرط معين. ()

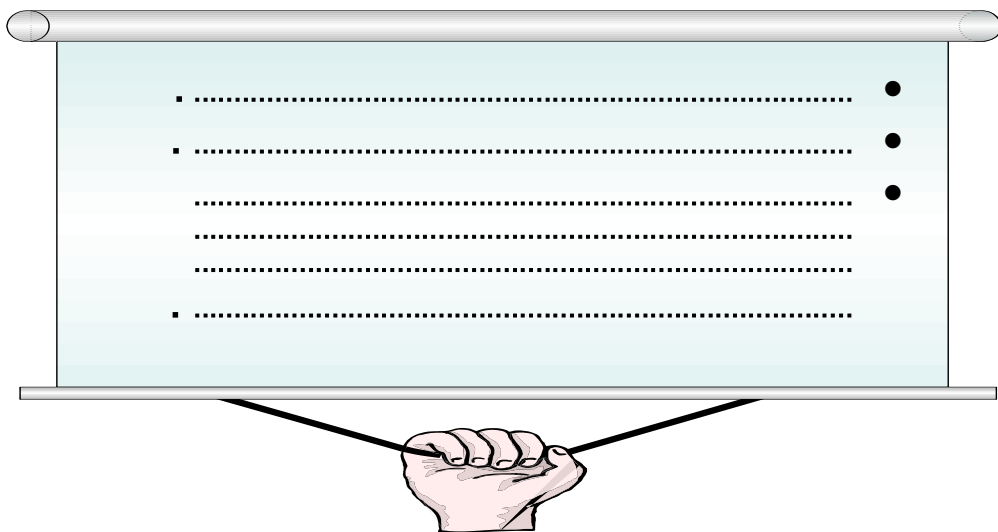
من وظائف لبنة الاتجاه **اتجاه نحو الاتجاه 90** الإبقاء على صورة الكائن
بدون تأثير. ()

لبنة التحريك **تحرك 10 خطوة** وظيفتها تحريك الكائن إلى الأمام
حسب الاتجاه بمقدار معين من الخطوات. ()



الموضوع: التدريب الرابع : برنامج سكراتش (المظاهر والأصوات).

هي خطوات تغيير خلفية المنصة؟

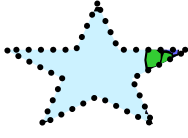


أكمل خطوات استيراد ملف الأصوات للأحرف التي قمت بإضافتها:

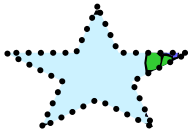
.....	١
.....	٢
.....	٣
.....	٤. انتقل إلى المجلد الذي
.....	
.....	٥.

الموضوع: التدريب الخامس: برنامج سكراتش (القلم).

ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:



لينة القلم **ارفع القلم** وظيفتها إيقاف عملية الرسم بالقلم.



لينة القلم **اجعل حجم القلم مساوياً 1** جعل القلم يرسم عند تحريكه.

أكمل خطوات الرسم الحر باستخدام الفأرة:

- ١-
- ٢-
- ٣-
- ٤- من علامة تبويب المظاهر، انقر
- ٥-

أكمل خطوات الرسم الحر باستخدام الفأرة:

- ٦-
- ٧-
- ٨-
- ٩- من علامة تبويب المظاهر، انقر
- ١٠-

املاً الفراغات التالية:

لتبادل ملفات المشاريع محلياً (بطريقة يدوية) أتبع الخطوات التالية:

-
-
-
- أقم بنسخه.

أجب بـ (نعم) أو (لا):

